
2'99 €
TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS
PLAYSTATION 3 • Wii • XBOX 360 • PS2 • PSP • NINTENDO DS • MÓVILES
Nº 214
HOBBY CONSOLAS
¡¡PÓSTER DOBLE DE REGALO!!
•Metal Gear Rising
•God Of War III
AHÓRRATE 5€ EN LOS MEJORES JUEGOS
DESCÚBRELO
BATMAN ARKHAM ASYLUM
El héroe se luce en PS3 y Xbox 360
¡¡40 PÁGS. CON TODO SOBRE LA FERIA DE LOS ÁNGELES!!
PRIMER CONTACTO
RED DEAD REDEMPTION
Un salvaje Oeste al estilo GTA
70 JUEGOS PARA ALUCINAR
•Metal Gear Solid Rising
• Halo ODST • Zelda • Alan Wake • Metroid Other M • Uncharted 2
• God of War III • Assassin´s Creed II • Forza Motorsport 3...
Portugal 2,99 €
Y NO TE PIERDAS
Así es PSP GO! La nueva portátil de Sony al detalle
¡Juega sin mando! Microsoft se adelanta al futuro
Vitality Sensor Nintendo cuidará tu salud con Wii

La súper feria se impone a la crisis



MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@axelspringer.es

Menudo E3 hemos vivido!. Ya se intuía que la cosa iba a estar calentita, pero la verdad es que nos hemos encontrado con una de las mejores ferias de los últimos años, la mejor sin duda de este último lustro. Porque las tres grandes -Microsoft, Sony y Nintendo- han sacado toda su artillería (con más o menos éxito) y el resto de las compañías no se han quedado atrás. Nos hemos encontrado con un E3 en el que se han presentado un buen puñado de juegos de los que te ponen los pelos de punta, como **«Metal Gear Rising» - «Metal Gear Peace Walker» -«Metal Gear Arcade»** (la franquicia de Kojima ha sido la gran protagonista dentro de los juegos), y las nuevas entregas de sagas tan populares como **«Metroid»**, **«Mario (Galaxy y Bros)»**, **«Halo»**, **«Gran Turismo»**, **«Forza Motorsport»**, **«Zelda»**, **«Uncharted»**, **«Assassin´s»**... una locura. Pero además han llegado importantes sorpresas más allá de los juegos. La palma sin duda se la ha llevado el **Project Natal** de Microsoft, una idea que dejó boquiabierto al personal por las posibilidades que se le adivinan si realmente cumple lo que promete. Aunque tampoco se quedaron atrás otros anuncios como la nueva **PSP Go!**, la propuesta evolucionada de Eye Toy o los nuevos complementos de Wii (**Wii Motion Plus** y **Vitality Sensor**). Por ello os hemos preparado el mejor reportaje que podéis imaginar, con toda la información que necesitáis saber, "mojándonos" a la hora de ofrecer nuestras primeras impresiones sobre juegos y anuncios y con las imágenes y entrevistas más sabrosas y espectaculares. Solo en Hobby Consolas veréis el E3 como si hubierais estado allí. ¡Qué lo disfrutéis!

Esta ha sido sin duda una de las mejores ferias de los últimos años



METAL GEAR SOLID PEACE WALKER -PSP



METROID OTHER M - Wii



PROJECT NATAL- XBOX 360

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Subdirector
jabad@axelspringer.es

Una gran feria. Para mí, el E3 es una ventana abierta al futuro de los videojuegos, y mido su éxito en función de lo lejos que nos alcance la vista. Por eso el de este año ha sido fantástico, porque «Project Natal» y el prototipo del sensor de movimientos de PS3 nos han permitido descubrir hoy la forma tan radicalmente distinta en la que jugaremos mañana.



DAVID MARTÍNEZ
Redactor Jefe
david@axelspringer.es

Feliz regreso. Este ha sido el E3 de los reencuentros; con las ruedas de prensa multitudinarias, con las grandes sagas, con las fiestas, las azafatas, el espectáculo... Pero sobre todo me quedo con el regreso de los jugadores clásicos. Después de dos años centrados en títulos "casuales", vuelven los títulos para jugones. ¡Ya era hora!



DANIEL QUESADA
Jefe de Sección
daniel@axelspringer.es

Vintage. Esa palabra se usa para cosas pasadas de moda que tienen un sabor "clásico", especial. Sega la usa en su "Vintage Collection", juegos de Mega Drive descargables en PS3 y 360. En este último E3 (visitado por un servidor), mucho "vintage" ha renacido: «Tortugas Ninja», «Final Fantasy VII» o «Monkey Island». ¡Que viva el retro!

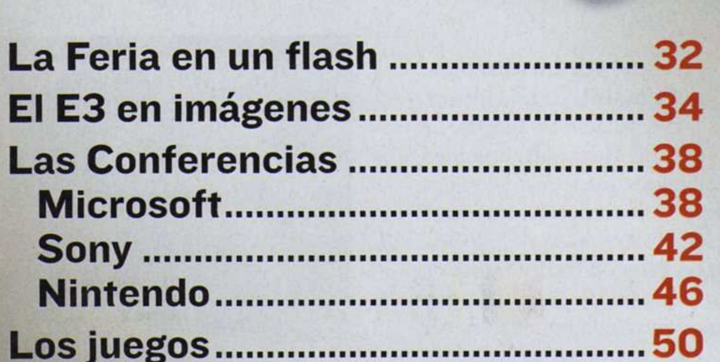
LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

- **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.
- **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
- **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO

REPORTAJE

Todas las novedades del E3



PÁGINA 30

Recién llegados de Los Angeles, os ofrecemos el reportaje más completo sobre la feria de videojuegos por excelencia. ¡ 40 páginas repletas de novedades!

NOTICIAS

El salvaje Red Dead Redemption



Como en las películas del Oeste, tendréis que afinar la puntería y ser muy rápidos si queréis sobrevivir a esta nueva aventura, de los creadores de «GTA».

PÁGINA 14

PREESTRENO

Batman y el Joker se ven las caras

PÁGINA 72

El hombre murciélago se enfrenta a los criminales que han tomado el manicomio de Arkham.



SUMARIO



(pág. 122)

en página 82



NOVEDAD

Red Faction arrasa la superficie de Marte

PÁGINA 84



¿Quién se resiste a volar un planeta hasta los cimientos? Nosotros os explicamos cómo hacerlo en nuestro análisis más exhaustivo.

PREESTRENO

Minijuegos de verano con Wii Sports Resort

Reunid a vuestros amigos y preparaos para la competición más divertida, que se disputa este verano con el nuevo Wii Motion Plus. ¡Nosotros ya lo hemos probado!

PÁGINA 76



126 Zona de Descarga

Nuestra "recién renovada" sección, en la que analizamos los mejores juegos descargables y comentamos las últimas novedades de la red. Este mes, con lo último de la saga «Final Fantasy» y las novedades Sega Vintage.

150 Trucos

Unas combinaciones por aquí, unos secretillos por allá... y con nuestra ayuda podréis sacar todavía más partido a vuestros juegos. Una recopilación de los mejores trucos del momento.

162 Teléfono Rojo

Creíais que teníais la pregunta definitiva, pero resulta que a Yen no se le escapa nada. ¡Vamos, vamos, ponedle a prueba con todas vuestras dudas consoleras, que para eso le pagamos!

168 Planeta Móvil

Nuestro teléfono móvil sirve para llamar a los colegas, para tomar fotografías, para mandar mensajes y, por supuesto, para echar unas partidas a los mejores juegos del momento :

172 Escaparate

Por si no os basta con jugar, hemos recopilado las mejores propuestas de ocio relacionadas con videojuegos. Aquí vais a encontrar películas en DVD, muñecos, cómics, estrenos de cine, música y lo último en "merchandising"...

TODOS LOS JUEGOS

PS3

Wii

Xbox 360

PlayStation 2

PSP

Nintendo DS

¡¡AHÓRRATE UNOS EUROS EN ESTOS JUEGAZOS!!



Mira en la página 153

EN ESTA "EXPO", NO TODO ERAN VIDEOJUEGOS...

El gran circo de la feria E3

Por supuesto, lo mejor del E3 son los juegos, pero ¿a quién no le alegran unas azafatas de buen ver o mascotas simpáticas? Esta es nuestra selección de los "animadores" más pintorescos que vimos. ¡Hay gente "pa to"!

EL MÁS "FRIQUI"

STAR WARS

No podía faltar un "flipao" de la saga galáctica. Este "barbas" iba disfrazado de cazarrecompensas Jedi. Mirad como usa la Fuerza con vosotros: "compraaad «The Old Republic»", parece decir con la mirada.

LA MEJOR AMBIENTACIÓN

CAZAFANTASMAS

Estos héroes están de moda y la mejor prueba era el coche Ecto-1 a la entrada del E3. ¡Era el de la peli! También había un algu zagal con una mochila de protones a la espalda, pero no nos la quiso regalar, el muy rancio...

LA MEJOR MASCOTA

RATCHET

El héroe de Sony cae bien por sí solo. Si encima lleva una camiseta de los Lakers (el E3 está al lado del Staples Center, donde juega este equipo) pues mejor. Le preguntamos por Gasol, pero nos contó no se qué de una Omnillave...

LAS MÁS SEXYS

DIRT 2

Azafatas hubo muchas, pero Dani se quedó con las "chatis" encargadas de promocionar este juego de rallys. Esas curvas, esa sonrisa, ese barro... ¡ey, eso último se nos ha escapado!



EL MEJOR DISFRAZ

BAYONETTA

Sí, sí, Project Natal y PSP Go molaban, pero allí todos hablaban de esta Bayonetta "real" que alegraba el stand de Sega. ¡El disfraz era calcado! Pero como no tenía bolsillos, no pudo guardar nuestro número de teléfono.

SUBEN

▲ **LA FERIA E3** ha recuperado la fuerza que tenía hace unos años. Y nosotros hemos estado allí para contaros todo lo que se ha mostrado.



▲ **LOS CLÁSICOS DESCARGABLES** como «Final Fantasy VII» en PlayStation Network o «Perfect Dark» disponible a través de Xbox Live.

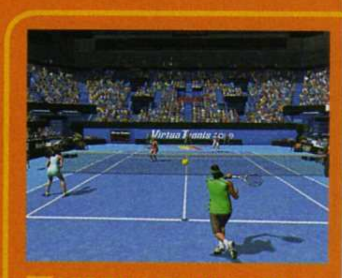
▲ **Wii MOTION PLUS,** por fin podemos conseguir este periférico que se acopla al mando y multiplica la sensibilidad del sensor de movimientos de la consola.

▲ **LOS JUEGOS ESPAÑOLES,** el lanzamiento de «Icarian» coincide con el anuncio de «Planet 51» y «Castlevania» a cargo de Mercury Steam.

▼ **LA CRISIS** continúa acabando con estudios de programación. Los últimos en caer han sido los creadores de «Watchmen», Deadline Games.

▼ **LA TELEVISIÓN BAJO DEMANDA** que ofrecen las nuevas consolas y que aún no se puede disfrutar en España (ni se ha anunciado una fecha aproximada).

▼ **CAZAFANTASMAS EN XBOX 360,** que se ha retrasado en España, mientras que ya se encuentra disponible en Estados Unidos.



▼ **VIRTUA TENNIS EN Wii** no está a la altura de sus "hermanos" en las otras consolas, y tampoco aprovecha el nuevo periférico Wii Motion Plus.

BAJAN

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO




TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:
■ Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS. C/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid. Indicando en el sobre: El Sensor
■ sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es
■ ytuqueopinas.hobbyconsolas@axelspringer.es

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Sensor"



MOLA



@ El frío que paso al jugar a «Shaun White Snowboarding». Con este calor se agradece...

Y si pruebas a meter un pie en el congelador, es todavía mejor... ¡no, insensato, quieto que era una bromica!

@ Que me compre vuestra revista y al llegar a casa mi padre me haya comprado otra. Ya podríais darme un premio por consumo doble.

Y tienes ese premio, lo tienes: nuestro amor y cariño incondicionales.

@ Que descubra a Javier Abad en un video de YouTube, anunciando el E3. Seguro que Hobby Consolas tomará el mundo, ja, ja, ja (risa maléfica).

Sipi, eso fue hace unos cuantos E3. De todas formas, de ahí a conquistar el mundo... ¡Pero tiempo al tiempo!

@ Que por fin haya fechas definitivas para «Assassin´s Creed II» y «Modern Warfare 2». ¡Se me saltan las lágrimas!

Pues deja de pelar cebollas y mira nuestro "repor" del E3, que ahí te contamos más.

@ Que esté «Final Fantasy VII» en PlayStation Store. ¡A revivir buenos momentos!

Por cierto, ¿sabes lo que pasa con Aeris? Que se m... (censurado por redacción).

@ Hola, os mando esto para que Yen haga un chiste, ja, ja...

Muy bien, campeón. Pues nada, la próxima vez la mandas a Teléfono Rojo y a ver si hay más suerte, ¿eh? Tap, tap (palmadas en la espalda).



@Que gracias a «Bayonetta» y a otros juegos como «WET» las "chicas guerreras" vuelvan a estar de moda. ¡Que tiemble esa Lara Croft!

Eeeeh, cuidado, no te metas con nuestra Larita, que le tenemos cariño. Pero sí, la verdad es que Bayonetta tampoco está mal...

NO MOLA



@ Que el protagonista de «Infamous» use la electricidad como arma. ¡Con lo cara que está! Debe de pagar unas facturas desorbitadas.

Eso no es lo peor. Lo pasa fatal todo el rato porque no deja de tener calambres en la pierna. ¿Lo pillas? ¡Calambres!

@ La crisis. ¡Por eso apenas me puedo comprar juegos y videoconsolas!

Joer, chico, ni que antes te compraras un juego a la semana... ¿o sí lo hacías?

@ ¡Que la demo de «Final Fantasy XIII» no vaya a salir de Japón!

Bueno, nunca se sabe. Los desarrolladores han dicho que les interesa el público occidental, así que quizá...

@ Que no tengáis una página web con noticias y avances como hacen otras revistas.

Todo se andará, coleguita. Todo se andará...

@ Que Chiquito de la Calzada se digne a hacer publicidad de Burguer King y no para un juego estilo «Chiquito: Apatrullando Málaga».

Aaay, seguro que esperabas que hiciéramos un montaje con él, ¿verdad? Bueno, tranqui, que quizá haya algo en el Teléfono Rojo para ti.

@ Que ya haya juegos piratas de PS3. Mal pinta la cosa.

Peor les va a pintar a los gañanes que se dedican a fastidiar el trabajo ajeno, como los pille la Justicia.



@ Que en la mayoría de los juegos se pasan horas hablando con el héroe y él no diga nada. ¿Es que somos mudos o qué?

Es que el héroe habla a través de sus actos. ¡Buf, que "potito" me ha quedado!

@ Que ya no brillen vuestras consolas. ¡Maldita crisis!

Pero el contenido aún brilla...

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Qué opináis del nuevo videojuego «DJ Hero»?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

■ Es una idea innovadora, pero bastante limitada en cuanto a música se refiere. El control se ve cómodo, pero aún así yo prefiero los «Guitar Hero».
Adrián Ponferrada

■ En mi opinión, va a suponer una verdadera revolución en el mundo de los videojuegos musicales. Supondrá un antes y un después en este tipo de juegos. Ahora sólo falta que cuando salga, la gente lo premie comprándolo, porque tiene que ser una pasada poder mezclar en tu propia casa.
Chicho Lolailo

■ Yo creo que este juego va a revolucionar el concepto de los juegos musicales, ya que sobre

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE »





La imagen del mes

LOS POLÍTICOS DEMUESTRAN LO QUE SABEN DE ESPAÑA... JUGANDO A ‹BUZZ!›

Desde geografía a recordar quién fue el autor del Capitán Trueno. Cinco representantes de los principales partidos políticos se vieron las caras en una emocionante partida de «Buzz! ¿Qué sabes de tu país?». En la foto, Patricia Garrido de UPyD, Sergio Gutiérrez del PSOE, el campeón Daniel Bautista del PP, Pablo Yañez (Libertas) y Tania Sánchez de IU.

Lo que dice la prensa...

El Mundo, Ariadna, 14 de junio

"El juego de espionaje y sigilo de Microsoft -creado como alternativa a ‹Metal Gear Solid›- tendrá una nueva entrega que adentrará al jugador en la historia del protagonista, Sam Fisher. ".

HC: ¡Vaya! a lo mejor cuando conozcan a fondo la historia de Fisher, descubren que no es de Microsoft, sino de Ubi.

El País, 15 de junio

"España desapareció del mapa del entretenimiento electrónico mundial tras el éxito de la saga ‹Commandos› de Pyro Studios allá por el 2000".

HC: ¿Es que nadie se acuerda de «Jericho», «Playchapas», «Torrente 3», «Scrapland»...?

LA POLÉMICA DEL MES

Los sensores de movimiento, ¿futuro de las consolas?

Siguiendo el éxito de Wii, Sony y Microsoft han anunciado nuevos sistemas de control por movimientos ¿Se impondrán al juego tradicional?

No



David Martínez
Redactor jefe de Hobby Consolas

Una alternativa, no un sustituto

No voy a negar que el sensor de movimientos es perfecto como "billete de entrada" para los jugadores novatos o que funciona bien con algunos juegos sociales o deportivos. Pero determinados géneros necesitan una precisión mucho mayor, que sólo se consigue con los clásicos sticks y botones. La verdad, no me apetece tener que correr por todo el salón para disfrutar de un buen "shooter" ni quiero que mi coche se estrelle porque la consola no es capaz de detectar la presión que aplico sobre el freno. El control con el cuerpo quedará como una curiosidad, quizá se vuelva un estándar para ciertos géneros, pero no se va a imponer nunca sobre los mandos tradicionales.

Después de la sorpresa inicial, este sistema de control se va a quedar relegado a los juegos sociales y deportivos, pero en el resto de géneros seguirán "mandando" los pads tradicionales.

Sí



Luis M. Galán
Colaborador de Hobby Consolas

Un paso lógico a petición popular

Es evidente que todavía hay juegos que se controlan mejor con pad (los de lucha, por ejemplo), pero es sólo porque la tecnología aún no ha evolucionado lo suficiente. El mando de Wii ya es ideal para "shooters", conducción o tenis, y cuando "Project Natal" se estrene y Wii Motion Plus se consolide, los géneros que se beneficien de ese control para mejorar la experiencia de juego aumentarán considerablemente. ¿O no te gusta jugar con vibración, con stick, con gatillos...? El control no ha dejado de evolucionar y el movimiento es el siguiente escalón lógico; por algo todas las compañías están optando por seguir este camino que, además, facilita la entrada de nuevos jugadores.

Está cada vez más próxima la fecha en que control por movimiento y con pad convivan en igualdad en todas las consolas. El tiempo dirá en qué géneros se juega mejor a la "vieja usanza".

Y tú ¿qué opinas?

música electrónica hay pocos títulos. También habrá que tener en cuenta su periférico, que será muy real en cuanto a funcionalidad. La única pega será el precio del pack.
Gonzalo Marugán

■ Me parece que va a estar más limitado que lo que hemos visto en «Guitar Hero». Sí, tiene pinta de molar al principio, pero yo creo que después de un par de "sesiones" tiene que parecerte igual todo el tiempo.
Javier Castillo

■ Me ilusiona mucho el juego. Ser DJ es algo al alcance de muy pocas personas y esto lo hace posible.
David Reviejo

Y EL MES QUE VIENE:
¿QUÉ ES LO QUE MÁS TE HA GUSTADO DE ESTE E3?

→Consigue la camiseta de Hobby Consolas ¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!

Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta camiseta junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Dark Inferno, David Vioque, Adrián Ponferrada, Rodrigo García, Eric Caballero, Alba Rodríguez, Iván Fernández, José Pedro García, Juan Manuel Gutiérrez, Adrián Ponferrada y Gonzalo Marugán.

COLABORADORES


SUPERSTARS
RACING
V8
SUPERSTARS
G. Morbidelli
RS 4
AUTO SPRI NT
PIRELLI
BIOFOX
alpinestars
Audi Sport Italia
XBOX 360
PC DVD-ROM
KOCH MEDIA
3+
www.pegi.info
PC DVD-ROM SOFTWARE
PLAYSTATION 3
XBOX 360
Black Bean
MILESTONE

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 31 DE MAYO

DATOS CEDIDOS POR GAME

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Pokémon Platino	(DS)	-	1
2	Virtua Tennis 2009	(PS3)	-	1
3	Wii Fit	(Wii)	1	6
4	UFC Undisputed 2009	(PS3)	-	1
5	Prof. Layton y la Villa...	(PS3)	4	3
6	InFamous	(PS3)	-	1
7	X-Men Orígenes Lobezno	(PS3)	-	1
8	Resident Evil 5	(PS3)	10	3
9	EA ports Active	(Wii)	-	1
10	Naruto Shippuden 4	(PS2)	-	1



Pokémon Platino
Cada nueva entrega de la saga «Pokémon» es un auténtico fenómeno de masas. Si a esto le unimos la gran acogida que está teniendo DSi, no es de extrañar que alcance el primer puesto en la lista de ventas del mes de mayo.



VIRTUA TENNIS 2009
Llega la temporada de los grand slam, y nosotros no nos resistimos a seguir los pasos de Nadal en nuestra consola. El juego de Sega ha arrasado en las listas de PS3.



WWE SMACKDOWN 2009
El wrestling sigue de moda. Junto a la última entrega de «Smackdown vs Raw», encontramos el juego anterior, a precio reducido, y la versión "dura" de «UFC 2009».

Por consolas

PS3
1 Virtua Tennis 2009
2 UFC Undisputed 2009
3 Pro Evol. Soccer 2009
4 Guitar Hero Metallica
5 WWE Smackdown 2009
6 Ratchet & Clank
7 Resident Evil 5
8 X-Men: Lobezno
9 Killzone 2
10 Bionic Commando

XBOX 360
1 UFC Undisputed 2009
2 Sacred 2
3 Guitar Hero Metallica
4 Bionic Commando
5 Fallout 3
6 Resident Evil 5
7 Saints Row 2
8 Battlestations Pacific
9 X-Men: Lobezno
10 El Padrino II

Wii
1 Wii Play
2 Wii Fit
3 EA Sports Active
4 Mario Kart
5 Super Mario Galaxy

NDS
1 Pokémon Platino
2 Final Fantasy IV
3 New Int. Track & Field
4 New Super Mario Bros
5 Bratz Girls Really Rock

PSP
1 WWE Smackdown 2009
2 Real Madrid The Game
3 Pro Evol. Soccer 2009
4 X-Men: Lobezno
5 WWE Smackdown 2008

PS2
1 WWE Smackdown 2009
2 Guitar Hero Metallica
3 X-Men: Lobezno
4 Naruto Shippuden 4
5 WWE Smackdown 2008

EN OTROS PAÍSES

En Japón

Del 1 al 7 de junio — Datos cedidos por MagicBox

1 Kingdom Hearts: 358/2 Days (DS)
2 Ace Attorney Investigations: Miles Edge (DS)
3 Shin Sangoku Musou 5 Empires (PS3)
4 Arc Rise Fantasia (Wii)
5 Sloane and MacHale's Mysterious Story (DS)
6 Evangelion Jo (PSP)
7 Monster Hunter 2nd G (PSP)
8 Yuusha 30 (PSP)
9 Wii Fit (Wii)
10 Pro Yakyuu Team o Tsukurou 2 (DS)



KINGDOM HEARTS se estrena en Nintendo DS con un éxito arrollador. La historia tiene lugar entre el juego de GBA y «Kingdom Hearts II» para PS2 y tiene modo multijugador WiFi.

En EE.UU.

Del 23 de mayo al 30 de mayo — Datos cedidos por VGChartz

1 EA Sports Active (Wii)
2 Wii Sports (Wii)
3 InFamous (PS3)
4 Wii Fit (Wii)
5 Punch Out!! (Wii)
6 UFC 2009 Undisputed (Xbox 360)
7 Mario Kart (Wii)
8 UFC 2009 Undisputed (PS3)
9 Wii Play (Wii)
10 Pokémon Platinum (DS)



EA SPORTS ACTIVE ha entrado con fuerza en las listas americanas, seguido por «Wii Sports» y también «Wii Fit». ¿Será porque ya toca prepararse para la "Operación Bikini"?.

En Gran Bretaña

Del 30 de mayo al 6 de junio — Datos cedidos por ELSPA

1 Red Faction Guerrilla (PS3, Xbox 360)
2 UFC 2009 Undisputed (PS3, Xbox 360)
3 EA Sports Active (Wii)
4 Wii Fit (Wii)
5 InFamous (PS3)
6 Pokemon Platinum (DS)
7 Guitar Hero Metallica (PS3, Xbox 360)
8 Virtua Tennis 2009 (PS3, Xbox 360)
9 Terminator Salvation (PS3, Xbox 360)
10 FIFA 09 (PS3, Xbox 360)



RED FACTION GUERRILLA se coloca en el primer puesto de las listas británicas en la semana de su lanzamiento. Los servidores de juego online están que arden.

La cifra

5.000.000 DE UNIDADES DE «RESIDENT EVIL 5» YA SE HAN VENDIDO EN TODO EL MUNDO. ¡Y SIGUE AUMENTANDO!

PRIMER CONTACTO – PLAYSTATION 3, XBOX 360

¡Desenfunda tu revólver, forastero!

Hemos viajado a Londres para echarle el guante a Red Dead Redemption, una nueva aventura de Rockstar que trasladará el planteamiento de GTA al salvaje Oeste.



EL APARTADO TÉCNICO sobresaldrá gracias a los realistas efectos de luz y a las animaciones de los animales, sobre todo los caballos.

Esta segunda entrega de la saga («Red Dead Revolver» salió en PS2 y Xbox) será **una aventura de acción en 3ª persona tipo «GTA»**, pero ambientada a comienzos del siglo XX, cuando la tecnología y el gobierno federal están acabando con el viejo Oeste. **El mapeado será enorme (sus creadores aseguran que superará al de «GTA San Andreas»)**, y tendrá tres zonas: Frontier (donde todo seguirá siendo como en el viejo oeste), Southborder (junto a Méjico) y North (donde el gobierno federal tiene más poder). **Nos desplazaremos a caballo, en diligencia, en tren...**

El apartado visual (una evolución del motor Rage, de «Midnight Club») apunta alto, con efectos de luz, diseño de personajes, texturas y unos tiroteos muy realistas. **Podremos usar toda clase de armas de la época, pero sobre todo nuestro inseparable revólver,** con el que usaremos el "dead eye", un tiempo bala que nos permitirá apuntar a varios enemigos con precisión.

Vimos tres misiones: la primera era una emboscada; en la segunda defendíamos a un mercader en su diligencia y en la tercera protegíamos un tren en marcha a lomos de nuestro caballo. **Además, podremos cazar 40 especies de animales para vender sus pieles, habrá minijuegos, trabajos, misiones secundarias...** Eso sí, no saldrá hasta comienzos de 2010.

MARSTON

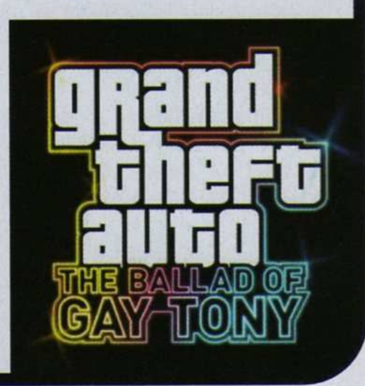
El protagonista será un personaje distinto al que vimos en el primer capítulo de la saga «Red Dead». Ha vivido al margen de la ley, pero ahora tendrá la oportunidad de salir de la mala vida y reformarse.

ANUNCIO – XBOX 360

Liberty City sigue viva

Rockstar ha anunciado la próxima expansión de GTA IV para otoño

Después de recorrer Liberty City a lomos de la moto de Johnny Klebitz, en otoño volveremos a la gran ciudad con «The Ballad of Gay Tony». En este episodio manejaremos a Luís López, un matón a sueldo del empresario de la noche Gay Tony. Además, Rockstar lanzará un DVD con las dos expansiones (esta y «The Lost and the Damned»), al que podremos jugar sin tener «GTA IV».



NOTICIAS BREVES



LEGO NOS PREPARA JUEGOS DE PELÍCULA

Harry Potter está de moda: además de protagonizar otra película y su juego correspondiente, pronto le veremos en estilo "Lego". Este juego abarcará los cuatro primeros años de Harry en Hogwarts, y nos permitirá controlar también a Ron y Hermione. Por otra parte, LucasArts ha anunciado «Lego Indiana Jones 2», que incluirá las cuatro películas y nos permitirá crear niveles.

VUELVEN LOS VIGILANTES

Rorschach y Nite Owl unirán fuerzas de nuevo, porque la segunda parte de «Watchmen: The End is Nigh» llegará en julio a Xbox Live y PlayStation Network. Además, las dos partes también van a salir a la venta en un mismo disco.

SACANDO NUESTRO LADO MÁS "COCINILLAS"

Pronto podremos disfrutar de otra entrega de «Cooking Mama» en Nintendo DS. Esta exitosa saga regresará con más de 80 recetas, 200 minijuegos y un modo multijugador para 4 personas.





EL VIEJO OESTE quedará retratado con todos sus tópicos: asaltos al tren, forajidos y muchos tiroteos.



HABRÁ TAREAS SECUNDARIAS como cazar, ayudar a otros personajes o incluso jugar partidas de póker.



EN LOS TIROTEOS podemos cubrirnos, incluso detrás de objetos que estén en movimiento, como una caravana.



LA AMBIENTACIÓN SERÁ INCREÍBLE, con multitud de pueblos y ciudades repletos de detalles. Podremos entrar en todos los edificios que veamos y siempre estarán pasando cosas: robos, asaltos, emboscadas, etc.





GRUPO SALVAJE, la película de Sam Peckinpah (un clásico del género galardonado con 2 Oscar) ha servido de inspiración a los creadores de «Red Dead Redemption».

BATALLAS GALÁCTICAS EN VERSIÓN PORTÁTIL

«Star Wars Battlefront: Elite Squadron» aterrizará en Nintendo DS y PSP este otoño. Nosotros controlaremos a un soldado clon creado a partir de ADN jedi, por lo que usaremos la Fuerza. Las batallas se desarrollarán tanto en la tierra como en el aire, y podremos pilotar naves en cualquier momento. Ambas versiones contarán con un interesante modo multijugador.

LOS JONAS BROTHERS LLEGARÁN A DS

Estos ídolos adolescentes darán el salto a las consolas con un juego basado en «Jonas», la serie que se emite en Disney Channel. En este título, ayudaremos a los tres hermanos a compaginar instituto, conciertos y fans.

¡HAY UN LUNNI EN MI CONSOLA!

Los más pequeños de la casa ya puede disfrutar del juego de los Lunnis en Nintendo DS. Los españoles Legend Studios han sido los encargados de desarrollar este título, en el que visitaremos los escenarios de la serie y probaremos 22 minijuegos mientras buscamos el libro Mágico de Lubina.

A SHAUN WHITE LE HA GUSTADO LA Wii

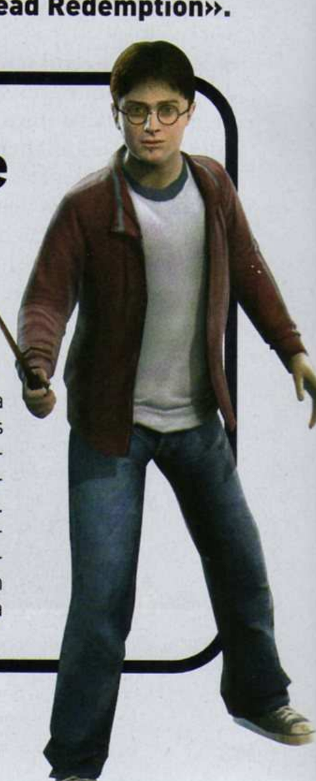
La segunda parte de «Shaun White: Snowboarding» llegará en exclusiva a la consola de Nintendo estas navidades. Volveremos a utilizar el Balance Board para surcar las nieves, aunque esta vez podremos disputar las competiciones mundiales más importantes en Francia, Canadá, Japón o Estados Unidos.

LANZAMIENTO – TODAS

El mago vuelve a Hogwarts

Harry Potter hechizará las consolas el 2 de julio

EA y Warner Bros han desvelado que «Harry Potter y el Misterio del Príncipe», la última aventura del joven mago, llegará a las consolas antes que al cine. En concreto, podremos disfrutar del juego el 2 de julio, mientras que la película se estrenará casi dos semanas después. En este sexto curso de Harry en Hogwarts podremos explorar el colegio, disputar emocionantes duelos, aprender hechizos, jugar al quidditch o mezclar pociones. Además, descubriremos la identidad del misterioso Príncipe Mestizo.





en voz baja

por javier abad

➔Un saludo para todos, tanto si estáis de vacaciones como si seguís al pie del cañón. A mí los rumores no me dejan descansar, y más después de un evento como el E3. Allí, por ejemplo, se "derrumbó" la ilusión de ver **una Wii HD.** Iwata, el presidente de Nintendo, lo descartó afirmando que la alta definición no es importante para los usuarios de su consola. Pero lo más sorprendente fue la confesión de que **tuvieron lista una nueva portátil, pero finalmente cancelaron su lanzamiento.**

➔El nuevo **«Resident Evil» para PSP** que también se anunció en el E3 ya está dando mucho que hablar: se sabe que no va a ser un "remake" de algún juego previo, y fuentes de Capcom aseguran que **será "totalmente diferente a cualquier juego de la serie".**

➔El éxito de los juegos para **iPhone** está siendo tan grande... que Yves Guillemot, CEO de Ubisoft, ha dejado caer que **Apple no se va a detener ahí.** ¿Estarán pensando en nuevos dispositivos?

➔Me despido con otro anuncio del E3: **«Final Fantasy XIV», un juego exclusivo para PS3... ¿o quizá no?** Desde Microsoft se han apresurado a ponerlo en duda, pero tampoco han hecho ningún anuncio oficial. Más bien han dejado la pelota en el tejado de Square-Enix para que lo confirme.



FF XIV se ha anunciado como exclusivo de PS3, pero Microsoft lo pone en duda.

ANUNCIO – NINTENDO DS

Vuelve la fantasía

Square ya ha puesto fecha al lanzamiento de Kingdom Hearts 358/2 Days: será en otoño

En tan solo unos meses podremos disfrutar de nuevo de esa explosiva mezcla de personajes de Disney y «Final Fantasy» que caracteriza a «Kingdom Hearts». El protagonista de «358/2 Days», la nueva entrega para Nintendo DS, será Roxas, a quien ya conocemos de la segunda parte. Esta vez podremos descubrir más acerca de su participación en la Organización XIII, y también sobre su conexión con Sora, el personaje principal del «Kingdom Hearts» original.

Este juego de acción con toques de rol seguirá plagado de frenéticos combates, y nos permitirá visitar localizaciones tan emblemáticas en el mundo Disney como Agrabah, el Castillo de Bestia o el País de Nunca Jamás. Su apartado técnico parece muy prometedor, y también tiene buena pinta su modo multijugador, que se incluirá por primera vez en la saga.





LAS DOS PANTALLAS servirán para mostrar el juego y el menú.



HASTA CUATRO JUGADORES podrán escoger a un personaje y enfrentarse entre ellos.



ROXAS será el protagonista de esta aventura. No le faltará una espada-llave, con la que repartirá a gusto.

¡Qué flash!

"Los juegos alcanzarán el verdadero realismo visual en unos 10 ó 15 años. Este objetivo es una simple cuestión de potencia, pero el reto mayor, reproducir con realismo el comportamiento y la inteligencia humanas, queda mucho más lejos."

TIM SWEENEY, consejero delegado de Epic Games

NUEVO JUEGO – PS3, XBOX 360

Otra manera de entender el rol

Resonance of Fate será la nueva apuesta de Sega.

Los veteranos desarrolladores Tri-Ace, responsables de la saga «Star Ocean», están trabajando en un nuevo título de rol, esta vez ambientado en el futuro y de corte más realista. Sega será la encargada de distribuir «Resonance of Fate», que llegará a finales del próximo año. Su novedoso sistema de combate mezclará los movimientos y ataques en tiempo real con elementos manejados por turnos. Además, hará hincapié en la acción y en la historia y nos ofrecerá espectaculares gráficos.



LOS TIROTEOS serán constantes en este título, que propondrá una original mezcla entre los turnos y la acción en tiempo real.


"La música
está al volumen adecuado cuando
los vecinos golpean la pared"
Nico 15 años - Barcelona
Redacta las normas de tu mundo en calippo.com y gana premios HABBO
Calippo Lime
Calippo.com
El mundo donde mandas tú.

PRIMER CONTACTO – PS3, XBOX 360, Wii Y DS

¡En este planeta hablan español!

La película de animación que arrasará las próximas navidades se llama Planet 51 y es española. Hemos visitado a sus creadores... ¡y también hemos probado los videojuegos!

Todos estamos acostumbrados a que cada fin de año se estrenen **grandes producciones de animación** creadas por estudios tan conocidos como Pixar ("Toy Story", "Los Increíbles", "Wall-e") o DreamWorks ("Shrek", "Kung Fu Panda"). ¿Pero a que no sabíais que la película que tiene todas las papeletas para ser el bombazo de las próximas fiestas **se está desarrollando en Madrid?** Apuntad estos datos: se llama **"Planet 51",** lleva la firma de **Ilion Animation Studios,** y no bromeamos al pronosticar que arrasará en las pantallas de todo el mundo. Ni que decir tiene que su llegada a los cines (en España será el 27 de noviembre) coincidirá con el lanzamiento por parte de Sega del juego para PS3, Xbox 360, Wii y DS. Y como está siendo **desarrollado por Pyro Studios** (los creadores de la saga «Commandos»), que pertenece al mismo grupo que Ilion, visitamos sus oficinas para conocer ambos proyectos.

El argumento de "Planet 51" arranca de esta pregunta: ¿qué pasaría si los alienígenas fuéramos nosotros? Y es que eso es lo que ocurre cuando **el astronauta Charles "Chuck" Baker** llega con su nave a Planet 51 y descubre que está **habitado por una civilización** de seres verdes, que recuerda a la América de los 50... y le ve como un alienígena invasor. **Con la ayuda de Lem,** el otro protagonista, Chuck tendrá que volver a su nave para escapar antes de ser capturado por el ejército.

Lo normal sería que un guión así se transformara en una aventura "familiar" al uso, pero en Pyro han preferido apostar por **una mecánica basada en la conducción de vehículos.** Con un amplio escenario tipo «GTA» a nuestra disposición, participaremos en **todo tipo de pruebas,** desde carreras a persecuciones contrarreloj. A medida que progresemos **iremos obteniendo nuevos vehículos** y también abriendo nuevas zonas del escenario. Nuestro primer contacto con el juego en Wii y Xbox 360 nos sirvió para confirmar que «Planet 51» va a figurar en muchas listas de regalos esta Navidad.

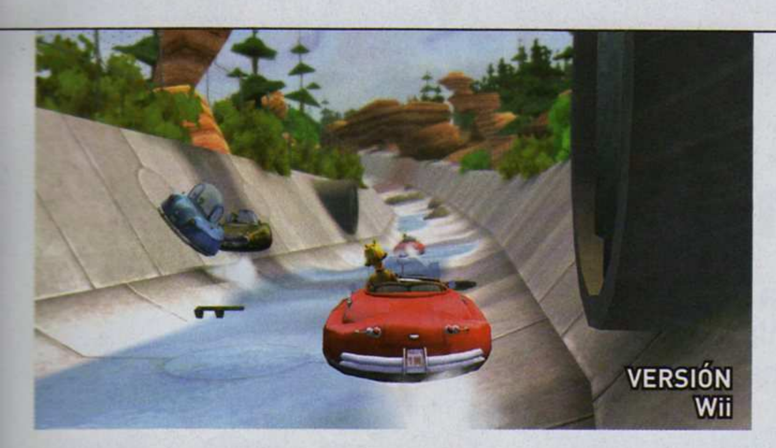


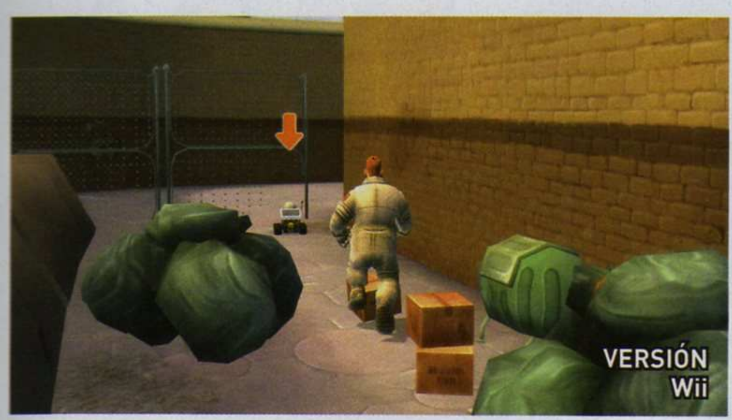
LAS CALLES de Planet 51 se convertirán en escenario improvisado de nuestras carreras. Los vehículos sufrirán daños, así que mucho ojo con los choques.



LA CIUDAD estará llena de vida. Podremos recorrerla a pie, pero las misiones se desarrollarán a bordo de los distintos vehículos. Controlaremos a Lem y Chuck.





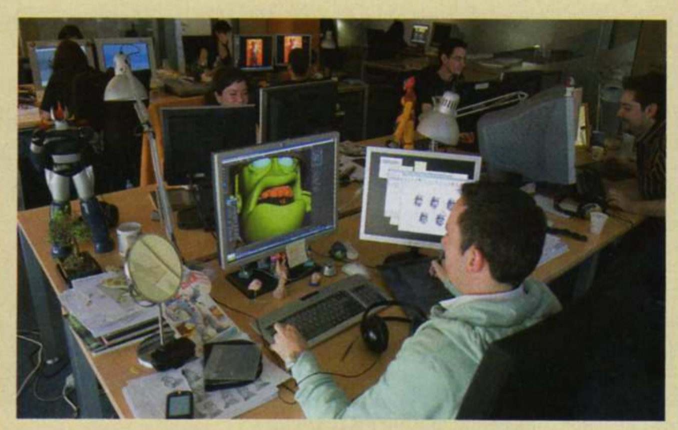




LA VISTA INTERIOR nos servirá para tener una experiencia más realista en Xbox 360 y PS3. Como era de esperar, la versión de Wii tendrá un control adaptado.

UNA PELÍCULA "GALÁCTICA"

CON 70 MILLONES DE DÓLARES DE PRESUPUESTO, "Planet 51" es el proyecto de más envergadura del cine español hasta la fecha. El equipo de Ilion Studios lo forman 300 diseñadores, desarrolladores e ingenieros de alta tecnología, que han trabajado con el software más vanguardista. Pero es que además no se han escatimado esfuerzos para conseguir que la película triunfe a nivel internacional, sobre todo en EEUU, donde la va a distribuir Sony. El guión es obra de Joe Stillman ("Shrek", "Shrek 2"), y como podéis ver en el cuadro de personajes, actores de primera fila pondrán las voces en inglés.



EL DESARROLLO de la película se ha llevado a cabo en las oficinas de Ilion en Alcobendas. Su director es Jorge Blanco, creador de «Commandos».



NOSOTROS VIMOS 20 MINUTOS, y os aseguramos que la calidad técnica y artística es alucinante. ¡Visitad **www.planet51.es** y flipad con el tráiler!

CONOCE A LOS PROTAGONISTAS

PLANET 51 va a estar habitado por personajes reconocibles... pero de color verde. Y es que su civilización nos recordará a la de EEUU en los 50. Estos son los protagonistas y los actores que los doblarán en la versión americana de la película.



LEM — Este adolescente será el principal apoyo de Chuck. Doblado por **Justin Long.**

CHUCK — Se llevará el susto de su vida al llegar a Planet 51. Voz de **Dwayne "La Roca" Johnson.**



ROVER — Es el robot explorador de Chuck, y jugará también un papel importante en su huida.



GENERAL GRAWL — Su objetivo es rechazar toda invasión alienígena. Estará doblado por **Gary Oldman.**

¿Sabes cuándo...?
se celebró la primera edición de la feria E3?
RESPUESTA EN LA PÁGINA SIGUIENTE

NUEVOS JUEGOS – PS3, XBOX 360, Wii, DS

¡Dragon Ball está más vivo que nunca!

Por suerte, la serie de Toriyama no se cansa de las consolas, y tiene tres nuevos títulos en camino en los que explorará tres géneros diferentes. ¡Descúbrelos!

Aunque ya hayan pasado más de diez años desde que "Dragon Ball" terminó, Goku y compañía no se pasan de moda. La prueba es que Namco-Bandai ha anunciado recientemente que este mismo otoño publicará tres títulos nuevos basados en la serie. El primero de ellos será **«Attack of the Saiyans», un juego de rol para Nintendo DS que comprenderá desde la derrota de Piccolo (hijo) hasta que Goku logra vencer a Vegeta**. En él podremos explorar el mundo, participar en misiones secundarias y asistir a acontecimientos inéditos tanto en el manga como en el anime.

Por otro lado, **«Revenge of King Piccolo» incorporará toda la acción de la saga a Wii, permitiéndonos controlar a Goku desde la saga del Ejército de la Cinta Roja hasta la del Rey Piccolo.** En esta aventura en tres dimensiones avanzaremos por los escenarios repartiendo "estopa" con el pequeño saiyano. Además, promete ofrecernos todo el humor característico de esta parte de la serie. Por último, **«Raging Blast» será exclusivo de Xbox 360 y PlayStation 3, y traerá a la nueva generación el espíritu de los «Budokai Tenkaichi»**. Por lo tanto, se tratará de un juego de lucha uno contra uno en el que contaremos con libertad de movimientos y la cámara estará detrás del personaje. Las mayores novedades serán sus espectaculares gráficos y la posibilidad de empotrar al rival contra las paredes.



ATTACK OF THE SAIYANS mezclará momentos más "roleros" con encarnizados combates.

GOKU
El más poderoso de los saiyanos protagonizará otros tres juegos este otoño: una aventura, un título de rol y un nuevo «Budokai Tenkaichi».



REVENGE OF KING PICCOLO será un "beat 'em up" en el que utilizaremos el wiimote para repartir "yoyas"



RAGING BLAST traerá toda la profundidad y la diversión de los «Budokai Tenkaichi» a la nueva generación.

INTERNET ONLINE

Sony potencia el universo «SingStar»

Los más de 75 mil usuarios mensuales de la comunidad "My SingStar Online" en Europa han motivado la ampliación de las aplicaciones web disponibles. A partir de septiembre contaremos con un completo editor de vídeo para mejorar la calidad de nuestras grabaciones. Además, debutan los "Clubs SingStar", donde publicaremos los resultados de nuestras fiestas y entraremos en contacto más directo con los miembros de nuestro club. Con todo esto, los micrófonos sin cables y el control por voz, parece que la saga al fin está evolucionando.

«Street Fighter IV» sin más luchadores

Desde Capcom acaban de confirmar que no habrá nuevos personajes descargables para su juego de lucha más emblemático. Eso sí, seguirán publicando nuevas indumentarias para los ya existentes, así como algún modo de juego extra aún por determinar.

Gran éxito de la beta de «PS Home»

El mundo virtual de PS3 ya cuenta con más de 6,5 millones de usuarios, y eso que aún está en fase beta. Las compañías no son ajenas a este nuevo medio de promoción y ya existe contenido de Capcom o Ubisoft entre vestuarios y proyecciones. Las estancias y opciones no paran de crecer, y su director, Peter Edward, asegura que lo mejor todavía está por llegar.

La maldición del Himalaya

Andy Holzer, el famoso montañero invidente, relatará en la web de «Cursed Mountain» su ascensión al monte Cho Oyu, el sexto pico más alto del mundo. El título de Wii, ambientado en la cima del mundo, servirá de excusa para un blog que promete ser espectacular. **http://cursed-mountain.deepsilver.com/**

WEB DE MODA

http://www.encyclopedia-gigantica.com/

El fenómeno «Monster Hunter» amenaza con instaurarse definitivamente en nuestro país. Para que no te falte detalle, se ha puesto en marcha una web inmensa que pronto estará en castellano.



Otras webs recomendadas:
- http://www.darkvoidgame.com
- http://redsteelgame.es.ubi.com/red-steel-2/index.php
- http://www.infamousthegame.com/

¡ME PONES ENFERMO!

ANTES ARRANCABAS LAS ALAS A LAS MOSCAS
Y AHORA ABRES LA PUERTA A LAS ABUELITAS

ES ASQUEROSO

DESPIERTA EL MAL QUE HAY EN TI... UNA PANDA DE LEALES
ESBIRROS TE AYUDARÁ A VER LO DIVERTIDO QUE PUEDE SER

NO LO LAMENTARÁS

PERO EL MUNDO SEGURO QUE SÍ

Max Goreman







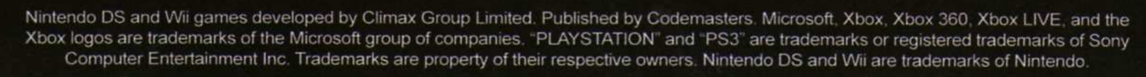




WWW.OVERLORDSHOW.COM

YA A LA VENTA









¡En 1995!
Se celebró en el centro de convenciones de Los Angeles, y se presentaron juegos como «Ridge Racer» o consolas como Neo Geo CD y Virtual Boy.

LANZAMIENTO – PSP

El Tour y la Vuelta, en la palma de nuestra mano



El nuevo **Pro Cycling 09** nos permitirá emular a Contador.

Para disfrutar del ciclismo ya no hace falta pegarse una paliza sobre la bici, porque 505 Games ha anunciado que «Pro Cycling 09» estará disponible el próximo mes de julio en la portátil de Sony. Podremos participar en las 20 mejores pruebas del mundo, incluyendo la Vuelta a España, el Tour de Francia y el Campeonato del Mundo. Además, contará con la licencia de los 18 equipos oficiales de la temporada 2009 y de sus correspondientes ciclistas, e incluso podremos desbloquear otros 20 equipos secretos. El modo temporada nos permitirá asumir tareas propias de un mánager, aunque también nos subiremos a la bici para disputar las carreras. *



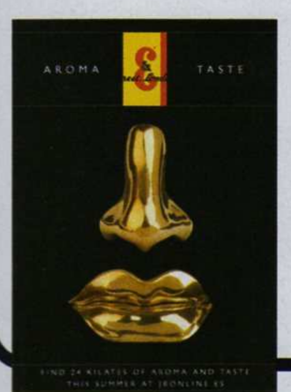
DURANTE LA CARRERA tendremos que planear estrategias de equipo: sprints, contrarreloj, demarrajes... .

CONCURSO – INTERNET

¿Conoces Londres?

La popular marca **J&B** te invita a ganar grandes premios con un original juego.

Para celebrar sus 260 años de historia, la conocida marca J&B ha organizado un curioso y divertido juego, en el que se podrán ganar muchos premios, entre ellos los dos iconos de oro macizo que veis aquí abajo valorados en 25.000 euros cada uno. A partir del 1 de julio podéis entrar en **www.jbonline.com** donde os encontrareis un Londres virtual en el que deberéis investigar para encontrar los regalos. *





UN LONDRES VIRTUAL será el escenario de un juego que esconde grandes premios.

FUTUROS LANZAMIENTOS

Los juegos más potentes para los próximos meses

TRANSFORMERS

LOS AUTOBOTS Y DECEPTICONS librarán una batalla épica en nuestras consolas unos días antes de que se estrene la película.

	JUEGO	CONSOLA	GÉNERO	FECHA
	Pain	PS3	Acción	24 de junio
	Crash Time 2	Xbox 360	Acción	25 de junio
	Another Code	Wii	Aventura	26 de junio
	Guitar Hero Modern Hits	Nintendo DS	Musical	26 de junio
	Ice Age 3	PS3, 360, Wii, PS2, DS	Plataformas	26 de junio
	Monster Hunter Freedom Unite	PSP	Aventura	26 de junio
	Overlord II	PS3, Xbox 360	Rol/Estrategia	26 de junio
	Safarwii	Wii	Aventura	26 de junio
	Tales of Vesperia	Xbox 360	Rol	26 de junio
★	The Conduit	Wii	Shooter	26 de junio
	Transformers 2	PS3, 360, Wii, PS2, PSP	Acción	26 de junio
	Call of Juarez	PS3, Xbox 360	Acción	2 de julio
	Fight Night Round 4	PS3, Xbox 360	Lucha	2 de julio
	Harry Potter y el Misterio...	Todas	Aventura	2 de julio
	Tiger Woods PGA Tour Golf 10	PS3, 360, Wii	Deportivo	2 de julio
★	Wolfenstein	PS3, Xbox 360	Shooter	17 de julio
	Wii Sports Resort	Wii	Minijuegos	26 de julio
	GI JOE	Todas	Acción	30 de julio
	Cross Edge	PS3	Rol	27 de agosto
	Cazafantasmas	Xbox 360, Wii	Aventura	4 de septiembre
	Operation Flashpoint 2	PS3, Xbox 360	Shooter	4 de septiembre
	Sam & Max Season 2	Wii	Aventura	4 de septiembre
★	Beatles Rock Band	PS3, 360, Wii	Musical	9 de septiembre
★	Batman Arkham Asylum	PS3, Xbox 360	Aventura	15 septiembre
	NFS Shift	PS3, Xbox 360	Velocidad	17 septiembre
	Halo ODST	Xbox 360	Shooter	22 septiembre

P Precio reducido ★ Nueva fecha

NOTA: Las fechas que aparecen en esta lista son las que nos han proporcionado las distribuidoras hasta el cierre de este número. Los posibles cambios que puedan sufrir en las próximas semanas serán convenientemente actualizados en el siguiente número de la revista.

GANADORES DEL CONCURSO
MADWORLD

3 LOTES DE CONSOLA Wii + PÓSTER + JUEGO MADWORLD + BANDA SONORA + CAMISETA

Rubén Hernández Pardo .... Alicante
Óscar Labrador Orge .... Almería
Aitor Hernández Álvarez .... Zamora

12 LOTES DE JUEGO MADWORLD + BANDA SONORA + CAMISETA

Ignacio Pena Tabeada .... A Coruña
Sergio Pérez González .... Asturias
Jorge Arnelas Gil .... Badajoz
David Porras Lorenzo .... Cádiz
David Merlo Rodríguez .... Granada
Ana Pérez Manglano .... Madrid
Luís Miguel Díaz Blanco .... Madrid
Antonio Marín Bermúdez .... Murcia
Alfonso Meijueiro Martínez .... Pontevedra
Jesús Ruíz Arranz .... Segovia
Aarón Muñoz Vázquez .... Toledo
Elena Gutiérrez Anguas .... Zaragoza



Tu NINTENDO DS™ i incluye 1000 puntos

1. CONECTA



Cuando conectes tu Nintendo DSi a la Tienda Nintendo DSi por primera vez, obtendrás gratis 1000 puntos en tu cuenta*

*Promoción válida por un periodo limitado.

2. COMPRA



Pyoro / 200 pts



WarioWare: Snapped! / 500 pts



Dr. Mario / 500 pts



Real Football 2009 / 800 pts

Navega por la exclusiva Tienda Nintendo DSi y descarga juegos y numerosas aplicaciones.



¡Descarga gratuita!

3. PERSONALIZA







Personaliza tu Nintendo DSi con hasta 40 aplicaciones. Llévala siempre contigo.



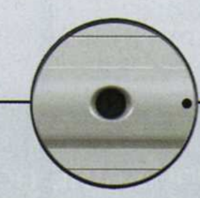




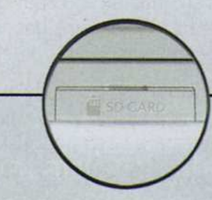








Cámara interna



Ranura para Tarjeta SD



Admite los juegos de Nintendo DS

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ NINTENDO ACCIÓN

¡¡Bienvenidos al número 200!!

Mario ataca de nuevo. Sus dos nuevos juegos para Wii están en la portada de Nintendo Acción, y dentro publican las primeras pantallas y cuentan todos los secretos sobre su desarrollo.

CONCURSO ESPECIAL 200. Para celebrar el número 200 de Nintendo Acción, convocan un superconcurso con premios increíbles: 10 Wii, 10 DSi y 50 juegos. Mira las bases en la revista.

Los reportajes de moda. No faltan a las citas más importantes. Del E3, avanzan más de 25 títulos para Wii y DS. De Harry Potter, que han jugado en exclusiva, desvelan todos los detalles. Y cuentan los secretos de Cursed Mountain.

Guía Pokémon Platino. En la revista Pokémon publican la primera entrega de la guía Platino. Con un mapa de Sinnoh y consejos para completar los primeros niveles. Incluye información exclusiva para los entrenadores más experimentados.



→ E-GIRL

Todo sobre los Jonas... y más

Reportaje Jonas Brothers: Sí, sí, los hermanos de moda estuvieron en España ¡y nosotros con ellos! Si quieres saberlo todo sobre el concierto del año y su visita, no te pierdas estas páginas. Además, ¡una entrevista exclusiva con Kevin, Joe y Nick!

Los mejores videojuegos: Los Sims 3 se han instalado en nuestro ordenata, los Pokémon Platino en nuestra DS, tus cantantes favoritos en el Singstar Pop 2009 de PlayStation... Si quieres enterarte de los mejores juegos para pasártelo en grande este verano, ¡no pierdas detalle!

Shopping verano: ¿Dónde vas de vacas? Vayas, donde vayas, no te pierdas la selección de ropa y complementos para que no te falte de nada.

Juego de regalo: ¿Quieres el juego más wapo? En este número encontrarás un tablero y las preguntas más divertidas sobre famosos, series... ¡y un póster gigante de los Jonas!

©Universal Music

→ PLAYMANÍA

Lo más nuevo de Sony

Las sorpresas del E3. Descubre cómo es la nueva PSP Go y revisa los próximos bombazos.

Anti-héroes cara a cara. PS3 recibe dos aventuras muy parecidas... inFamous o Prototype, ¿cuál de las dos es mejor?

PS3, más que juegos. La consola de Sony puede hacer muchas por ti: organizar fotos, grabar la tele... ¡descubre cómo!

PlayManía multimedia. CD de regalo con más de 15 vídeos con lo mejor del E3, un montón de trucos para PS3 y PSP (que podrás consultar desde las consolas), guías completas y un montón de sorpresas más.

→ MICROMANÍA

¡El futuro comienza!

Borderlands: Su desarrollo es una de las promesas más ambiciosas del momento. Acción futurista con libertad total; no te pierdas el avance más completo.

E3 2009: El mayor escaparate del entretenimiento electrónico ha vuelto a Los Ángeles. En Micromanía te lo cuentan todo sobre esta gran feria de los videojuegos.

Modern Warfare 2: El título de acción bélica más sobrecogedor y espectacular ha llegado a la revista. No te lo puedes perder.

DVD de regalo 8,5 GB. Este mes, el juego completo The Secrets of Da Vinci, las mejores demos, previews, actualizaciones y extras.

→ COMPUTER HOY JUEGOS

Los mejores juegos del mundo

Las novedades más esperadas. El E3 de Los Ángeles les ha dejado con la boca abierta. Cuentan lo último de Assassin's Creed II, Bioshock 2, Dragon Age...

Test. 24 ordenadores distintos y 48 pruebas de rendimiento. Así sabrás si van a funcionar en tu ordenador: Prototype, Company of Heroes, Demigod y muchos más.

Un CD cargado de extras. De regalo este mes un juego completo. El sensacional Soul Reaver II. Acción en tercera persona como nunca habías visto.




XBOX 360
STAR OCEAN
THE LAST HOPE
12+
SQUARE ENIX


XBOX
LIVE



aquí Tokio

por christophe kagotani



Hola amigos. Este mes me ha dado por fijarme en **las sagas que más pegan por aquí.** Me refiero a «Final Fantasy» (ya me veis con la demo de «FF XIII») y a otras como **«Pokémon»,** de la que os hablo en estas páginas.

Otra franquicia que va camino de convertirse en un fenómeno semejante es **«Monster Hunter», cuyo esperadísimo «Tri» se estrena en Japón junto a la Wii negra,** en un pack que a buen seguro romperá las listas de ventas. Además, llegan todos los periféricos del mismo color, incluido un nuevo mando clásico pro, muy similar al Dual Shock.

Aunque la locura este mes tiene nombre propio: **«Kingdom Hearts: 358/2 Days».** En su primera semana ha vendido casi 400 mil copias, mientras la **edición especial de la DSi,** decorada con motivos del juego, vuelve a colocar a la portátil de Nintendo como líder de ventas.

Por último os cuento que **Tomonobu Itagaki,** el creador de «Dead or Alive» y «Ninja Gaiden», acaba de revelar que prepara un nuevo título para Xbox 360 llamado **«Tokyo Vikings».** Varios miembros del Team Ninja (en boca de todos tras la sorpresa de «Metroid» en el E3) colaboran en el proyecto. Estaré muy atento para manteneros informados.



LAS FINALES del torneo Pokémon de Japón congregan a muchísimos seguidores. Es sólo una muestra del arrollador éxito que tiene la saga por estas tierras.

ROL ■ NINTENDO ■ Lanzamiento: **Ya disponible** (Japón y España)

¡LO ATRAPAN TODO!

LA FIEBRE POKéMON

Lejos de perder fuerza, el fenómeno Pokémon sigue más vivo que nunca, gracias a la nueva edición «Platino».





POKéMON CENTER
El paraíso de los fans

EN JAPÓN HAY 6 "POKÉMON CENTER", lugares en los que se puede encontrar cualquier artículo imaginable inspirado en estos inmortales monstruitos. El primero se abrió en Tokio (como no) en 1998, y recientemente se inauguró el sexto en Sapporo, acontecimiento que sirvió para actualizar todos los establecimientos con contenido "wireless" exclusivo para DS (demos, personajes, etc). Todos estos centros cuentan con unos 2000 artículos, muchos específicos de cada zona, pero en continua actualización; no en vano hay que saciar a los más de 2 millones de miembros del club "amo a Pokémon"







EL TORNEO POKéMON

La aventura de luchar

LOS COMBATES SON LA ESENCIA de la saga «Pokémon» desde sus primeros pasos en Game Boy, y pronto tuvieron su traslado a los populares "card games". Ambas formas de demostrar quién es el mejor entrenador se dan cita en el "Pokémon Tournament", una competición que enfrenta a los cracks de Japón, EEUU y Europa en las categorías de "Pokémon Card Battle" y «Pokémon Platino». Como podéis imaginar, en Japón es un fenómeno de masas, con 47 sedes divididas en 5 categorías. La final, este verano en San Diego (EEUU). *







POKéMON PLATINO

Lo último de una saga imparable



LA EVOLUCIÓN DE «PERLA Y DIAMANTE» ha supuesto tres años de desarrollo en busca de ideas novedosas que atraigan al público. Aunque la base gráfica siga la línea iniciada en GBA, nuevamente hablamos de un juego que explota como pocos las posibilidades de DS: doble pantalla, chat de voz, batallas para 20 jugadores... Además, se han incluido nuevos personajes, más formas de Pokémon ya conocidos, un giro extra en la trama, y un mundo muy particular en el que se rompen las leyes del espacio-tiempo. Viendo la cifras de ventas a nivel mundial, está claro que estos añadidos han bastado a los millones de incondicionales de la saga. *

« LA EDICIÓN PLATINO TRAE NUEVOS POKéMON, MÁS OPCIONES Y LA FORMA ORIGEN DE GIRATINA »



LOS ARTÍFICES DEL NUEVO SÚPER ÉXITO

MASUDA JUNICHI YA DIRIGIÓ «PERLA Y DIAMANTE» y ha ejercido de productor en «Platino», edición a cargo de Kawachuri Takeshi (derecha). Para ellos, el éxito de Pokémon se debe a que es un concepto muy divertido, natural y simple, algo que cualquiera puede disfrutar sin importar su edad, y que casa de lujo con DS.



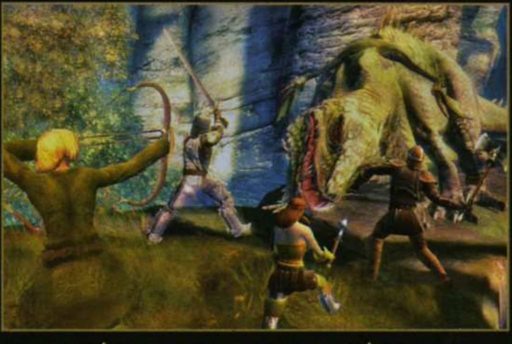

12+
The Dark Eye
Drakensang
RADON LABS
dtp entertainment AG
CHROMATRIX
Mitteldeutsche Medienförderung
MDM

Rol en estado puro



El auténtico rol ha vuelto

Drakensang recupera y pone al día la esencia de los clásicos del rol. Una historia apasionante, una ambientación increíble, unos personajes ricos en matices y un sistema de juego que evoluciona según las decisiones del jugador.



5 millones de seguidores

Secretos, intrigas, venganzas... La historia está inspirada en "The Dark Eye", un universo que ha cautivado a más de cinco millones de seguidores en todo el mundo y ha permitido crear un juego de una profundidad colosal.



La fuerza del equipo

Diplomacia o combate, magia o destreza... ¿Por qué elegir cuando puedes tenerlo todo? Forma equipo con cuatro compañeros de viaje y utiliza sus habilidades y poderes para hacer frente a desafíos cada vez mayores.



Forja tus propias armas

La artesanía te permite crear tus propias armas y objetos si no te es suficiente con los más de 500 armas, armaduras, amuletos y pociones que te ofrece el juego. Explora, comercia y combate para conseguir los más poderosos.



Un universo por descubrir

Cumbres heladas, inmensas mazmorras, fortalezas inexpugnables, cataratas de fuego... Un mundo fantástico en el que desde una conversación en una taberna hasta una insignificante planta pueden salvarte la vida.



Más de 300 personajes

Alquimistas, mercenarios, no muertos, amazonas, nigromantes, reinas y reyes, brujas, mercaderes, doncellas, bandidos... Cada uno con una personalidad rica en matices. Crea alianzas o enfréntate a ellos.



Elige tu táctica

Un dracoforme, escoltado por adoradores del dragón, avanza por el bosque tenebroso. Ahora es tu turno. Cada batalla es diferente y la victoria te exige elegir una táctica que aproveche la fuerza combinada de todo tu equipo.



La magia está de tu lado

Lanza bolas de fuego, invoca aliados desde el plano mágico, engaña a tus enemigos con ilusiones, convoca espíritus de fuego, levanta a los muertos de sus tumbas para que luchen a tu lado...



Enemigos colosales

La hidra de tres cabezas, el dragón de fuego, ogros y arañas gigantes... Pon a prueba tus habilidades especiales como la Barrera de espadas o el Golpe maestro para hacer frente a los enemigos más temibles.



TU PERSONAJE SERÁ ÚNICO



MÁS DE 300 PERSONAJES DOBLADOS AL ESPAÑOL



INCLUYE COMPLETO MANUAL EN COLOR Y MAPAS DEL REINO MEDIO

Consigue tu original FX por sólo





ESTUVIMOS EN LOS ÁNGELES Y TE LO CONTAMOS TODO

E3 2009

Show, juegazos y grandes anuncios

La mayor feria de videojuegos del mundo ha recuperado el "glamour": las azafatas, los "stands" enormes... ¡y los bombazos de las grandes compañías! Grandes juegos y sorprendentes anuncios protagonizaron estos espectaculares cuatro días.



Editorial

Por Daniel Quesada



• LOS CUATRO DÍAS EN LOS QUE EL E3 RESUCITÓ

No os engañe la imagen glamourosa de las pelis: Los Ángeles es una ciudad fea. Gris y fea. Hollywood es una pequeña parte de una enorme, gigantesca urbe. Pero en L.A. hay un oasis, una Meca a la que todo jugón ha de ir una vez en la vida: el **Convention Center**.

Allí, como tantos otros años, ha tenido lugar el **E3**, la mayor concentración de juegos, creadores y noticiones consoleros del planeta. En las últimas ediciones, el sector, como el resto de la economía mundial, no estaba para fiestas: poco boato, azafatas, las justas...

Pero este año el E3 ha vuelto. Las compañías plantaron cara a la crisis. Destacan **Nintendo, Microsoft** y **Sony** que, lejos de esconderse en el caparazón, han arriesgado presentando, cada una a su estilo, nuevo hardware y software. Entre carrera y carrera de una entrevista a otra o en la cola de una rueda de prensa, se notaba que algo renacía, se vivía un "subidón": los periodistas estábamos en el epicentro del mundo del videojuego, un mundo más emocionante que nunca. Vosotros también podéis vivirlo. ¡Pasad la página!

La feria en cifras

Todos los juegos

unio

países

00

- **LUGAR Y FECHA:** Los Ángeles, 1-4 J
- **Nº DE COMPAÑÍAS:** 216
- **Nº DE ASISTENTES:** 41.000, de 78 p
- **JUEGOS PRESENTADOS:** Más de 3

Los grandes anuncios



PROJECT NATAL será un dispositivo para Xbox 360 que reconocerá nuestra figura, nuestros movimientos y nuestra voz. Gracias a él podremos jugar sin tener que usar un mando.



SONY desveló un prototipo de mando que reconocerá el movimiento (de forma parecida al Wiimote) y que, combinado con el Eye Toy, será capaz de detectar nuestra posición.



PSP GO será la nueva versión de la portátil de Sony. Su pantalla, algo más pequeña que la actual, se deslizará para descubrir los botones. Tendrá memoria interna en lugar de puerto UMD, así que los juegos se descargarán de la PS Store.



VITALITY SENSOR es la nueva apuesta de Nintendo de cara a renovar los videojuegos. Será un dispositivo capaz de medir nuestras pulsaciones mientras jugamos.

Lo mejor y lo peor

LO MEJOR







LA CONFERENCIA DE MICROSOFT. Famosos, espectáculo y, sobre todo, hardware y juegos de calidad. Allí, todos coincidíamos: se llevaron el gato al agua.

TODAS LAS CONSOLAS EN AUGE. Pocas veces se ha visto un E3 en el que todas las consolas tuvieran tanto catálogo de juegos. ¡La guerra es total!

EL SALTO TÉCNICO de juegos como «Uncharted 2» o «Splinter Cell», «The Last Guardian» o «Metroid» indica que los programadores empiezan a dominar a fondo esta generación.

LA VUELTA AL "GLAMOUR". No hay nada como un E3 al viejo estilo, sin eventos sosos: luces, azafatas y stands enormes es lo que reclamaba la gente y es lo que se ha ofrecido este año.

LO PEOR









JUEGOS VACÍOS. Nos parecen bien los juegos "casual", pero su presencia fue excesiva, sobre todo cuando muchos se veían simplotes a la legua.

EXPRIMIENDO FRANQUICIAS. La mayoría de los bombazos eran secuelas de sagas consagradas, pero las ideas frescas escasearon en el software.

EL VITALITY SENSOR NOS DEJÓ FRÍOS. No sería la primera vez que Nintendo da la campanada con un periférico extraño, pero este caso ya parece demasiado "particular"...

LAS AUSENCIAS. Se especuló sobre ellos, pero no vimos en la feria una PS3 "slim", ni novedades sobre OnLive o bajadas de precios. También faltaron juegos: «Dead Rising 2», «Pikmin 3»...

El E3

Cuatro días de feria dan para muchas instantáneas inolvidables. Os invitamos a un "tour" por el espectáculo, el glamour... y los momentos más divertidos que se dieron allí.

LA CIUDAD de Los Angeles fue invadida por la feria. Desde carteles del tamaño de un edificio anunciando «Final Fantasy XIII» hasta "grafittis" publicitando «Crackdown 2» en el suelo. El recinto de la feria, el Convention Center (izqda.), también era un espectáculo en el exterior.

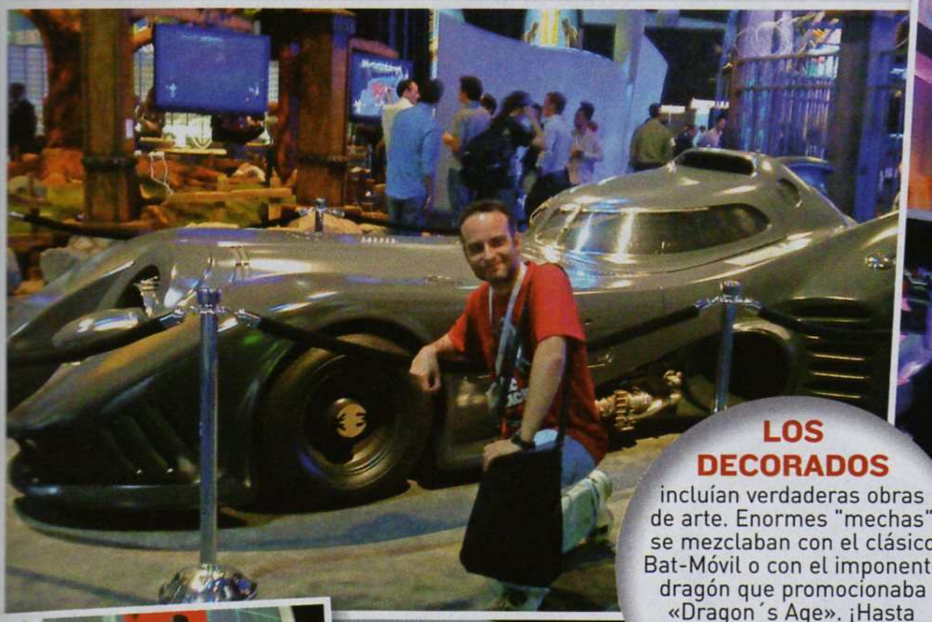








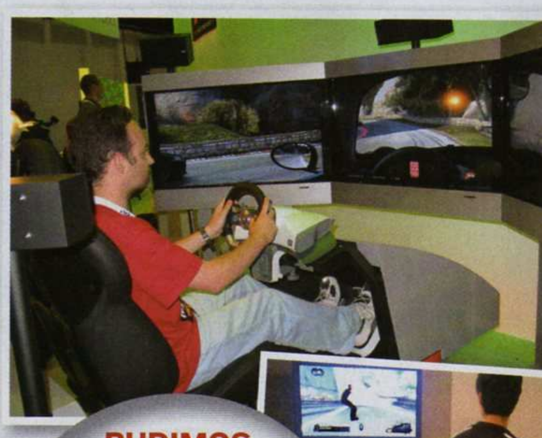




LOS DECORADOS incluían verdaderas obras de arte. Enormes "mechas" se mezclaban con el clásico Bat-Móvil o con el imponente dragón que promocionaba «Dragon´s Age». ¡Hasta había una tele que narraba noticias ficticias del mundo de los juegos!







PUDIMOS JUGAR con muchos de los bombazos y con los periféricos más llamativos. Las impresionantes cabinas de «Forza Motorsport 3», la tabla de «Tony Hawk»... Pero no podíamos irnos sin una partida a «New Super Mario Bros Wii» en multijugador...

LOS STANDS eran la mejor forma de demostrar el "poderío" de cada compañía. Sony, Nintendo o Microsoft eran los que más presencia tenían, pero los espacios de "third parties" como Activison o Square-Enix también atraían a las multitudes con sus enormes "video walls"





AZAFATAS Y MASCOTAS son una seña de identidad de esta feria, que después de un par de años más sosos, por fin volvió a ganar fuerza. Como veis, las muchachas estaban muy "sanas". ¡No faltaban "clásicas" como las pelirrojas de Nyko! En cuanto a las mascotas, el cachondeo estaba servido con las Tortugas Ninja o los chalados Rabbids. ¡Bwaaah!



FIEBRE MUSICAL: los juegos con instrumentos musicales tuvieron una gran presencia. El que más dio que hablar fue «The Beatles Rock Band», pero también estaban «DJ Hero», «Guitar Hero 5», «Lego Rock Band»... Había varios escenarios para subir y tocar unas notas.





EL FAMOSEO invadió el E3. A la izquierda, viejos conocidos como el alocado Tetsuya Mizuguchi o el gran Tony Hawk. Stan Lee firmó autógrafos y el ex boxeador Sugar Ray Leonard jugó a «Fight Night». Los Estopa, que promocionaban Xbox 360, se hicieron esta foto tan maja. ¡Un saludo, chavales!

Y también hubo grandes frases



***"Teníamos un par de nombres para la nueva portátil. Uno de ellos era "el secreto peor guardado del E3""*.**

Kaz Hirai, presidente de Sony Computer Entertainment, acerca de PSP Go.



"Esta es nuestra propuesta. Pero seré honesto, yo también leo los blogs y sé que la gente quiere más."

Reggie Fils-Aimé, Presidente de Nintendo América, sobre «Wii Sports Resort» y el Vitality Sensor.



"«Project Natal» era el germen de Xbox 720, pero 360 va demasiado bien como para pasar página."

Phil Spencer, director de Microsoft Game Studios.



"Me hubiera gustado mostrar «Zelda» para Wii, pero preferimos centrarnos en su desarrollo."

Shigeru Miyamoto, dtor. de desarrollo, Nintendo



"Admitámoslo: los juegos basados en films suelen ser lamentables. Nosotros vamos a cambiar eso."

James Cameron, director de cine, sobre su colaboración en el juego «Avatar».



"«Uncharted 2» sólo saldrá en PS3. No porque sea exclusivo, sino porque ninguna otra consola podría moverlo."

Evan Wells, presidente de Naughty Dog

→ Dónde **Galen Center** → Cuándo **1 de junio**

Microsoft da el golpe

Microsoft abrió la ronda de conferencias con una presentación cargada de estrellas, donde se mostraron nuevas formas de jugar y, sobre todo, un catálogo espectacular.

→ El futuro es Internet

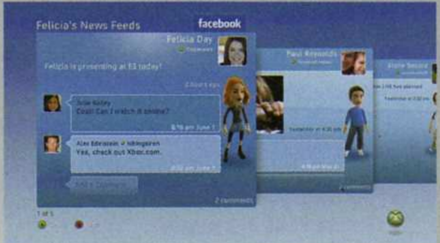
La red sigue abriendo un mundo de posibilidades y sorpresas para los usuarios de Xbox 360.

• SERVICIOS LIVE

Cada vez son más los servicios disponibles a través de Xbox Live. En la conferencia se anunciaron nuevas prestaciones, como la posibilidad de escuchar música a través de Last.fm o conectar con nuestros amigos de Facebook y Twitter. También se inauguró un servicio de descarga de películas mejorado: sin esperas y con resolución de 1080p.



LA ACTRIZ FELICIA DAY nos demostró cómo funcionará Twitter en nuestra Xbox 360.



FACEBOOK permitirá añadir los ya clásicos avatares a la estructura normal de la página.



SHADOW COMPLEX, el próximo juego de Epic, sólo estará disponible a través de Live.



JOYRIDE será un juego de carreras locas, protagonizado por los avatares de Xbox Live.

• JUEGOS EN LA RED

Durante el evento, Cliff Bleszinsky (de Epic Games) mostró su próximo juego, «Shadow Complex», que se descargará a través de Xbox Live. Además, Microsoft también ha anunciado que a partir del próximo mes de agosto podremos bajar juegos completos (con un catálogo inicial de treinta títulos) a través de un innovador servicio de "Games on demand"



Project Natal: El mando eres tú

El protagonista absoluto de la conferencia fue este nuevo modelo de sensor de movimiento.

• LA PRESENTACIÓN

El mismísimo Steven Spielberg (director de films como "Parque Jurásico" o "E.T.") salió al escenario para presentar Project Natal ante los aplausos del público. Contó que había tenido ocasión de probar el periférico un par de meses atrás y que quedó convencido de que iba a ser clave en el futuro de los videojuegos. "El tío Spielberg" colaboró en el proceso de creación del sistema y trabajará en futuros juegos.



SPIELBERG CONFESÓ SU ENTUSIASMO con las posibilidades que brinda Project Natal.

• ¿CÓMO FUNCIONA?

Hasta ahora, el sistema de captura de movimiento más preciso era el de Wii. Project Natal irá más lejos. ¡No habrá mando! Una cámara especial detectará nuestra posición en las tres dimensiones (el Eyetoy de PlayStation sólo lo hace en 2D) y la transmitirá al juego. Así, por ejemplo, podremos dar una patada a un balón inexistente o imitar el giro de un volante para conducir.



PARA JUGAR bastará con imitar el movimiento que haríamos en la realidad.

LA CÁMARA será capaz de detectar nuestra posición y movimiento en 3D. se colocará sobre nuestra televisión.

•¡LA HEMOS PROBADO!

La demostración del aparato tuvo lugar con el nuevo proyecto de Peter Molyneux (creador de «Fable»). En él, interactuamos con el niño Milo, el cual detectaba nuestra posición o el color de la ropa, y conversaba, pues reconoce hasta 250.000 palabras. Pudimos probarlo (lamentablemente, no se podía tomar fotos) y, aunque la conversación aún está "verde", la detección de movimiento era perfecta.



PARA CONVERSAR con Milo bastará con mirarle y hablar. Nos responderá y cambiará sus emociones.



DAREMOS OBJETOS a Milo si los acercamos a la cámara. Instantáneamente, saldrán en pantalla.



PETER MOLYNEUX posó junto a Dani tras la sesión de juego con Project Natal. Menuda sonrisa...

Y, por supuesto, juegos

La consola de Microsoft nos mostró todo un arsenal de diversión para los próximos meses.

•"ONLY ON XBOX 360"

Los juegos exclusivos fueron una de las grandes bazas de la conferencia de Microsoft. Se anunciaron títulos del calibre de «Alan Wake», «Forza Motorsport 3», «Splinter Cell Conviction», «Crackdown 2» o el sorprendente «Left 4 Dead 2».



CRACKDOWN 2 estará centrado en los modos multijugador. El apartado gráfico también tendrá un estilo más detallado que el del primer juego.



LEFT 4 DEAD 2 repetirá el esquema de juego del anterior, con armas extra -como la sierra mecánica- más personajes y nuevos escenarios.

•LOS PRÓXIMOS «HALO»

Todos los presentes aguantaron la respiración cuando los responsables de Bungie subieron al escenario. En primer lugar mostraron, en tiempo real, uno de los primeros niveles de «Halo 3 ODST» y confirmaron su lanzamiento para el próximo 22 de septiembre. Pero aún nos reservaban una sorpresa: el anuncio de un nuevo juego de la saga, «Halo Reach» para 2010. Todo indica que será una precuela del original, cuyo argumento estará basado en una de las novelas: "Halo: Fall of the Reach"



HALO 3 ODST estará listo el 22 de septiembre. En la conferencia de prensa se mostró un nivel completo.

•UN CATÁLOGO DE ESTRELLAS

Los ex-Beatles Paul Mc Cartney y Ringo Starr abrieron la conferencia cantando al ritmo del nuevo «Rock Band». Después llegaría el turno de Tony Hawk, que presentó su próximo juego (con periférico incluido). Pero aún quedaría espacio para otros juegos multiplataforma: «Modern Warfare 2», del que se mostró un nivel jugable, «Final Fantasy XIII» o el anuncio de «Metal Gear Solid Rising» por Hideo Kojima.

TONY HAWK demostró ante la audiencia, cómo funcionará la tabla de control de «Ride».



LOS BEATLES Paul McCartney y Ringo Starr cantaron al ritmo del nuevo «The Beatles Rock Band».



Entrevista con Phil Spencer y Ken Lobb

Phil, director de Microsoft Game Studios, y Ken, director general de juegos para Live, respondieron a nuestras preguntas.

«NUESTRO OBJETIVO ES ELIMINAR LAS BARRERAS»

PHIL Y KEN BROMEAN al tapar la palabra "Wii" de la portada de la Hobby...

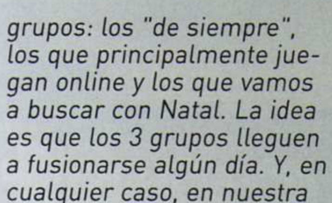
Después de la bomba soltada por Microsoft con su Project Natal, no pudimos resistir la tentación de entrevistar a las mentes detrás del éxito de Xbox 360. En una reunión privada pudimos preguntarles por temas tan interesantes como los siguientes:

■ **¿De dónde surgió la idea de embarcarse con el nuevo Project Natal? ¿Qué respuesta habéis tenido de las "third parties"?**
Intentamos agradar a cualquier usuario. Hemos buscado atrapar a los fans de «Gran Turismo» con «Forza Motorsport», hemos perseguido a los jugadores "hardcore"... Project Natal surgió cuando vimos que había un sector de mercado por "conquistar" En cuanto a las compañías, algunas como Activision lo probaron un par de meses atrás y la respuesta fue muy positiva.

■ **¿Qué pensáis del sensor de movimiento que ha presentado Sony en su conferencia de prensa? ¿Es una "amenaza" para vosotros?**
Bueno, nuestra propuesta es diferente. No pretendemos seguir los pasos de otras personas, ni enseñar a nadie a jugar, sino que lo hagan de forma intuitiva. En otras palabras, nuestro objetivo es eliminar barreras. Hasta ahora, el mando era un "handicap" para muchos, pero con Project Natal eso desaparecerá.

«LA EVOLUCIÓN LLEVA A EXPLORAR LAS EXPERIENCIAS SOCIALES. LA COMUNIDAD "ONLINE" ES LA CLAVE»

■ **¿No teméis que los jugones "clásicos" os acusen de pasaros a la moda "casual" y dejarlos de lado?**
Nosotros vemos el sector de jugadores dividido en 3



grupos: los "de siempre", los que principalmente juegan online y los que vamos a buscar con Natal. La idea es que los 3 grupos lleguen a fusionarse algún día. Y, en cualquier caso, en nuestra conferencia hemos presentado más juegos "hardcore" que nunca.

■ **Antes del E3 se especuló con la posibilidad de que lanzarais una consola portátil, pero al final no ha sido así. ¿Qué podéis decirnos al respecto?**
Nosotros llevamos 7 u 8 años en el sector. Somos realistas e intentamos centrarnos en lo que tenemos y en lo que sabemos hacer bien. No queremos arriesgar con una política que resulte demasiado ambiciosa y repercuta en lo que ya tenemos. Por ahora, no tenemos necesidad de una portátil.

■ **Bueno, llega el momento de mojarse. ¿Qué os ha gustado de las presentaciones de Sony y Nintendo?**
(Phil): Pues mira, a mí siempre me ha gustado «God of War», por aquello de la épica y la escala de los duelos. Creo que el nuevo juego tiene una pinta estupenda. De Nintendo... bueno, siempre emociona otro «Mario» a la vista.
(Ken): «God of War» y «Gran Turismo» me han llamado la atención, pero hubiera querido verlos más a fondo. Pude ver una partida de «New Super Mario Bros Wii» a cuatro jugadores y me divirtió mucho.

■ **¿Y qué opináis de OnLive? Al final no se ha mostrado en este E3...**
(Sonríen) Es una idea ambiciosa. Ojalá fuera posible, pero para ello necesitan una infraestructura demasiado compleja. Hoy por hoy, trabajar a ese nivel sin bajones de fluidez es imposible. En vez de centrarse en juegos por "streaming", creemos que la clave está en desarrollar más una buena experiencia multijugador.

■ **Hablando de eso, ¿hacia dónde creéis que nos llevará el futuro de los videojuegos?**
Yo creo que la evolución lógica del sector nos lleva a una mayor presencia del online y de las experiencias sociales como la de Facebook, Twitter... Estoy seguro de que Xbox Live es la plataforma de futuro y de que las comunidades online serán la clave de todo.



PHIL (A LA IZQUIERDA) y Ken (centro) se mostraron orgullosos de su consola.

→ Dónde **Shrine Auditorium** → Cuándo **2 de junio**

Sony contraataca

Inmediatamente después de la conferencia de Microsoft, Sony demostró a la prensa internacional que la familia PlayStation afronta el futuro con más fuerza que nunca.

→ Los juegos de PSP

El catálogo de la portátil va a recibir un fuerte impulso con la llegada de los mejores títulos.

• SI FUNCIONA EN PS2 Y PS3...

Los asistentes a la conferencia de Sony recibimos un "chaparrón" en forma de títulos que van a saltar a PSP desde las consolas mayores. Hablamos de juegos tan importantes como el esperado «Gran Turismo», «Little Big Planet», «Assassin´s Creed» «Motorstorm» o «Echochrono».



GRAN TURISMO por fin llegará a la portátil el próximo octubre.



LITTLE BIG PLANET repetirá el planteamiento del juego de PS3.



PERSONA traerá a PSP una de las sagas de rol más clásicas.



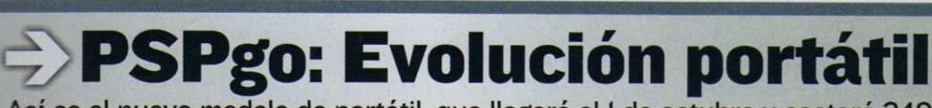
INVIZIMALS enfrentará a las criaturas que hallemos con la ayuda de la cámara de PSP.



MGS PEACE WALKER fue uno de los grandes anuncios que se vivieron en la conferencia.

• TÍTULOS CON IDENTIDAD PROPIA

Pero no penséis que todo van a ser conversiones en los próximos meses, porque la portátil también va a presumir de títulos originales y de relumbrón. A la cabeza estará el impactante «MGS Peace Walker», que vendrá escoltado por un nuevo «Resident Evil» y por otros juegos como el sorprendente «Invizimals».



PSPgo: Evolución portátil

Así es el nuevo modelo de portátil, que llegará el 1 de octubre y costará 249 €.



KAZ HIRAI, presidente de SCEE, en el momento de desvelar la nueva consola.

• EL ASPECTO

El principal cambio estético de la portátil viene dado por su pantalla deslizante, que permite ocultar el panel con los botones cuando no necesitemos usarlos (al ver películas, por ejemplo). Si lo abrimos, descubrimos que se mantienen la cruceta digital, el joystick y los botones clásicos de PlayStation. La pantalla mide 3,8 pulgadas, frente a las 4,3 del primer modelo. Tiene la misma resolución y soporta el mismo número de colores.

• TAMAÑO Y PESO

PSPgo es más corta que su antecesora (128 mm. frente a 169 mm.), y también más fina. Solo cuando está abierta supera en altura a la PSP original. En cuanto al peso, también es más ligera, porque pesa 158 gramos (frente a 189).



• PRESTACIONES

La nueva portátil no tiene ranura para UMD. Está pensada para que nos bajemos todos los contenidos digitalmente. Esto abarca desde juegos hasta música, vídeos y todo tipo de aplicaciones (de inicio incluirá un reloj y un calendario).



• ¡LA HEMOS PROBADO!

Durante nuestra visita al stand de Sony pudimos probar la consola con nuestras manitas. Lo primero que destaca es lo ligera que resulta. El aspecto general es menos "hi-tech" que el de la PSP original, pero sigue siendo muy elegante y, sobre todo, más cómoda de utilizar y transportar. Sin duda, es un buen cambio.



EL STICK es más cómodo de utilizar en esta versión. La posición de Start y Select es más discutible...

Los juegos de PS3

La mejor arma de Sony era su enorme catálogo de juegos para PS3. Variedad y potencia gráfica, unidas.

• LOS TÍTULOS ESTANDARTE

Los chicos de Sony insistieron en la cantidad de juegos exclusivos para su consola. El que se granjeó más ovaciones fue «Uncharted 2», del que contemplamos un tiroteo con un helicóptero que gráficamente era de lo mejor que hemos visto nunca. Otras apuestas fueron «M.A.G.» (un juego de acción masiva que permitirá 256 jugadores a la vez) y «The Last Guardian», lo último de los creadores de «Ico». Tampoco faltó el esperado «Gran Turismo 5», pero solo se vio un corto tráiler.



M.A.G. fue puesto a prueba en plena conferencia. Los presentadores jugaron con otros 250 compañeros online y todo iba como la seda.



UNCHARTED 2 nos sorprendió con su potente apartado gráfico.



THE LAST GUARDIAN tuvo un tráiler de lo más emotivo.

• DOBLE FINAL FANTASY

A nadie se le escapa que «Final Fantasy XIII» es uno de los juegos más esperados de esta temporada. Por supuesto, no faltó en la conferencia de Sony e incluso tuvimos ocasión de hablar después con sus creadores, quienes volvieron a asegurar que están sacando todo el partido posible a la consola. Pero el as en la manga de Sony fue el anuncio de «Final Fantasy XIV»... ¡cuando aún no ha salido «FF XIII»! Será un juego de rol masivo online, que recuperará la temática de fantasía heroica.



LOS CREADORES de «FF XIII», Yoshinori Kitase y Motomu Toriyama, dejaron claro que quieren atraer a más occidentales con el juego.



FINAL FANTASY XIV ONLINE fue la gran sorpresa de Sony en esta conferencia. Antes de ver el logo, la prensa pensaba que estaban de broma... No está del todo confirmado que sea exclusivo de PS3.

• JUEGA, CREA, COMPARTE

Con este nuevo eslogan se bautiza una línea de juegos que Sony quiere potenciar de aquí en adelante. El primero de ellos fue el popular «Little Big Planet» y su "sucesor" será «ModNation Racers». El juego nos permitirá diseñar nuestros propios personajes y escenarios, pero esta vez en un mundo de carreras locas.



LA AMBIENTACIÓN SIMPÁTICA será similar a la vista en «Little Big Planet» o «Mario Kart».



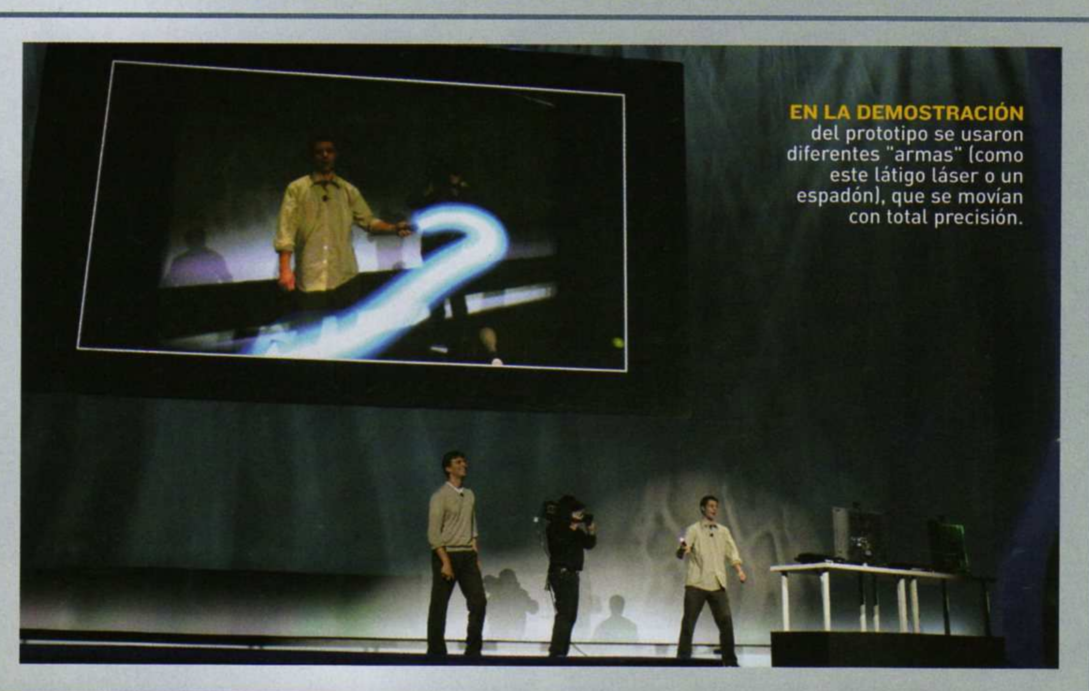
EL EDITOR será comodísimo. En apenas 1 minuto se podrá crear un circuito complejo y completo.



El sensor de movimiento

Se anunció por sorpresa un sistema parecido al de Xbox 360 y Wii.

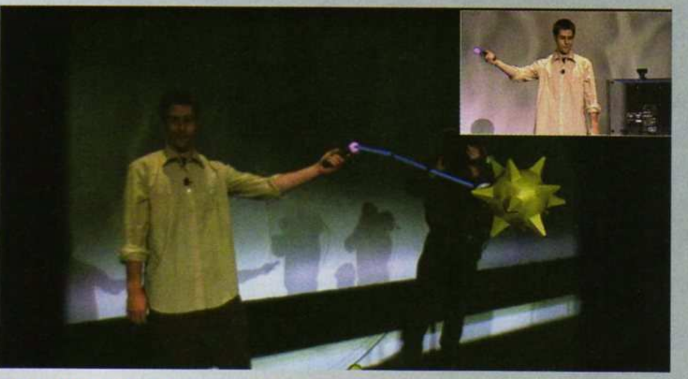
Sony respondió a Project Natal. Ellos presentaron su propio sistema de captura de movimientos para PS3, que ahora mismo está en fase de prototipo. Se usará una cámara de video, que captará la luz emitida por un mando especial y calculará su posición. Ello permitirá recrear movimientos en 3D con una enorme fidelidad. Durante la demostración, que fue vitoreada por los asistentes, los presentadores jugaron al tenis, dispararon con una ballesta o escribieron su nombre con total precisión. Aseguran que el modelo final llegará en 2010. ¡Por ahora, pinta muy bien!



EN LA DEMOSTRACIÓN del prototipo se usaron diferentes "armas" (como este látigo láser o un espadón), que se movían con total precisión.



EL MANDO emitirá luces de colores que serán captadas por la cámara.



EL MOVIMIENTO será calculado en tres dimensiones por la consola.

Más contenido en Home

El mundo virtual de Sony se expande con nuevos espacios promocionales.

Una vez más, Jack Tretton (presidente de Sony Computer Ent. America) mostró su entusiasmo con «Home», el mundo virtual de PlayStation 3. Como prueba de ello, se crearán nuevos minijuegos y entornos basados en los éxitos de la consola, como «Buzz!» o el reciente «Infamous».



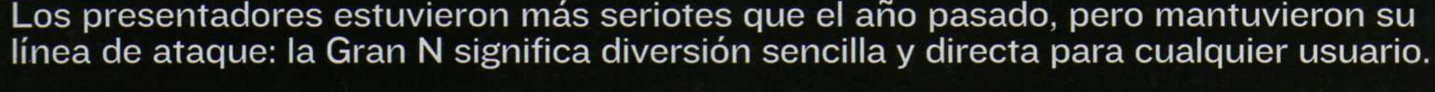
INFAMOUS por ahora nos ofrece trajes especiales, pero también tendrá escenarios propios llenos de secretos.



BUZZ! también tendrá un lugar privado, en el que podremos participar en pequeños concursos.

→ Dónde **Kodak Theatre** → Cuándo **2 de junio**

Nintendo, fiel a sí misma


Los presentadores estuvieron más seriotes que el año pasado, pero mantuvieron su línea de ataque: la Gran N significa diversión sencilla y directa para cualquier usuario.

→ Periféricos para todos

¡El mando de Wii ya no basta! Se presentaron más periféricos.



• Wii VITALITY SENSOR

La gran sorpresa de Nintendo (lo presentó su presidente, Satoru Iwata, antes de que la mayoría de sus empleados supieran de su existencia). Al meter el dedo índice en el sensor, unos receptores de luz miden el flujo sanguíneo. Así veremos lo sanos que estamos.

EL SENSOR se conectará al puerto del nunchako. Su uso va a ser sencillísimo. Ahora bien, ¿con qué juegos se usará? Nintendo no dijo nada al respecto.

• Wii FIT PLUS Y Wii SPORTS RESORT

El éxito de Wii Motion Plus y la Balance Board está comprobado, y Nintendo seguirá apostando por ellos. La prueba fue el protagonismo de «Wii Fit Plus» (una versión mejorada del superventas) y «Wii Sports Resort» en la conferencia.



Wii FIT PLUS incorporará nuevas pruebas y una mayor precisión a la hora de diseñar un plan de ejercicios.

Los otros juegos de Wii

También hubo títulos de desarrollo más "clásico". Y no faltaron caras conocidas...



SUPER MARIO GALAXY 2 arrancó ovaciones del público. Mantendrá el estilo de la primera parte.



• ¡MARIO FOREVER!

¿Quién mejor para alegrar una conferencia de Nintendo que el fontanero italiano? Sólo para Wii (en DS hubo más) se presentaron 2 juegos protagonizados por él. Mientras que «Super Mario Galaxy 2» estará orientado a jugones clásicos, «New Super Mario Bros Wii» intentará unir a estos con los jugadores ocasionales, gracias al nuevo modo multijugador y a un sistema de juego casi clavado al de «New Super Mario Bros» para Nintendo DS. Estos juegos, en particular «Mario Galaxy», fueron de los preferidos por los asistentes a la conferencia.

NEW S. MARIO BROS Wii será una adaptación del exitoso juego de DS.

EL MULTIJUGADOR de «New S. Mario» nos permitirá jugar con Luigi... o Toad.

• EL RETORNO DE LOS CLÁSICOS

Otras sagas de planteamiento "hardcore" tuvieron su hueco en la conferencia. Especialmente esperado era «Red Steel 2», que por fin se pudo ver en movimiento. Como muchos sabréis, este juego sólo se podrá jugar con Wii Motion Plus. Pero hubo hueco para más. «Metroid Other M», el espectacular regreso de Samus, fue un "fichaje" inesperado que demostró lo que puede hacer Wii a nivel gráfico. En «Final Fantasy Crystal Bearers» tendremos que volver a colaborar para salvar un cristal mágico, lo que contentó a los fans de la saga.

RED STEEL 2 cambiará la ambientación urbana por el western. Eso sí, las katanas no faltarán.



FINAL FANTASY CRYSTAL BEARERS será un nuevo episodio de la saga «Crystal Chronicles», exclusiva de las consolas Nintendo.



METROID: OTHER M fue la mayor sorpresa de esta conferencia. Y para colmo, tenía una pinta de lujo.

Las apuestas de DS

La portátil de Nintendo, que sigue dominando el mercado, ocupó la mayoría de la conferencia. Se presentó una avalancha de juegos.

• JUEGOS DE ROL

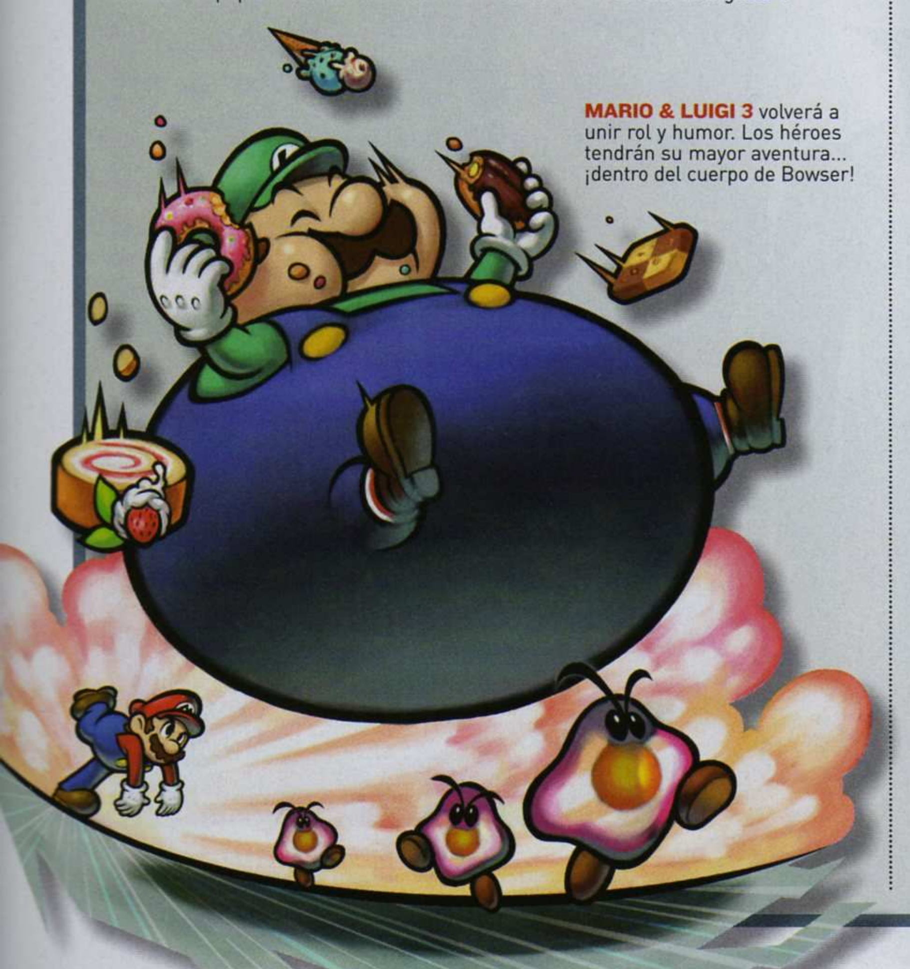
Es un género muy popular entre los usuarios y Nintendo lo sabe. El enfoque más aventurero del nuevo «Zelda» o «Kingdom Hearts 358/2 Days» tuvieron hueco, pero también hubo juegos que no se habían anunciado formalmente hasta ahora: un nuevo «Golden Sun» y el tercer «Mario & Luigi».



GOLDEN SUN DS recuperará la saga rolera más popular de GB Advance.



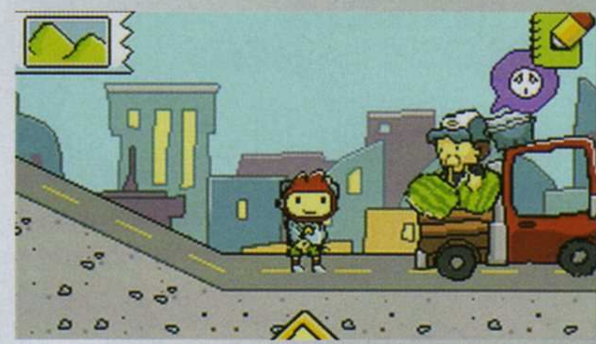
ZELDA SPIRIT TRACKS mantendrá el estilo de «Phantom Hourglass».



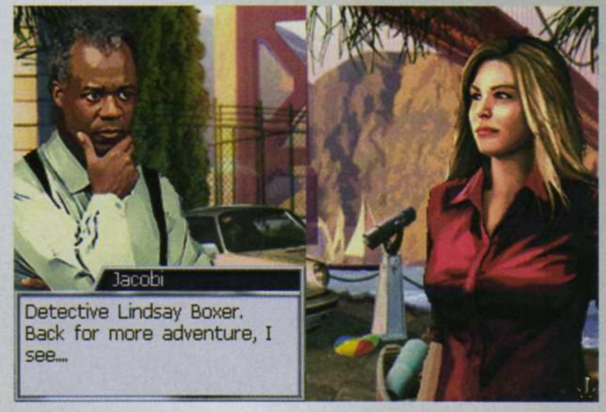
MARIO & LUIGI 3 volverá a unir rol y humor. Los héroes tendrán su mayor aventura... ¡dentro del cuerpo de Bowser!

• VIVE TU PROPIA AVENTURA

Los juegos tipo «Hotel Dusk» estuvieron entre los más vendidos meses atrás, así que Nintendo volvió al ataque con una nueva batería de títulos. Además de un nuevo «Profesor Layton» (con la coletilla "y la caja diabólica"), se mostraron unos cuantos títulos desconocidos hasta ahora. Quizás el más llamativo fue «Scribblenauts», en el que teníamos que escribir en la pantalla el nombre de los items a usar. También vimos «Women´s Murder Club» (en la línea del citado «Hotel Dusk») o «COP», una aventura tipo «GTA».



SCRIBBLENAUTS ha sido uno de los juegos más premiados de la feria por la originalidad de su planteamiento.



WOMEN´S MURDER CLUB tendrá un enfoque parecido al que vimos en «Hotel Dusk». Habrá que encontrar al asesino...



Juegos descargables para DSi

El nuevo modelo de la portátil tuvo sus juegos exclusivos, descargables desde el Canal Tienda.

Por ahora no se han prodigado mucho, pero los juegos descargables de DSi tendrán un catálogo a tener en cuenta en el futuro. El más llamativo de la conferencia fue el nuevo «Mario VS Donkey Kong» (pantalla derecha) en el que volveremos a guiar a los "mini Marios" hasta la salida. También habrá un nuevo «Wario Ware» en el que podremos diseñar microjuegos. Como la cosa va de crear, se mostró «Flipnote Studio» (izqda.), un programa para crear animaciones.





Una hora con Miyamoto

Asistimos a la conferencia a puerta cerrada que dio el genio de Nintendo.

"UN JUEGO PUEDE NO SUPONER UN RETO Y SER DIVERTIDO"

Durante la conferencia de Nintendo, estuvieron presentes Satoru Iwata (presidente de la compañía) y los representantes americanos de la compañía, Reggie Fils-Aimé y Cammie Dunnaway. Sin embargo, se echó en falta una persona: el inimitable Shigeru Miyamoto, creador de los «Mario» y «Zelda». Nosotros le vimos sentado en un palco de la conferencia, pero se echó en falta su intervención. Unas horas después, nos quedamos más tranquilos: Miyamoto dio una conferencia más exclusiva, en la que apenas había 100 periodistas de todo el mundo.

"Es un poco raro hablar en las grandes conferencias ante tanta gente, pero aquí estoy más relajado", dijo Shigeru, para risa de los asistentes. En primer lugar, el "gurú" de Nintendo se dedicó a jugar a «Wii Sports Resort» y a «New Super Mario Bros Wii». Os aseguramos que era un espectáculo verle gesticular y pegar gritos cada vez que su Mario iba a morir. Un nuevo ejemplo de lo cercano que resulta Miyamoto-san. Tras estas partidas y del anuncio de otro «Zelda» para Wii (del que solo se ha visto el boceto que mostramos unas páginas atrás), Llegó el turno de preguntas. Evidentemente, se le preguntó por Project Natal, a lo que respondió **"creo que potenciar el que la gente use su cuerpo para jugar siempre es bueno. Además, estoy seguro de que eso servirá para aumentar nuestro mercado".** Los periodistas expresamos nuestras dudas sobre el Vitality Sensor, a lo que respondió: **"no hay que preocuparse. Cuando trabajas con gente creativa como la que hay en Nintendo, siempre se da pie a grandes juegos. Vitality Sensor será una nueva herramienta para conseguirlo".** También se le preguntó si vería viable un sistema de logros como el de PS3 o 360. Su réplica fue clara: **"no me gusta de este tipo de sistemas. Quiero que la gente vuelva a disfrutar de sus juegos porque tenga una buena experiencia con ellos. Desde mi perspectiva, un juego puede no suponer un reto y a la vez ser divertido".** Un hombre de ideas claras, que terminó su intervención con una confesión: **"el juego "no Nintendo" que más me ha marcado fue el primer «Sim City»".** ¿A que nunca lo habríais adivinado?



MIYAMOTO Y DANI, colegas de toda la vida (o eso dice Dani), se fotografiaron a la salida de la conferencia, pues dentro de la misma no se permitía grabar ni hacer fotos. ¡Mirad qué "salao" sale el amigo Shigeru!

Los grandes juegos de la feria 2009

Aquí están los grandes protagonistas: 20 páginas con los mejores títulos que se han presentado en el show de Los Ángeles. Y para abrir este desfile de juegazos, nada menos que tres nuevas entregas de la saga **Metal Gear**, que se convirtieron sin duda en las estrellas del evento de este año. ¡No perdáis detalle!

→ PS3 - XBOX 360

METAL GEAR SOLID RISING

Infiltración multiplataforma

■ **Compañía:** Konami ■ **Género:** Acción ■ **Lanz.:** Sin Confirmar

→**MICROSOFT TENÍA UN AS EN LA MANGA,** el anuncio de que el próximo «Metal Gear» saldrá en Xbox 360 (será el estreno de la saga en esta consola), aunque también lo hará en PS3. Hideo Kojima se "infiltró" en la conferencia para mostrar el logo del juego y la imagen que lucirá Raiden (el protagonista). Aunque no soltó prenda sobre fecha de lanzamiento, argumento ni sobre cómo será su desarrollo. Parece claro que los acontecimientos serán posteriores a los vistos en «Metal Gear Solid 4», pues Raiden "lucirá" un aspecto más demacrado que el que tenía en ese juego.

→**EL SISTEMA DE JUEGO** estará bastante más enfocado a la acción que a la infiltración. En lugar de "Tactical Espionage Action" en el logo de «Metal Gear Solid Rising» se puede leer "Lightning Bolt Action", algo que se puede traducir como "acción electrizante" y que encaja con las habilidades ninja que siempre ha tenido nuestro protagonista.



HIDEO KOJIMA, el creador de la saga, se presentó de esta guisa en la conferencia de Microsoft para anunciar que el próximo «MGS Rising» también aparecerá en Xbox 360.

← **RAIDEN**
El sucesor de Snake se unirá al plantel de "héroes con parche en el ojo", como es costumbre en la saga. Tendrá un look aún más cibernético.

*** PRIMERA IMPRESIÓN:**
¿Un «Metal Gear» protagonizado por Raiden? El cambio de personaje y de estilo de juego puede venir muy bien a la saga.



PSP

METAL GEAR SOLID PEACE WALKER

La guerra fría se calienta

■ **Compañía:** Konami ■ **Género:** Aventura de acción ■ **Lanz.:** 2010



BIG BOSS Y SUS ¿CLONES? se infiltrarán en un base enemiga. La presencia de 4 personajes abre las puertas a un modo cooperativo.

→**KOJIMA PRESENTÓ UN TRAILER** del nuevo «Metal Gear» para PSP. Su lanzamiento no está previsto hasta el año que viene. Será una secuela de «MGS 3» que se desarrollará en 1974, en zonas como Costa Rica o Colombia, por donde se han desplegado los rebeldes de Military Sans Frontieres. Conectará con la creación de Outer Heaven, el lugar donde tenía lugar el «Metal Gear» original. El sistema de juego recuperará la infiltración de «Portable Ops», con habilidades nuevas, como usar globos para elevar los cuerpos de los enemigos caídos.

→**NOS QUEDAMOS HELADOS** al ver que Big Boss usará armadura y compartirá protagonismo con lo que parecen ser clones primitivos (en el vídeo se veían 4 personajes infiltrándose a la vez) aunque no se ha confirmado si tendrá cooperativo. Kojima ha confirmado que se encargará de la producción y del guión.

EL APARTADO TÉCNICO es de lo mejorcito que hemos visto en PSP. La selva colombiana estará muy detallada.

✱ PRIMERA IMPRESIÓN:
Cerrará todos los interrogantes de la saga, con un apartado técnico brutal y muchas sorpresas.

← BIG BOSS

Diez años después de «Snake Eater», el protagonista del juego (el "padre" de Solid Snake) se trasladará a Sudamérica para acabar con un Metal Gear volante.



RECREATIVA

METAL GEAR ARCADE

Sigilo y acción en 3D

■ **Compañía:** Konami ■ **Género:** Acción ■ **Lanzamiento:** 2009

→**LA ÚLTIMA SORPRESA** de Konami era el anuncio de una versión recreativa, cuyo lanzamiento no está previsto fuera de Japón. Su desarrollo será similar al de «Metal Gear Online» para PS3 (acción en tercera persona con cámara al hombro) pero incorporará unas gafas 3D, que le darán más realismo y espectacularidad.

→**EL MULTIJUGADOR** será otro de sus puntos fuertes, ya que permitirá conectar hasta dieciséis máquinas para jugar en línea. Estos muebles estarán situados en diferentes salones de todo el país.

✱ PRIMERA IMPRESIÓN:
Aunque no tiene el estilo de infiltración propio de la saga, sus gráficos 3D van a ser la bomba.



→ MÁQUINA

El mueble incorpora un sistema de sonido digital 5.1 en el asiento y unas gafas 3D. En total se pueden conectar hasta 16 máquinas para jugar partidas en línea.





→ Wii

NEW SUPER MARIO BROS. Wii

El fontanero vuelve a las 2D

■ **Compañía:** Nintendo ■ **Género:** Plataformas ■ **Lanz.:** Navidad

→**EL MARIO MÁS CLÁSICO** regresará por la puerta grande. Nintendo anunció por sorpresa el lanzamiento de este plataformas en dos dimensiones durante su conferencia y después pudimos probarlo en su stand. ¡Hasta se nos escaparon unas lagrimillas!

→**LA MAYOR NOVEDAD** radicará en la posibilidad de que cuatro jugadores recorran los niveles a la vez. Podrán ayudarse o incordiarse, y contarán con nuevos poderes, que les permitirán adquirir las habilidades de, por ejemplo, un helicóptero o un pingüino. Todos tendrán que llegar juntos hasta la meta, o no ganarán bonus. Así, será diversión clásica con un toque nuevo.

MARIO

El fontanero volverá a su especialidad: las plataformas clásicas. Todos los héroes podrán usar a Yoshi.

PRIMERA IMPRESIÓN:
De lo mejorcito que presentó Nintendo. Lo de jugar con otros tres amigos al Mario de toda la vida no tiene precio.





MARIO, LUIGI Y DOS TOAD podrán lanzar a otro jugador, llevarle encima, usarlo como plataforma o rescatarlo si pierde una vida.



Wii

SUPER MARIO GALAXY 2

...Y a las 3D

- **Compañía:** Nintendo
- **Género:** Plataformas
- **Lanzamiento:** 2010

A MARIO LE HA GUSTADO LO DE SER ASTRONAUTA, y por eso volverá a recorrer planetas en busca de superestrellas. Esta vez le acompañará Yoshi, que además cambiará de color cuando adquiera nuevos poderes. Será tan grande como el primer juego y en torno al 90% del contenido que veamos (escenarios, enemigos) será totalmente nuevo. En el tráiler que nos mostraron, vimos a unos Marios oscuros... ¿qué serán?



PRIMERA IMPRESIÓN:
Parece que seguirá la estela innovadora de la primera parte. ¡Apunta a juegazo!









NINTENDO DS

ZELDA SPIRIT TRACKS

¡Viajeros al tren!

- **Compañía:** Nintendo
- **Género:** Aventura
- **Lanzamiento:** Navidad

PUDIMOS PROBAR TRES NIVELES de la próxima aventura portátil de Link: una mazmorra, un viaje en tren y un jefe final. En el primero vimos que a nuestro protagonista le acompañará un caballero fantasma, al que podremos ordenar que active interruptores o que nos proteja del fuego, entre otras cosas. Los fragmentos que pasaremos viajando por el escenario a bordo del tren parecen similares a cuando navegábamos con Mascarón Rojo en «Wind Waker», e incluso tendremos un cañón para disparar. Por último, el jefe final seguía el esquema clásico de Zelda, y nos obligaba a soplar en el micrófono para encontrar su punto débil.

PRIMERA IMPRESIÓN:
Estamos ansiosos por jugarlo en profundidad y experimentar con las nuevas mecánicas.

Tekken 6

■ PS3 - 360 ■ Namco ■ Otoño



PROBAMOS este espectacular juego en el E3 y nos gustó su mecánica (fiel a la saga) y los nuevos escenarios destructibles. Podremos crear a nuestros propios luchadores y repartir tortas online.

Dark Void

■ PS3 - 360 ■ Capcom ■ Septiembre



ESTE SHOOTER en tercera persona mezclará tiroteos en tierra y en el aire, gracias a nuestro jetpack. Pudimos comprobar que su ambientación y su acción sin descanso prometen.

Little Big Planet

■ PSP ■ Sony ■ 2009



SACKBOY REGRESARÁ en versión portátil, aunque parece que mantendrá la mecánica, las posibilidades y el estilo de la versión de PS3. El nivel que jugamos nos gustó tanto como el juego original.

Just Cause 2

■ PS3 - 360 ■ Eidos ■ Septiembre



TODA UNA ISLA ASIÁTICA estará a nuestra disposición. Podremos recorrerla con todo tipo de vehículos, lanzarnos en paracaídas y propagar el caos para liberarla de un régimen opresor.





→ XBOX 360

HALO 3 ODST

Otra visión de la guerra

■ Compañía: Microsoft ■ Género: Shoot´em up ■ Lanz.: 22 Sept.

→**EL MODO CAMPAÑA,** que se desarrolla unas horas antes de «Halo 3», sólo se mostró en forma de vídeo, pero nosotros pudimos disfrutar de los tiroteos más intensos gracias a la beta multijugador que estaba disponible en el stand de Microsoft. Las armas y el sistema de juego estarán basados en el anterior «Halo», aunque ahora podremos utilizar un visor que nos ayudará a reconocer el terreno.

→**EL APARTADO TÉCNICO,** a escasos meses del lanzamiento, era uno de los caballos de batalla de «ODST». Pese a que se trata del mismo motor gráfico del juego anterior, todo tiene un aspecto más pulido y las calles de Nueva Mombassa, el único escenario que se ha mostrado, nos ofrecen gran libertad de movimiento.

← **ROOKIE**

Un soldado de reconocimiento tomará el relevo del Jefe Maestro en este "spin-off" de la saga.

PRIMERA IMPRESIÓN: El protagonista no tiene el carisma del Jefe Maestro, pero por lo demás está a la altura del genial «Halo 3».







LAS BATALLAS multijugador serán muy intensas gracias al modo cooperativo, en el que nos enfrentaremos a decenas de Covenant.



XBOX 360

FORZA MOTORSPORT 3

Coches a medida

- **Compañía:** Microsoft
- **Género:** Velocidad
- **Lanzamiento:** Octubre





→**UNO DE LOS SECRETOS A VOCES** de Microsoft era el anuncio de este nuevo «Forza». Entre sus principales virtudes se cuentan un garaje de más de 400 coches [pertenecientes a 50 marcas muy conocidas], la posibilidad de modificar nuestras máquinas al extremo y un modo carrera dinámico. También se hizo hincapié en la posibilidad de grabar vídeos de nuestras carreras, editarlos y compartirlos a través de Internet.



PRIMERA IMPRESIÓN: Un simulación exquisita, que da lo mejor de sí en el modo online y en el editor de vehículos.

XBOX 360

SPLINTER CELL CONVICTION

Agente infiltrado

- **Compañía:** Ubisoft
- **Género:** Aventura de acción
- **Lanzamiento:** Noviembre



→**EL AGENTE SAM FISHER** lucirá un nuevo aspecto, perfecto para infiltrarse en las instituciones del gobierno y vengar a quienes provocaron la muerte de su hija. Será más frío y despiadado y utiliza métodos muy contundentes para conseguir información. De hecho, los interrogatorios [en los que podremos usar los escenarios para "convencer" a golpes a los malos] tendrán un gran papel. El motor gráfico nos dejó boquiabiertos.

PRIMERA IMPRESIÓN: El renovado desarrollo y el motor gráfico [de lo mejor de este E3] nos han encantado.

Bioshock 2

■ PS3 - 360 ■ 2K ■ 3 Noviembre



LOS CREADORES DEL JUEGO nos mostraron uno de los niveles de Rapture en modo multijugador, pero mantuvieron silencio sobre el argumento principal.

NFS Shift

■ PS3 - 360 ■ EA ■ 22 Septiembre



SU ESTILO DE SIMULACIÓN y la posibilidad de correr en competiciones oficiales fueron lo que más nos llamó la atención en el stand de Electronic Arts.

Professor Layton and the Diabolical Box

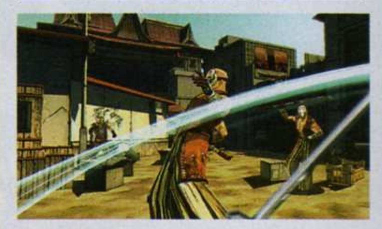
■ DS ■ Nintendo ■ Agosto



AUNQUE SALIÓ EN JAPÓN HACE TIEMPO, esta ha sido nuestra toma de contacto con un nuevo misterio y 150 pruebas que pondrán a prueba nuestro ingenio. Tendrá contenido adicional descargable.

Red Steel 2

■ Wii ■ Ubisoft ■ 2010



Wii MOTION PLUS, que será obligatorio, dará pie a movimientos más precisos con la espada y el revólver. La ambientación y los gráficos dejaron muy buena impresión, aunque vimos un poco de "lag"

→ PLAYSTATION 3

UNCHARTED 2

¿Indiana qué?

- **Compañía:** Sony
- **Género:** Aventura de acción
- **Lanzamiento:** Navidades

→**UNA FASE EN NEPAL** fue lo que Sony nos mostró de la segunda aventura de Drake. En la demostración de este espectacular nivel, el aventurero y su nueva compañera, Chloe, se enfrentaban a un montón de soldados y a un helicóptero mientras un edificio se venía abajo... ¡con el protagonista dentro!

→**LAS SECUENCIAS** de botones predefinidas desaparecerán, y controlaremos a Nate en todo momento de manera más dinámica. Además, nos enteramos de que sucederá dos años después que el original, y que veremos de nuevo a Elena, la chica del primer juego.

NATHAN DRAKE

El cazatesoros más simpático e irreverente vuelve a las andadas. Esperad tiros, plataformas, chistes y... chicas, cómo no..



PRIMERA IMPRESIÓN: El apartado gráfico va a marcar un hito. Encima habrá novedades jugables y una historia currada. Nos encantó.





EL MULTIJUGADOR permitirá hasta a 10 jugadores enfrentarse en batallas y a 3 amigos cooperar en misiones especiales.



PLAYSTATION 3

THE LAST GUARDIAN

Mi monstruo y yo

- **Compañía:** Sony
- **Género:** Aventura
- **Lanzamiento:** 2010





→**EL NUEVO PROYECTO** de los creadores de «Ico» y «Shadow of the Colossus» se estrenó en el E3 con un tráiler que mostraba el sistema de juego. El niño protagonista tendrá que infiltrarse entre soldados enemigos, pero contará con la ayuda de Toriko, una criatura gigante. Esta especie de ave con cabeza de perro podrá llevar al niño sobre sus lomos y protegerle, mientras que él, a su vez, también deberá cuidarla.



PRIMERA IMPRESIÓN: El trailer bastó para emocionarnos. Recuperará la magia de los juegos anteriores.



PLAYSTATION 3

GRAN TURISMO 5

El simulador total

- **Compañía:** Sony
- **Género:** Velocidad
- **Lanzamiento:** 2010

→**UN NUEVO TRÁILER** es todo lo que pudimos ver en el E3 sobre este juego de carreras. En él, se confirmaba que dispondrá de las licencias del World Rally Championship y de la competición NASCAR. Los gráficos eran los mismos que tendrá el juego final, y os aseguramos que tanto los coches (que sufrirán daños) como los circuitos resultan impresionantes. Lo que aún no sabemos es su fecha de salida.

PRIMERA IMPRESIÓN: Tenemos ganas de que salga ya este pedazo de simulador, que lleva tiempo en el horno.

Brutal Legend

■ PS3 - 360 ■ EA ■ Octubre



JACK BLACK prestará su imagen al protagonista de esta aventura de acción, en la que viajaremos al "Cielo del Heavy Metal" para salvar el mundo. Una locura.

Soul Calibur Broken Destiny

■ PSP ■ Namco ■ Septiembre



LA VETERANA SAGA de lucha llegará a PSP con una sorpresa: podremos escoger al brutal Kratos, de «God of War», como personaje jugable. Los combates parecen tan fluidos y profundos como siempre.

Saw

■ PS3 - 360 ■ Konami ■ Octubre



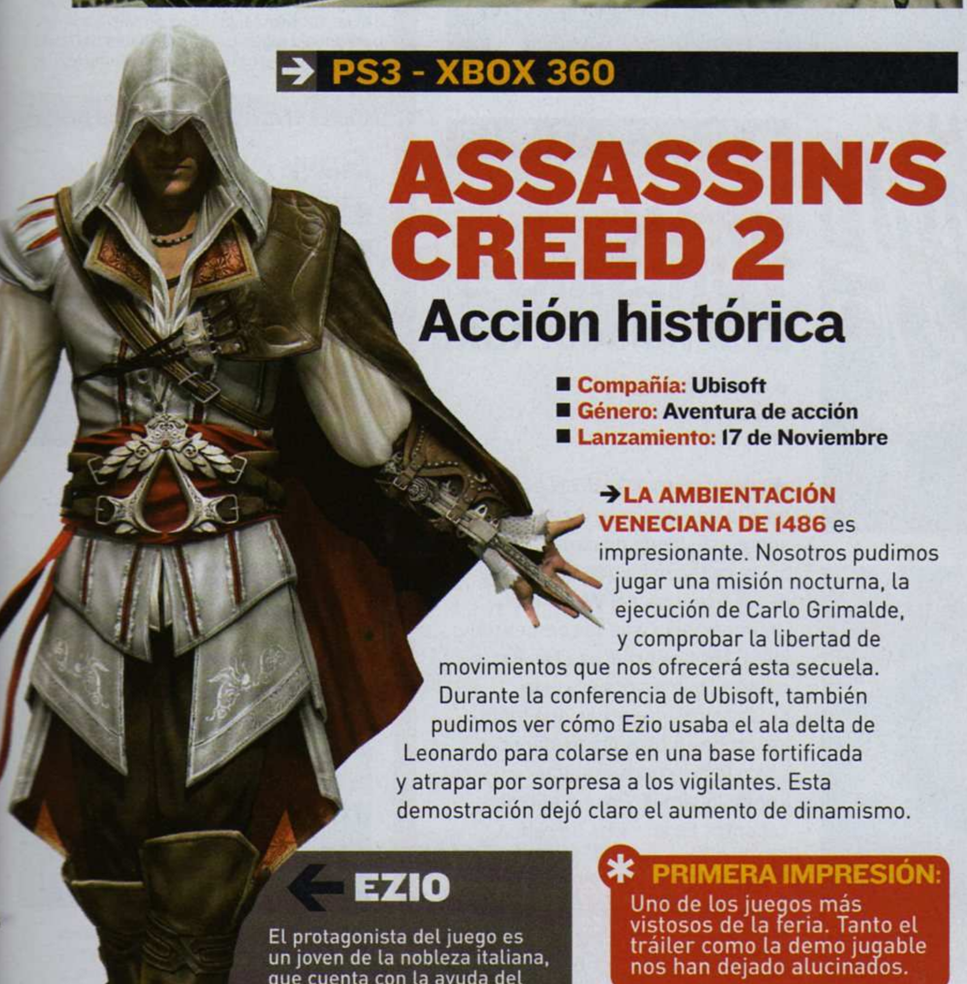
JIGSAW volverá en este juego de terror. No habrá interfaz, sino que habrá que buscar pistas en los escenarios para librarnos de las trampas contra reloj.

Motorstorm

■ PSP ■ Sony ■ Septiembre



LA NIEVE Y EL HIELO serán los nuevos escenarios de las trepidantes carreras de «Motorstorm». Podremos pilotar motos de nieve, todoterrenos y camiones gigantescos en esta nueva entrega.



→ PS3 - XBOX 360

ASSASSIN'S CREED 2

Acción histórica

- **Compañía:** Ubisoft
- **Género:** Aventura de acción
- **Lanzamiento:** 17 de Noviembre

→**LA AMBIENTACIÓN VENECIANA DE 1486** es impresionante. Nosotros pudimos jugar una misión nocturna, la ejecución de Carlo Grimalde, y comprobar la libertad de movimientos que nos ofrecerá esta secuela. Durante la conferencia de Ubisoft, también pudimos ver cómo Ezio usaba el ala delta de Leonardo para colarse en una base fortificada y atrapar por sorpresa a los vigilantes. Esta demostración dejó claro el aumento de dinamismo.

← EZIO

El protagonista del juego es un joven de la nobleza italiana, que cuenta con la ayuda del mismísimo Leonardo.

* PRIMERA IMPRESIÓN:

Uno de los juegos más vistosos de la feria. Tanto el tráiler como la demo jugable nos han dejado alucinados.





PODEMOS COMBATIR o dar esquinazo a los centinelas utilizando los elementos del terreno, como los carros de paja o los canales.



PLAYSTATION 3

FINAL FANTASY XIV

Rol en línea

- **Compañía:** Square-Enix
- **Género:** Rol
- **Lanzamiento:** 2011





→UNA DE LAS SORPRESAS más sonadas de la feria fue el anuncio de un nuevo «Final Fantasy» exclusivo para PS3. Será un juego de rol masivo online, centrado en el desarrollo de los personajes. Su sistema de juego conservará algunos elementos de «FF XI», como la posibilidad de escoger trabajos, o la necesidad de colaborar con otros jugadores para cumplir misiones dentro de un mundo persistente, de inspiración medieval, llamado Eorzea.



PRIMERA IMPRESIÓN: Aún está muy verde, aunque promete diversión infinita y unos gráficos a la altura de la saga.





PLAYSTATION 3

HEAVY RAIN

Es algo personal

- **Compañía:** Sony
- **Género:** Aventura
- **Lanzamiento:** Noviembre

→CUATRO PERSONAJES, de los que ya se han desvelado la fotógrafo Madison Jade y el agente del F.B.I. Norman Hayden, cruzan sus caminos para encontrar al "asesino del origami". En la secuencia que se mostró en el E3 pudimos seguir una pista en una discoteca. El motor gráfico era muy potente, con decenas de personajes en pantalla que parecían casi reales y se comportaban con inteligencia, aunque el sistema de acciones, como si fuesen secuencias QTE, nos ha parecido un poco limitado. El argumento es muy prometedor.

PRIMERA IMPRESIÓN: Técnicamente brutal, pero por ahora no ofrece tanta libertad de acción como esperábamos.

Dante´s Inferno

■ PS3 - 360 ■ EA ■ 2010



EL PRIMER ESCENARIO, que se podía jugar libremente, es una sucesión de combates contra enemigos mastodónticos inspirados en la obra de Dante. Su parecido con «God of War» es "sospechoso"

Nier

■ PS3 - 360 ■ Square-Enix ■ 2010



UN JUEGO DE ACCIÓN FANTÁSTICA ambientado en un mundo futuro, donde la humanidad es víctima de una plaga. Nosotros combatimos contra mutantes para encontrar una cura para nuestra hija.

Mario & Luigi

■ DS ■ Nintendo ■ Noviembre



EL TERCER JUEGO DE ROL protagonizado por Mario se desarrolla ¡en el interior de Bowser! Para salvar el Reino Champiñón debemos utilizar todos nuestros recursos: soplar, girar la consola, tocar la pantalla...

Avatar

■ PS3 - X360 ■ Ubisoft ■ Noviembre



DOS SEMANAS ANTES DE LA PELÍCULA se estrenará este juego, que llega avalado por el propio James Cameron. El juego se podrá ver en 3D y alta definición simultáneamente, en teles especiales.





XBOX 360

ALAN WAKE

Huye de tus pesadillas

■ **Compañía:** Microsoft ■ **Género:** Aventura ■ **Lanz.:** 2010

UNO DE LOS JUEGOS VETERANOS de la feria (ya es su tercer año) se mostró por fin en versión jugable. El propio Alan (que padece amnesia) narraba lo que ocurría durante la aventura: nos enfrentábamos a unas criaturas armados con fuentes de luz como linternas o bengalas, mientras recorríamos la aldea de Bright Falls en busca de páginas de nuestra novela desaparecida.

LA AMBIENTACIÓN resultaba de lo más inquietante, en parte gracias a un apartado técnico muy cuidado, que daba lo mejor de sí en los efectos de luz. No sabemos más detalles del argumento, aunque sus desarrolladores se declararon influenciados por series como «Perdidos». De hecho, cada capítulo tendrá sus cortinillas de "continuará" y "en episodios anteriores de Alan Wake"



ALAN

Este escritor viajó a Bright Falls en busca de inspiración, pero ahora los fenómenos paranormales amenazan su vida.

PRIMERA IMPRESIÓN:
La ambientación pone los pelos de punta, aunque el desarrollo nos ha recordado demasiado a «Silent Hill».



LA LINTERNA tendrá mucha importancia. Además de iluminar algunas zonas del escenario, también nos servirá como arma.



→ XBOX 360

MASS EFFECT 2

Odisea espacial

- **Compañía:** Bioware
- **Género:** Rol
- **Lanzamiento:** Enero de 2010





→LA TRILOGÍA CONTINÚA. Sephard ya es un espectro y debe investigar las desapariciones de humanos en los sistemas exteriores. En la demo vimos que las novedades estarán centradas en la acción: el sistema de órdenes es más rápido, así como el uso de botiquines y cambio de armas. Las animaciones de Sephard se han multiplicado por diez. Además, podremos cargar la partida salvada del primer «Mass Effect» para mantener nuestras estadísticas.



✱ PRIMERA IMPRESIÓN: El nivel que jugamos estaba más centrado en la acción y menos en los aspectos de rol.



→ PS3 - XBOX 360

CASTLEVANIA L. OF SHADOW

Clásico español

- **Compañía:** Konami
- **Género:** Acción
- **Lanzamiento:** Primavera 2010

→UN EQUIPO ESPAÑOL, los madrileños Mercury Steam, y Kojima Productions están colaborando en este «Castlevania» en 3D, que parece inspirado en «God of War». Su protagonista será Gabriel, un caballero de la orden de la luz que combate contra tres clanes de demonios. La participación de actores de renombre (como Robert Carlyle o Patrick Stewart) y su estilo artístico, más oscuro de lo acostumbrado, parecen muy prometedores.

✱ PRIMERA IMPRESIÓN: El vídeo del evento de Konami recordaba a «God of War» con una ambientación gótica.

Final Fantasy XIII

■ PS3 - Xbox 360 ■ Square ■ 2010



LA DEMO Y EL TRÁILER que se mostraron en Los Ángeles ya tenían voces en inglés, y representaban un 60% del desarrollo. Se han desvelado nuevos personajes e invocaciones, como las hermanas Shiva.

Split Second

■ PS3 - Xbox 360 ■ Disney ■ 2010



LAS PERSECUCIONES DE HOLLYWOOD han servido de inspiración a este juego de velocidad, que estará dividido en 24 episodios. Derrapes, saltos y explosiones nos dejarán helados frente a la pantalla.

Dead to Rights

■ PS3 - 360 ■ Namco ■ Noviembre



YA HEMOS JUGADO los primeros niveles de «Retribution», una versión más oscura y realista de las aventuras del policía Jack Slate y su perro Shadow por Grant City. Su argumento es propio del cine negro.

Ratchet and Clank

■ PS3 ■ Sony ■ Noviembre



LA CONCLUSIÓN de la historia contada en «Armados Hasta los Dientes» y «En Busca del Tesoro». La gran novedad: podremos manipular el tiempo.

PLAYSTATION 3

GOD OF WAR III

Batalla en el Olimpo

■ **Compañía:** Sony ■ **Género:** Acción ■ **Lanzamiento:** Marzo 2010

LOS TITANES Y LOS DIOSES librarán la batalla final en una de las exclusivas más potentes de PS3. Después de abrirnos el apetito con un vídeo durante la conferencia de prensa de Sony, pudimos jugar un nivel completo, que nos sorprendió por su espectacular acabado. Mientras avanzábamos por la ladera del monte Olimpo, contemplamos la batalla entre los titanes y el dios Helios, lo que le daba una escala épica a nuestra lucha contra arpías y centauros.

LAS HABILIDADES DE KRATOS también nos han sorprendido. Además de los golpes básicos, hemos visto como utiliza las alas de Icaro para volar a través de una corriente de aire, o cómo ilumina su camino (con espectaculares efectos en tiempo real) con la cabeza de Medusa.

KRATOS

El fantasma de Esparta está armado con las cuchillas de Atenea, las alas de Icaro y nuevas habilidades, como iluminar con la cabeza de Medusa.

PRIMERA IMPRESIÓN:

Ya conocíamos el desarrollo, pero el nivel técnico es tan impresionante, que nos ha vuelto a dejar boquiabiertos.





LOS COMBATES tienen una dimensión épica. Dioses, titanes y criaturas mitológicas caerán a los pies del poderoso Kratos.



PSP

GRAN TURISMO

Domina el asfalto

- **Compañía:** Sony
- **Género:** Velocidad
- **Lanzamiento:** 1 de octubre

MÁS DE 800 COCHES se darán cita en el primer «Gran Turismo» portátil, un juego que llevábamos esperando desde el anuncio de la consola. Además de asegurarnos que todo el juego correrá a 60 fps, con una nitidez envidiable, Kazunori Yamauchi, su creador, presumió con un festival de datos: Más de 30 circuitos (con un centenar de eventos disponibles), modo multijugador para 4 y la posibilidad de obtenerlo en UMD o descargarlo a través de PlayStation Network.

PRIMERA IMPRESIÓN: Este simulador promete ser una demostración de lo que es capaz de hacer esta portátil.









PS3 - XBOX 360

MODERN WARFARE 2

Vuelta al frente

- **Compañía:** Activision
- **Género:** Shoot ´em up
- **Lanzamiento:** 10 de noviembre

UN NUEVO TRÁILER y el nivel jugable del que ya os hablamos el mes pasado se encargaron de atraer la atención de todos los asistentes a la feria. También se han desvelado dos nuevos escenarios del modo historia (el aeropuerto y un castillo) además de nuevas secuencias de acción, como la huida a través de una chimenea que se desmorona. La ambientación bélica moderna y su nivel gráfico seguían sorprendiendo.

PRIMERA IMPRESIÓN: El "shooter" más espectacular de la feria, aunque el modo online aún se mantiene secreto.

Mafia II

■ PS3 - 360 ■ 2K Games ■ 2010



LA EMBOSCADA CONTRA "EL GORDO" nos dejó un gran sabor de boca. Esto es todo lo que pudimos jugar en esta aventura de mafiosos, ambientada en 1945. El apartado técnico está por pulir, pero promete.

Assassin' Creed Bloodlines

■ PSP ■ Ubisoft ■ 10 de noviembre



ALTAIR VOLVERÁ A TIERRA SANTA en esta secuela portátil del primer «Assassin´s Creed». Además de contar con unos gráficos de escándalo, el juego se conectará con PS3 para liberar extras.

Sin & Punishm. 2

■ Wii ■ Nintendo ■ 2010



LA PRIMERA PARTE NO SALIÓ DE JAPÓN. Por eso nos llevamos una agradable sorpresa al poder probar este "shooter" en 3D, que cuenta con buenos efectos y una estupenda ambientación futurista.

Homefront

■ PS3 - 360 ■ THQ ■ 2010



UNOS TANQUES A CONTROL REMOTO protagonizan un "shoot´em up" (en primera y tercera persona) que llama la atención por su argumento: la invasión de la costa americana por parte de Corea.

Wii

METROID OTHER M

Samus da la campanada

■ **Compañía:** Nintendo ■ **Género:** Aventura ■ **Lanzamiento:** Diciembre 2010

→**UNA DE LAS SAGAS MÁS EMBLEMÁTICAS** de Nintendo prepara su vuelta a Wii tras el cierre de la saga «Prime» que, por cierto, pronto disfrutaremos al completo, en un sólo disco y a bajo precio. Pero, a tenor de lo visto en el E3, ese recopilatorio no será más que un aperitivo para lo que se nos viene encima.

→**LA FUSIÓN DE DOS GRANDES** como Nintendo y Team Ninja («Ninja Gaiden») para crear este juego sorprendió a todos los presentes en la feria. Para empezar, su mecánica mezcla el desplazamiento horizontal del inicio de la saga con la primera persona de «Prime». Después de años preguntándonos en cuál de los dos géneros se han conseguido mejores «Metroid», llega la respuesta lógica a la pregunta sobre qué camino debía seguir la saga. Pero no será lo único que se responda, porque ¿quién es Samus? Una de las obsesiones del equipo de desarrollo está siendo profundizar y desvelar detalles de la historia de este mítico personaje. Además, el tráiler dejó ver secuencias de cinemática (¡en las que Samus hablará!), y momentos de acción 3D en tercera persona. Todo con una factura técnica como sólo Nintendo sabe plasmar en Wii. Queda bastante para su estreno, pero lo que pudimos ver tiene una pinta increíble.

✱ PRIMERA IMPRESIÓN:
Cambios de perspectiva, gráficos muy prometedores, nuevos datos sobre el personaje... Será uno de los grandes de Wii, sin duda.





LA HISTORIA tendrá lugar entre «Super Metroid» y «Metroid Fusion» (GBA) y nos aportará mucha información sobre Samus.



→ Wii

MARIO & SONIC EN LOS JJOO

Deportes de nieve

- **Compañía:** Sega
- **Género:** Deportivo
- **Lanzamiento:** 30 diciembre

→TRAS EL ÉXITO DE BEIJING Mario, Sonic y sus colegas vuelven a la acción con los Juegos de Invierno de Vancouver. Allí pudimos ver unas cuantas pruebas, como el "Dream Ski Cross", que será un «Mario Kart» (con items y atajos) pero con esquíes. También habrá hockey sobre hielo para hsta 4 jugadores o una prueba de patinaje artístico que pondrá a prueba nuestros reflejos. Por gráficos y variedad, nos ha sorprendido.

✱ PRIMERA IMPRESIÓN: Con esta calidad y el uso de la Balance Board, no lo dudéis: va a ser todo un superventas.





→ NINTENDO DS

GOLDEN SUN DS

Rol con clase

- **Compañía:** Nintendo
- **Género:** RPG
- **Lanzamiento:** 2010

→SIETE AÑOS DESPUÉS de su última aparición en Game Boy Advance, el RPG de Nintendo se estrenará en DS dando el esperado salto a las 3D... y de qué manera. El juego luce espectacular, muy por encima de lo habitual en la portátil de Nintendo, y si a eso le sumamos la calidad habitual de las historias de esta saga, podríamos estar ante un imprescindible del catálogo. ¡Estamos deseando volver a luchar junto a los mágicos Djinns!

✱ PRIMERA IMPRESIÓN: El control admite clásico y puntero, y los gráficos se han renovado más que bien.

UNO DE LOS TÍTULOS MÁS ESPERADOS desde hace años al fin enseña su cara. Aunque esté en un estado temprano de desarrollo, parece que no defraudara.





Lost Planet 2

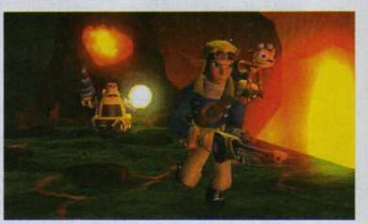
■ PS3 - 360 ■ Capcom ■ 2010



MUCHAS NOVEDADES en el regreso del shooter futurista de Capcom. Entre ellas destacará la posibilidad de jugar la campaña en modo cooperativo con la ayuda de hasta tres compañeros más.

Jak & Daxter

■ PS2 - PSP ■ Sony ■ 31 diciembre



UNO DE LOS POCOS ESTRENOS DE PS2 que disfrutamos en la feria fue este clásico plataformas que tiene su punto de partida donde acabó la primera trilogía.

Left 4 Dead 2

■ Xbox 360 ■ THQ ■ 17 noviembre



FUE UNA DE LAS REVELACIONES del año pasado y ya está de vuelta. Nuevas armas (¡sierras eléctricas!) y personajes, 5 campañas y a disfrutar con los zombis.

Ninja Gaiden Sigma 2

■ PS3-360 ■ Tecmo ■ 30 septiembre



JUGAR «NINJA GAIDEN» CON AYANE nos tuvo entretenidos un buen rato, sobre todo teniendo en cuenta lo bien que lucía gráficamente la demo a la que tuvimos acceso. Calidad marca de la casa.



→ TODAS

DJ HERO

El héroe de las pistas de baile

■ Compañía: Activision ■ Género: Musical ■ Lanzamiento: Octubre

→CONVERTIRSE EN UN DJ será la divertida propuesta de este prometedor título, al que caracteriza su nuevo periférico. Por un lado tendremos el plato donde irían los vinilos que podremos usar para rebobinar y para hacer "scratches". Además tendrá tres botones como los de la guitarra, uno de ellos para realizar efectos. Además, un segundo jugador podrá usar una guitarra o un micro de «Guitar Hero» para acompañarnos. Y todo eso con 100 canciones, desde Jay-Z hasta Eminem.

✱ PRIMERA IMPRESIÓN: Pudimos ver a un DJ profesional jugándolo. Nos pareció frenético y muy, muy divertido.



→ TODAS

BEATLES ROCK BAND

Tú eres el 5º Beatle

■ Compañía: Electronic Arts
■ Género: Musical
■ Lanzamiento: Septiembre

→EL CUARTETO DE LIVERPOOL más reverenciado y aclamado de la historia de la música aterrizará en nuestras consolas en septiembre. En la presentación pudimos ver a los mismísimos Ringo Starr y Paul McCartney hablando sobre el juego. Además del apasionante repertorio del grupo y de contar con los modelos reales de la mítica banda, también visitaremos los locales y conciertos que les hicieron famosos. La novedad jugable que más nos llamó la atención fue la posibilidad de combinar con varias voces (hasta 3) y crear armonías. ¡Será aún más divertido!

✱ PRIMERA IMPRESIÓN: Representa fielmente al grupo y las novedades jugables prometen hacerlo variado y entretenido.











TODAS

GUITAR HERO 5
"Riffs"

- **Compañía:** Activision
- **Género:** Musical
- **Lanzamiento:** Septiembre

LA NUEVA ENTREGA de la saga vendrá cargada de novedades. Como vimos "in situ" se le podrán acoplar más instrumentos que antes (por ejemplo, 4 guitarras a la vez). Incluso podremos coger un instrumento, salir y cambiar de instrumento en mitad de la actuación. Incluirá 80 canciones y más modos, como "Do or Die", donde fallando una sección nos expulsan, o "Momentum" donde la dificultad irá variando al azar.

PRIMERA IMPRESIÓN: Juntar hasta 4 instrumentos iguales mola y tanto modo de juego lo va a hacer eterno.

TODAS

LEGO ROCK BAND
Juguete musical

- **Compañía:** Electronic Arts
- **Género:** Musical
- **Lanzamiento:** Diciembre

LOS FAMOSOS JUGUETES LEGO protagonizarán estas navidades una nueva entrega de «Rock Band». Así, a la propuesta del juego musical se une el sentido del humor y la ironía de los simpáticos Lego. Además el repertorio también será más desenfadado y menos rockero que los otros «Rock Band», con grupos como Pink o Blur. También habrá nuevos modos de juego exclusivos de esta versión. ¡Lego Forever!





PRIMERA IMPRESIÓN: La inclusión de Lego hará que este «Rock Band» sea el más "familiar" de la saga.

Resident Evil Darkside Chronicles

■ Wii ■ Capcom ■ 2009



LIARNOS A TIROS CON LOS ZOMBIS será nuestra misión en esta secuela para Wii. Viviremos disparos sobre raíles para 2 jugadores y nos contará la historia de «Resident Evil 2» y de «Code Veronica».

Brink

■ PS3 - 360 ■ Bethesda ■ Primavera



UN PROMETEDOR VÍDEO fue todo lo que pudimos ver de él. Será un shooter en 1ª persona ambientado en una idílica ciudad flotante en la que estalla una guerra civil.

MAG

■ PS3 ■ SONY ■ 2009



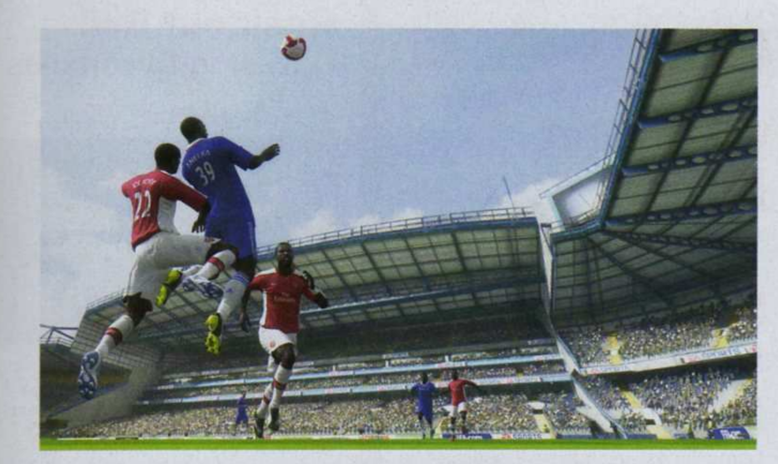
COMO SU NOMBRE INDICA, «MAG» o Massive Action Game será un título de acción en 3ª persona con combates masivos de hasta 256 jugadores online.

Alpha Protocol

■ PS3 - Xbox 360 ■ SEGA ■ 2009



ESTE ORIGINAL JUEGO mezclará la temática de espías con el rol: podremos mejorar las habilidades del héroe y tomar decisiones que alterarán la trama.





TODAS LAS CONSOLAS

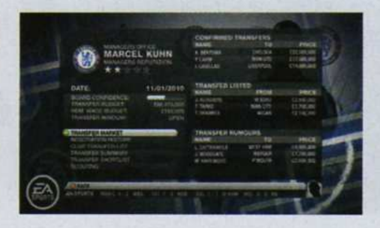
FIFA 10

A por el simulador perfecto

■ **Compañía:** Electronic Arts ■ **Género:** Fútbol ■ **Lanz.:** 31 octubre

→**EN CONSONANCIA CON EL ÉXITO** de la pasada temporada, este «FIFA» no traerá grandes cambios, pero sí mejoras en aspectos muy concretos. Sin ir más lejos, encontraremos un modo mánager casi rehecho con hasta 50 mejoras, incluyendo un mercado y unos resultados mucho más realistas. Otro aspecto sobre el que se está trabajando es la actitud de los jugadores sin balón y, más importante aún, el control del jugador que lleva la pelota. Se estrenará un sistema de regates de 360º que nos dotará de una libertad con inmensas posibilidades, ya que hasta ahora corríamos en las cuatro direcciones clásicas y las diagonales.

PRIMERA IMPRESIÓN: Las mejoras previstas para el modo mánager y el control pueden llevar aún más alto a esta franquicia.





PS3 - XBOX 360

PRO EVOLUTION 2010

Revolución futbolística

■ **Compañía:** Konami
■ **Género:** Fútbol
■ **Lanzamiento:** 30 septiembre

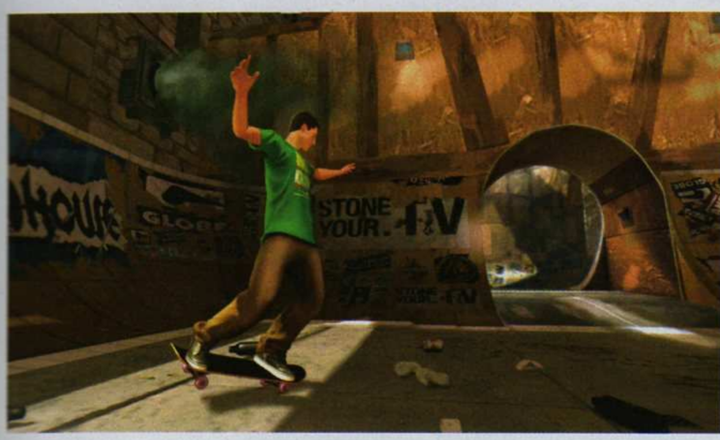
→**LA RENOVACIÓN TOTAL** a la que Konami está sometiendo a la saga empieza a ser más que evidente. El apartado técnico nos causó muy buena impresión y, además, se está trabajando para incluir multitud de gestos y nuevas y más realistas animaciones. Los modos de juego también presentarán novedades, con una Liga Master en la que se incluirán nuevas funciones de mánager, y un modo online mucho más completo que el de las anteriores entregas. También podremos configurar individualmente las actitudes de los jugadores y encontraremos mejoras en la IA colectiva de nuestro equipo. Todo en pos de alcanzar el trono futbolero de la nueva generación.

PRIMERA IMPRESIÓN: La saga necesitaba un revulsivo y parece que este año vamos a ver un «PES» muy superior.









→ PS3-360-Wii

TONY HAWK RIDE

Realismo total

- **Compañía:** Activision
- **Género:** Skate
- **Lanzamiento:** 31 diciembre

→LA NUEVA RIDE BOARD nos sorprendió por su sencillez y fiabilidad. Se trata de un periférico muy similar a un skate real, con precisos sensores de movimiento que nos permitirán, por ejemplo, que aceleremos haciendo un "pedaleo" al lado de la tabla. Por supuesto, giramos con nuestra inclinación y también podemos levantar la tabla desplazando el peso hacia atrás. Por lo demás, seguirá el estilo de siempre.

✱ PRIMERA IMPRESIÓN:
Lo pasamos en grande subidos en la tabla, sin necesidad de ser expertos del skate.

→ Wii

Wii FIT PLUS

A entrenar más



- **Compañía:** Nintendo
- **Género:** Entrenamiento
- **Lanzamiento:** 30 septiembre

→EL ENTRENADOR PERSONAL más exitoso tendrá su secuela. Además vendrá bien cargada de novedades, con 15 nuevos retos y tablas personalizables. Así, si queremos entrenar partes específicas, podremos agrupar los ejercicios apropiados y acceder a ellos con mayor facilidad. Los juegos con los Miis incluirán verdaderos retos plataformeros al más puro estilo «Super Mario» y muchas otras sorpresas.





PRIMERA IMPRESIÓN:
Como su nombre indica, nos pareció más una versión mejorada que un nuevo juego.

Alien vs Predator

■ PS3 - Xbox 360 ■ Sega ■ 2010

PODREMOS ELEGIR BANDO (aliens, predators o marines) y derrotar a las otras facciones. Vimos un nivel con un marine y el desarrollo era terrorífico.

ModNation Racers

■ PS3 ■ Sony ■ 2010



EN ESTE JUEGO DE CARRERAS "a lo «Mario Kart»" habrá un editor de circuitos sencillo e intuitivo. Podremos compartir online nuestras creaciones.

Silent Hill Shattered Memories

■ Wii ■ Konami ■ Septiembre



RECORDAR EL PRIMER «SILENT HILL» se convertirá en una experiencia tan viva como aterradora, en la que todas nuestras acciones afectarán a una historia dividida en investigación y huida.

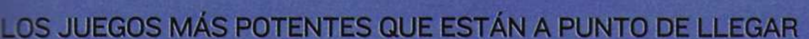
No More Heroes 2

■ Wii ■ Grasshopper ■ 2010



EL DESVERGONZADO DE TRAVIS volverá a Wii aún más bestia y con ansias de venganza. Tanto el estilo visual como el control seguirán la línea de la primera entrega, pero habrá nuevos personajes.

PREESTRENO


LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR



Wii SPORTS RESORT llega cargado de nuevos minijuegos "playeros" que aprovecharán el nuevo Wii Motion Plus. Llamad a vuestros amigos, porque la competición está a punto de empezar.

PÁGINA 80



WOLFENSTEIN El decano de los "shooter" en primera persona volverá a la acción con un aspecto mejorado y nuevos modos de juego.

BATMAN ARKHAM ASYLUM



Nos adentramos en el manicomio Arkham para descubrir qué le están preparando los peores criminales de Gotham en su próxima aventura.



PÁGINA 78

GI JOE Los juguetes tomarán al asalto nuestra consola, unos días antes de llegar a los cines de todo el mundo.

EN ESTE NÚMERO...

No son muchos, pero su calidad es indiscutible. Estos son los títulos que nos van a mantener entretenidos durante las vacaciones de verano. ¡Vaya pinta tienen!



EL HOMBRE MURCIÉLAGO se enfrentará a los peores criminales de Gotham, que se han amotinado bajo las órdenes del Joker.





LAS CLAVES

1 BATMAN, EL JOKER y todos los personajes del cómic aparecerán en esta aventura.



2 LA VISIÓN DEL DETECTIVE será muy útil para buscar pistas y evitar a los centinelas que nos persiguen.



3 LOS COMBATES tendrán un control sencillo y serán muy cinematográficos gracias al zoom y la cámara lenta.



- Septiembre
- Eidos
- Aventura de acción

BATMAN ARKHAM ASYLUM

El manicomio de Arkham alberga a los criminales más peligrosos de Gotham City. Y dentro de poco se va a sumar un nuevo inquilino: un justiciero vestido de murciélago que viene dispuesto a poner orden.

EL CABALLERO OSCURO VOLVERÁ A PATRULLAR por nuestra consola, en una aventura inédita que no estará basada en ninguna de sus películas. En esta ocasión, Batman no se enfrentará a uno, sino a los principales villanos de su universo, como El Espantapájaros, Zsasz o Enigma, que se han amotinado en el instituto psiquiátrico siguiendo los malvados planes del Joker. El único modo de hacerle frente a estos psicópatas (y a todos sus matones) será infiltrarse: aprovechar la oscuridad, el silencio y todos los recovecos de Arkham para eliminar a nuestros enemigos sin llamar la atención.

Si conocéis al personaje, seguro que ya sabéis todos los recursos que van a ponerse a nuestro alcance. Además de una fuerza y agilidad sobrehumanas, fruto del entrenamiento, el hombre murciélago podrá utilizar gadgets (como los batarang, un garfio para trepar o la espuma explosiva) y planear utilizando su capa. Por supuesto, también harán su aparición el batmóvil, los ordenadores de la batcueva y la ayuda del comisario Gordon y Oráculo (que nos indicará cuáles serán nuestros próximos movimientos a través de nuestra radio).

→ LAS INSTALACIONES DE ARKHAM SERÁN ENORMES. El manicomio estará dividido en distintas localizaciones: una mansión, las cuevas, el ala de internamiento... lo que nos permitirá movernos con mucha libertad. Para no perderse en un lugar tan peligroso, Batman podrá utilizar la "visión del detective", una cámara especial que resalta ▸▸





¡OJO AL DATO!

Sólo en PlayStation 3...
EL JOKER SERÁ UN PERSONAJE JUGABLE
Esta opción estará disponible desde el día del lanzamiento del juego a través de PlayStation Network. Con el tiempo se irán desbloqueando nuevos personajes, trajes y accesorios.

Disponible en España...
EL JUEGO CONTARÁ CON UNA EDICIÓN ESPECIAL
Vendrá en una caja metálica con forma de murciélago, e incluirá un DVD con el "cómo se hizo", un libro de 48 páginas con la historia de los inquilinos de Arkham, una réplica de un batarang, un nivel descargable y, por supuesto, el juego.



La edición de coleccionista.



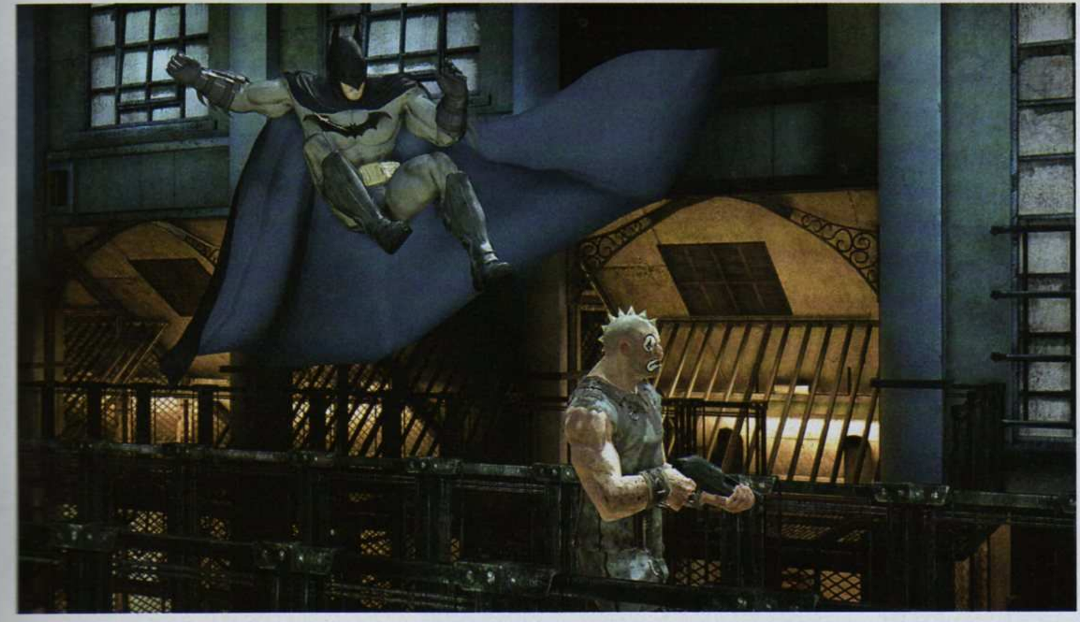




BATMAN

EL MILLONARIO BRUCE WAYNE se convirtió en este justiciero enmascarado después de contemplar el asesinato de sus padres a manos de un ladrón. Usa el miedo para combatir el crimen.

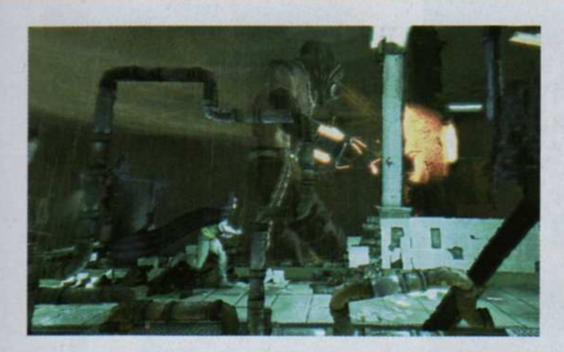




TODOS LOS GADGETS Y HABILIDADES del personaje nos ayudarán a pasar desapercibidos entre los guardias del Joker. Podremos eliminar de forma silenciosa (con un sólo botón) a los enemigos que no nos hayan detectado antes.


EL MANICOMIO estará dividido en distintos edificios (además de los subterráneos) y nos permitirá cierta libertad de movimientos.



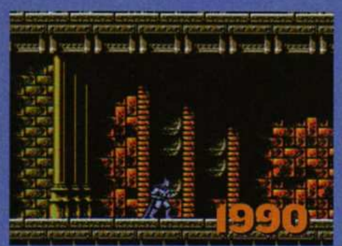






HOMBRE MURCIÉLAGO Y CONSOLERO

El éxito de Batman en el cómic, y sobre todo en el cine y televisión, ha motivado el lanzamiento de muchos juegos basados en el personaje. Aquí os mostramos los más representativos (hay muchos más), aunque la mayoría no estuvieron a la altura de este superhéroe. La tendencia cambiará con «Arkham Asylum»:



BATMAN (NES) Sunsoft desarrolló dos juegos para esta consola, con un estilo inspirado en «Ninja Gaiden» y una dificultad extrema.



BATMAN RETURNS (SNES) fue un "beat´em up" de Konami que respetaba las habilidades del héroe y tenía una estupenda realización.



ADVENTURES OF BATMAN & ROBIN (SNES) fue el primer juego basado en la serie de animación. Tenía un desarrollo espectacular y variado.



BATMAN FOREVER (PSONE) Las aventuras digitalizadas de Midway "reciclaban" bastantes animaciones de la saga «Mortal Kombat».



BATMAN & ROBIN (PSONE) supuso el salto del personaje a las 3D, pero técnicamente se quedaba muy corto. También es obra de Midway.



BATMAN BEGINS (PS2, XBOX, GC) recogía la estética del film, pero el juego de EA era bastante difícil de controlar y resultaba irregular.

la presencia de enemigos, las pistas (como un rastro de líquido derramado o el olor a tabaco) y los objetos interactivos.

Cualquier ayuda será poca si queremos resolver todos los acertijos que nos esperan en el juego, y que nos obligarán a rompernos la cabeza para avanzar. Los interruptores van a pasar a la historia; el hombre murciélago se enfrentará a retos como conectar el sistema de ventilación para disipar un gas o examinar cuadros en busca de elementos extraños. Cada vez que superemos alguno



■ TENDREMOS QUE PLANTAR CARA A LOS VILLANOS QUE SE HAN AMOTINADO EN EL MANICOMIO ARKHAM ■



TENDREMOS QUE RESCATAR al personal de Arkham y a los policías que hayan caído en manos del Joker y de sus hombres.





de estos retos, seremos premiados con bocetos, que podemos consultar en una galería, o archivos de audio con las voces de los "inquilinos" del sanatorio.

→LOS COMBATES TAMBIÉN ESTARÁN MUY CUIDADOS. El sistema de combos (que irán aumentando a medida que avanzamos) nos permitirá ejecutar puñetazos, llaves y contraataques con sencillez. Además, cuando Batman deje fuera de combate a sus enemigos podremos disfrutar con electrizantes secuencias a cámara lenta, que van a dotar al juego de un aire muy cinematográfico.

Los enemigos finales nos brindarán los mejores momentos. Desde el combate contra Jonathan Crane (que nos provoca alucinaciones) hasta el duelo contra el Joker, que nos tenderá decenas de trampas a lo largo de todo el juego y se comunicará con nosotros a través de los monitores repartidos por la prisión.

→EL APARTADO TÉCNICO también estará a la altura del personaje. «Arkham Asylum» hará un estupendo uso del motor Unreal Engine (el mismo que se utilizó para «Gears of War») y destacará especialmente por la expresividad de los personajes y los juegos de luces y sombras. El doblaje, que contará con la misma voz que dobla al actor Christian Bale en castellano, tiene muy buena pinta, aunque aún está incompleto y la banda sonora (inédita) también estará muy trabajada.

Tanto los seguidores de Batman como los aficionados a las buenas aventuras de infiltración lo van a pasar en grande con «Arkham Asylum». Argumento, técnica y desarrollo prometen romper moldes, aunque todavía tendremos que esperar unas cuantas semanas hasta vernos las caras con el Joker y sus compinches en nuestra consola. HC

→PRIMERA IMPRESIÓN

Estamos entusiasmados con lo que hemos podido jugar. Batman protagoniza una aventura que sobresale en todos sus apartados, con una ambientación que cautivará a los seguidores del cómic.



CUALQUIER MOVIMIENTO de muñeca será reproducido por nuestro Mii, por lo que será aún más realista y divertido que el primero.





LAS CLAVES

1 **LA REVOLUCIÓN EN EL CONTROL** dará un paso más en cuanto a detección de movimiento y posición, ya que trasladará 1:1 todo lo que hagamos.



2 **LA ISLA WUHU SERÁ EL ESCENARIO** de un sinfín de retos, a cual más divertido, ideales para pasarlo en grande con los amigotes y la familia.



3 **PRUEBAS MÁS VARIADAS** que antes, nos llevarán de los campos de golf a las canoas o a pilotar motos acuáticas a toda velocidad.



- Julio
- Nintendo
- Deportivo

Wii SPORTS RESORT

Se acerca el verano, y con él la posibilidad de disfrutar de los deportes más refrescantes en la montaña, en la playa... ¡y en nuestra consola!

EL ÉXITO DE Wii SE DEBE A SU INTUITIVO CONTROL y al partido que juegos como «Wii Sports» han sabido sacarle al sensor de movimientos de la consola. Ahora acaba de salir a la venta Wii Motion Plus, un "add on" que aumenta la sensibilidad del mando, y será el nuevo «Wii Sports Resort» quien demuestre todo lo que puede dar de sí.

El número de categorías aumentará considerablemente, ya que de las cinco de la primera edición pasaremos a doce: Frisbee, Baloncesto, Tiro con Arco, Ciclismo, Canoa, Power Cruising, Tenis de Mesa, Deportes Aéreos, Bolos, Juegos de Espadas, Golf y Esquí Acuático. Cada uno de estos deportes tendrá bastantes modalidades diferentes, por lo que todo apunta a que tendremos diversión para rato. Y es que de nuevo veremos un juego enfocado a pasarlo en grande si lo jugamos en compañía.

NUESTRAS PRIMERAS SENSACIONES con este nuevo periférico han sido muy positivas. La forma de coger el mando se adaptará a cada deporte, y su respuesta se ajustará de forma espectacular a nuestros movimientos de muñeca. Por ejemplo, la consola detectará la distancia entre Wiimote y nunchako, y el sensor de posición funcionará incluso cuando no estemos apuntando a la pantalla. Pero aún nos aguardan muchas sorpresas. Eso sí, todavía tendremos que esperar a que esté bien entrado el veranito para echarle el guante a este bombazo. HC

PRIMERA IMPRESIÓN
Imaginad toda la diversión de «Wii Sports» multiplicada gracias a un mayor número de pruebas y una gran precisión.



¡OJO AL DATO!

Una saga de renombre...
EL PRIMER Wii SPORTS ES RÉCORD DE VENTAS
A pesar de que en países como Japón no viene incluido con la consola, «Wii Sports» superó hace unos meses a «Super Mario Bros.», coronándose, con sus más de 45 millones de copias vendidas, como el videojuego más exitoso de la historia.

Ya lo hemos jugado...
FUE UNA DE LAS ESTRELLAS DEL E3
Nintendo ha aprovechado el lanzamiento del nuevo «Wii Sports» para demostrar las posibilidades de su periférico Wii Motion Plus (que vendrá incluido en el pack de lanzamiento). Su precio está aún por confirmar.



Dani jugando a Wii Sports.



EL TIRO CON ARCO servirá para demostrar que ahora se puede apuntar a la pantalla con el mando en vertical. El sensor de posición funcionará a las mil maravillas.



EL SKYDIVE será una persentación-demo que servirá para que nos familiaricemos con el nuevo control. Cualquier posición del mando será imitada por nuestro Mii.



LOS JUEGOS DE ESPADAS podrán sacar un partido enorme de las mejoras del mando. Para marcar la pauta, nada mejor que un duelo de Miis marca de la casa.



VUELVEN CLÁSICOS como el golf o los bolos. Gracias al nuevo periférico, ahora la precisión en el green aumentará considerablemente. También habrá más campos.



LA AMBIENTACIÓN de este "shooter" en tercera persona recuperará el estilo realista de la película, pero aderezado con personajes y vehículos que aparecían en los cómics, la serie de dibujos animados y, por supuesto, los muñecos.



LOS ESCENARIOS recrearán zonas muy variadas: la jungla, el desierto, el ártico o las bases Cobra.



LOS PERSONAJES están divididos en 3 clases con habilidades distintas. Los ninja podrán infiltrarse.







LAS CLAVES

1 LOS PERSONAJES respetarán la estética y habilidades de los muñecos originales.



2 LOS VEHÍCULOS "de juguete" y las armaduras aceleradoras de la película tendrán gran protagonismo.



Julio · Electronic Arts · Acción

G.I.JOE THE RISE OF COBRA

El equipo más sofisticado y un duro entrenamiento pueden convertir a cualquiera en un soldado de elite, aunque sólo sea un muñeco.

LOS JUGUETES DE LOS AÑOS OCHENTA volverán a ponerse de moda este verano. Primero fueron los Transformers, y ahora le toca el turno a G.I. JOE, un equipo de operaciones especiales que va a desembarcar simultáneamente en el cine y las consolas. En el juego podremos manejar a 12 de estos personajes (como Snake Eyes o Duke), mientras cumplimos una veintena de misiones para detener a la organización terrorista Cobra.

El desarrollo será muy sencillo. Solos o en modo cooperativo atravesaremos escenarios como la jungla, el desierto o el ártico, disparando sin parar. Cuando las cosas se pongan "tensas" podremos usar las armaduras aceleradoras que aparecen en el film.

EN EL MULTIJUGADOR, cada uno de nosotros podrá escoger 4 personajes que iremos cambiando según la situación. Por ejemplo, Heavy Duty será ideal para enfrentarse a los enemigos acorazados, mientras que Scarlett o Snake Eyes, podrán infiltrarse sin ser detectados. Por supuesto, «The Rise of Cobra» estará lleno de sorpresas para los fans, pero aún tendremos que esperar un mes para descubrirlas todas. HC

PRIMERA IMPRESIÓN

Aunque técnicamente no parece gran cosa, el multijugador y el carisma de sus personajes sí nos han convencido.



ESTE CLÁSICO DE LOS SHOOTERS está a punto de aterrizar en las consolas de nueva generación. Sus elementos más destacables serán la ambientación entre dos dimensiones y el uso de armas ficticias con habilidades increíbles.



LAS HORDAS DE DEMONIOS no se andarán con chiquitas. Habrá que tener el gatillo preparado.



LOS EXPERIMENTOS NAZIS con lo paranormal serán la piedra angular de la trama del juego.





LAS CLAVES

1 **LA TRAMA,** que nos va a transportar a una 2ª Guerra Mundial alternativa y fantástica.



2 **LAS 2 DIMENSIONES.** Tendremos que ir pasando de una a otra para resolver puzles y acabar con los enemigos.



Julio · Activision · Shoot´em up

WOLFENSTEIN

Alemania perdió la 2ª Guerra Mundial, pero ¿qué hubiera pasado si un ejército de zombis y demonios se hubiera unido a su ejército?

LA SAGA «WOLFENSTEIN» LLEGA POR FIN a las consolas de nueva generación. La historia continuará donde lo dejó su antecesor, «Return to Castle Wolfenstein», que apareció en PS2 y Xbox hace 8 años. En la piel del soldado americano B. J. Blazkowicz, tendremos que detener los planes de los nazis para conquistar el mundo con la ayuda del oscurantismo y los fenómenos paranormales. Pero en lugar de recorrer el clásico castillo de juegos anteriores, ahora combatiremos en escenarios de todo tipo, desde pasillos oscuros a batallas en entornos abiertos.

→ LOS NAZIS HAN HALLADO UN PORTAL DIMENSIONAL que les permite usar el Sol Negro, un arma capaz acabar con la humanidad, pero nosotros también podremos saltar a esa dimensión para dar caza tanto a los soldados alemanes como a todo tipo de criaturas demoniacas. Además de las clásicas armas de la 2ª Guerra Mundial, usaremos otras menos "convencionales", como la pistola de Tesla, que lanzará rayos eléctricos, un poderoso escudo, un desintegrador o incluso un artefacto para ralentizar el tiempo. ¿Nos bastarán para imponernos a este desafío sobrenatural? HC

→ PRIMERA IMPRESIÓN
Aunque no es muy original, la ambientación histórico-fantástica nos ha enganchado.



¡Toma el control!

La serie "NEW PLAY CONTROL!" reinventa grandes juegos originalmente creados para Nintendo GameCube, incorporando los movimientos que sólo pueden proporcionarte los mandos de Wii. Por eso con la serie "NEW PLAY CONTROL!" puedes disfrutar de nuevas opciones de juego, así como de controles renovados.





Wii
NEW PLAY CONTROL!
Nintendo
PAL
PIKMIN 2
3+
¡Juega a títulos selectos de Nintendo GameCube™, diseñados especialmente para Wii!



Usa el Mando de Wii como una raqueta de tenis ¡y sácale partido a todo lo que el Reino Champiñón tiene para ofrecerte!

Toma el control de los adorables Pikmin y ayuda al Capitán Olimar a despegar. ¡Entra nuevamente en órbita con este clásico juego de estrategia!

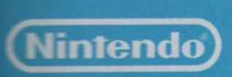
Únete a Donkey Kong en su pasión por los plátanos ¡y conviértete en el rey de la selva aplastando enemigos con el Mando de Wii y el Nunchuk!







www.wii.com



TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los 18 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha

NUESTRO VEREDICTO — lo mejor — alternativas — lo peor — GRÁFICOS 00 — SONIDO 00 — DURACIÓN 00 — DIVERSIÓN 00 — PUNTUACIÓN FINAL 00 — valoración

▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PÁGINA 96

PROTOTYPE pone a nuestros pies una ciudad sumida en el caos. ¡Menos mal que tenemos poderes!



PÁGINA 102

MONSTER HUNTER FREEDOM UNITE. Salimos de caza en busca de los monstruos que habitan en PSP.



PÁGINA 84

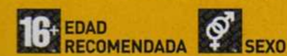
RED FACTION GUERRILLA ha convertido la superficie del Planeta Rojo en un auténtico campo de batalla. Os lo contamos todo sobre este juego en nuestro análisis más "demoledor". ¡No os lo podéis perder!

EN ESTE NÚMERO...

NOTA IMPORTANTE SOBRE LAS PUNTUACIONES

Os recordamos que a la hora de puntuar técnicamente a los juegos de las diferentes consolas lo hacemos teniendo en cuenta el catálogo y las posibilidades de cada máquina. Esto significa que, por ejemplo, un 90 en gráficos en un juego de Xbox 360 o PS3 no equipara la calidad de estos a los que les adjudiquemos la misma nota en PlayStation 2 y Wii (o en las portátiles) puesto que se da por sentado que las dos primeras son máquinas con una capacidad gráfica mucho mayor y por tanto los gráficos serán (casi) siempre superiores. Aclaramos que los juegos de Xbox 360 y PlayStation 3 se valorarán bajo el mismo rasero. La diversión y la duración se miden igual en todas las consolas.

ICONOS DE CLASIFICACIÓN WWW.PEGI.COM




SEXO

MIEDO




DROGAS



APUESTAS

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ THQ ■ 1 - 16 JUG. ■ CASTELLANO (textos) ■ 64,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 16+ 

LA GUERRILLA necesita toda nuestra ayuda para liberar a los ciudadanos de Marte. Debemos acabar con el dominio de la EDF, ¡aunque tengamos que echar abajo todos los edificios!

DEMOLITION MARS

RED FACTION GUERRILLA



Cuando las cosas se ponen feas en Marte, puedes tratar de hablarlo con las autoridades o tirar abajo sus instalaciones con un martillo. A Alec Mason le va más lo segundo, ¿y a ti?

■ **LA REVOLUCIÓN NECESITA UN LÍDER.** Por eso, nuestra principal misión en este juego de acción en tercera persona es convertir a Alec Mason, nuestro protagonista, en libertador del oprimido pueblo de Marte. Su misión es acabar con el dominio de la malvada EDF (la organización para la defensa de la Tierra), que está presente en las 6 zonas del planeta Rojo que podemos explorar con total libertad a lo «GTA»: hay multitud de cuarteles, comisarías, bases militares y edificios, pero lo malo es que más allá de los objetivos propios de cada misión el planeta aparece vacío, con lo que la investigación "libre" pierde sentido.

→ **CUMPLIMOS MISIONES PARA LA GUERRILLA,** en las que la demolición de edificios se convierte en protagonista. Por suerte, Alec guarda un as en la manga: su martillo de demolición, aunque también usa lanzacohetes, escopetas, rifles de precisión, armas que lanzan rayos de energía y bombas de todo tipo que nos ayudarán a "darle un empujoncito" a los edificios para que caigan con mayor facilidad.

Aunque la demolición es lo más divertido del juego, hay tareas para todos los gustos: de rescate, en las que tenemos que entrar en las comisarías y salvar a todos los







DESTRUIR es el único lenguaje que la EDF entiende. Hay que acabar con sitios estratégicos como este puente. ¡A ver como nos persiguen ahora!



LOS EFECTOS como las explosiones son constantes. Las tácticas de Alec Mason no es que sean muy sutiles...



EL MOTOR FÍSICO es espectacular. Podemos estampar un coche contra un edificio y todo reacciona de forma muy real.

EL ARTE DE LA DEMOLICIÓN

Para desestabilizar a la EDF no hay nada mejor que acabar con sus instalaciones. Hay que planear el cómo lo vamos a hacer: buscar los puntos flacos del edificio y después colocar unas contundentes cargas explosivas.



ECHAR UN VISTAZO a la estructura del edificio es muy útil. Colocamos los explosivos, presionamos el botón y ¡boom!



A LAS BRAVAS tampoco habrá quién se nos resista. Usamos desde cargas o minas explosivas, hasta lanzacohetes o tanques.





¿ERES UN HÉROE?

Un guerrillero debe reunir todas las habilidades necesarias para afrontar con éxito misiones de cualquier tipo:

1. **MANEJO DE ARMAS** variadas: ametralladoras, escopetas...
2. **EXPERTO EN EXPLOSIVOS** para echarnos un "pequeño" cable en la demolición de edificios.
3. **CONDUCTOR** incluso de poderosos "mechas" como el de la pantalla.

ciudadanos que podamos; otras en las que transportamos un vehículo hasta un refugio de la guerrilla, y muchas más. Aun así, la mayoría requieren derribar algún edificio, con lo que el desarrollo se vuelve algo repetitivo.

→ ADEMÁS DEL LARGUÍSIMO MODO HISTORIA hay diversión para rato en el multijugador online, en el que podemos equiparnos con unas mochilas que otorgan distintas habilidades, como ataques de fuego, un jetpack para dar saltos increíbles, etc. Un acierto que le añade un componente más estratégico a las partidas y que debería haberse incluido en el modo historia.

Además de los clásicos modos como Captura la Bandera, hay otros más originales, como Anarchy, en el que tenemos que destruir un edificio con la ayuda de un experto en demoliciones,

ALEC MASON →

LA VENGANZA es el motor que mueve a Alec. La EDF ha asesinado a su hermano y tiene muy claro que esos represores lo van a pagar muy caro.





EL MARTILLO es el arma que más utilizamos. Perfecta para demoler edificios, pero también para un contundente ataque en combates cuerpo a cuerpo. Genial.





■ EL POTENTE MOTOR GRÁFICO LE DA UN GRAN REALISMO A LAS DEMOLICIONES ■



EN PARTIDAS ONLINE contamos con la ayuda de estas mochilas, que nos permiten dar saltos gigantescos, provocar pequeños terremotos, hacernos invisibles...

EN MARTE NO TE ABURRES

Además de las divertidas misiones principales, tenemos desperdigadas por Marte un montón de misiones secundarias que nos ayudarán a debilitar a la EDF, a ganar escombros para mejorar nuestras habilidades y que además desbloquearán las misiones principales. Si completamos la mayoría de las de una zona conseguiremos liberarla.



TRANSPORTAR UN VEHÍCULO hasta los campamentos de la guerrilla es más complicado de lo que puede parecer.



RESCATAR A CIUDADANOS que están encerrados en la comisaría subirá mucho la moral de la guerrilla. Van a morder el polvo.



MISIONES DE ARTILLERO en las que tenemos que destruir todos los objetivos que podamos para causar el mayor gasto posible.

▸▸ mientras el otro equipo trata de impedírnoslo incluso reconstruyendo los edificios con un espectacular artefacto. Y si queremos picarnos con un amigo en la misma consola, podemos competir a ver quién derriba más edificios en menos tiempo y en muchos modos más. En definitiva, nos queda un buen juego, con un gran motor físico, pero con un desarrollo repetitivo y un planeta demasiado vacío. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA DEMOLICIÓN** está muy conseguida. Es una gozada ver caer edificios de una forma tan realista.

■ **LA CANTIDAD DE MODOS** nos asegura diversión para rato gracias a la historia y un online muy largo.

lo peor

■ **EL DESARROLLO SE HACE REPETITIVO.** Demoler nos encanta pero echamos en falta más variedad.

■ **EL ESCENARIO ESTA VACÍO.** La libertad de acción pierde sentido si Marte tiene un aspecto desértico.

alternativas

La verdad es que el planteamiento de **«Red Faction Guerrilla»**, basado en la demolición, no es muy común, pero si os gustan los escenarios destructibles está **«Battlefield : Bad Company»**. Si lo que os va es el juego en entornos libres tenéis el todopoderoso **«GTA IV»** o los recientes **«Infamous»** y **«Prototype»**.

■ **GRÁFICOS** Efectos muy espectaculares y un motor físico impresionante, pero los escenarios están algo vacíos y se generan con brusquedad. **87**

■ **SONIDO** Las músicas son muy mediocres y además hay poca variedad. Los efectos son poco contundentes para las que "liamos" en pantalla. **78**

■ **DURACIÓN** El punto fuerte del juego. Hay modos para aburrir, una historia muy larga, online eterno, competiciones en la misma consola... **93**

■ **DIVERSIÓN** La verdad es que al principio divierte mucho y su espectacularidad es abrumadora. Lástima que no sea algo más variado **86**

PUNTUACIÓN FINAL 87

valoración

«Red Faction» es un título muy recomendable, que proporciona muchas horas de diversión y con puntos fuertes como el motor físico, que ofrece un espectáculo soberbio. El problema es que ofrece poca variedad puesto que la tarea de derribar edificios acapara casi todo el protagonismo del desarrollo. Además, es una pena no haber explotado más la mitología existente alrededor de un planeta como Marte. Eso sí, la duración le hace muy "rentable": tiene posibilidades para disfrutar con él durante mucho tiempo.

■ACCIÓN ■ACTIVISION ■1 JUGADOR ■CASTELLANO ■62,90 € ■Lanzamiento: Ya disponible ■ 









CONSUMIR ENEMIGOS es el poder que más utilizaremos. Podemos aprender nuevas habilidades y además nos rellena la energía.

YO SOY ASÍ, Y ASÍ SEGUIRÉ...

A Alex Mercer no le importa la moral. No se plantea si lo que hace está bien o mal. Así le han creado y eso es lo que es, un monstruo con muchos poderes:

1. **FUERZA:** Con cualquiera de los poderes de Alex, ya sean las garras, el látigo, la cuchilla, etc... nuestra fuerza es increíblemente devastadora.
2. **APRENDER HABILIDADES:** Al consumir a los enemigos podemos aprender nuevas habilidades, como pilotar helicópteros o tanques.
3. **AGILIDAD:** Con la cantidad de movimientos que aprendemos es muy fácil desplazarnos por la ciudad. ¡Mirad como planea!.



Se levanta en una morgue a punto de que le hagan la autopsia, repleto de superpoderes y de ganas de venganza. ¡Que tengan cuidado!

EPIDEMIA DE SUPERPODERES

PROTOTYPE

Alex Mercer es el arma definitiva: tiene la agilidad de Spiderman, la fuerza de Hulk, los poderes mutantes de la patrulla X y toda la mala leche que le viene de serie.

■**UN EXTRAÑO VIRUS** ha tomado las calles de Nueva York convirtiendo a sus ciudadanos en mutantes con sed de sangre. Nuestro protagonista, Alex Mercer, es la criatura más bestia de todas ellas, con unos poderes por los que más de un superhéroe pagaría. El problema es que Alex no recuerda ni cómo ni por qué los ha obtenido y su único objetivo es descubrir quién le ha hecho eso y hacer que pague por ello. Para lograrlo tenemos que recorrer la ciudad en busca de respuestas a estos y otros enigmas de nuestro pasado mientras destrozamos todo y a todos los que se interpongan. A medida que avanzamos en la historia y ganamos experiencia podemos evolucionar a nuestro personaje adquiriendo nuevas habilidades de combate, de agilidad o nuevos poderes. Alex puede modificar su estructura genética haciendo que sus brazos se conviertan en una cuchilla, un látigo, unas garras y muchas más cosas.

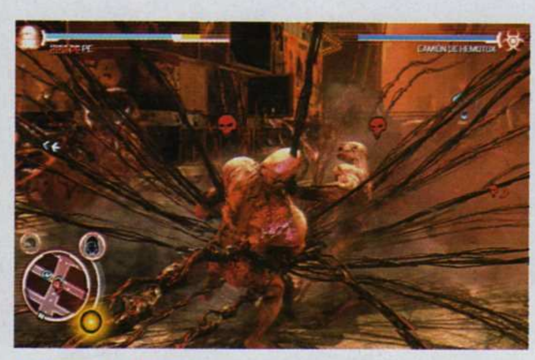
→**EL DESARROLLO SIGUE LA PAUTA DE «GTA»**, así que tenemos total libertad para investigar por la ciudad a nuestro aire en busca de objetos coleccionables, misiones y partes de la trama. Y es que podemos obtener información de determinados personajes clave consumiéndolos, es decir, acoplándolos a nuestra línea genética, con lo que accedemos a sus recuerdos y además a sus conocimientos (si consumimos a un piloto aprenderemos a llevar un helicóptero,







EL VIRUS se concentra en estos edificios llamados "colmenas". Con este tanque podemos acabar con ellas.



NUESTROS PODERES son tan brutales como el que veis en pantalla. Decenas de tentáculos acabarán con los enemigos.



EL MANEJO ES SENCILLO así que con poca práctica podremos incluso asaltar y secuestrar helicópteros en pleno vuelo .





MISIONES SECUNDARIAS

La ciudad de Nueva York está repletita de misiones que realizar al margen de la historia principal. Están muy bien si queremos un descansito y de paso ganar bastante experiencia.



BUSCA LOS ICONOS de misión secundaria que tienes en el mapa y prepárate para la acción.



INFILTRARSE en una base militar nos da experiencia y nuevas habilidades y mejoras.



RECOLECTAR 200 orbes azules como éste no es tarea fácil. La recompensa: mucha experiencia



CONSUMIR a varios personajes importantes nos da además nuevas partes de la trama.

por ejemplo). También podemos utilizar armas de fuego de todo tipo: ametralladoras, escopetas… pero lo mejor es usar nuestros poderes, todos ellos brutales, como unas púas que salen de la tierra para acabar con los enemigos o la capacidad de tomar la apariencia física de cualquier personaje para infiltrarnos en una base. Tenemos diversión para rato con el modo historia pero nos hubiera encantado un modo online. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LOS PODERES** de nuestro protagonista son brutales. No hay quién se resista a ellos.

■ **LA TRAMA** sin ser original es emocionante e invita a seguir descubriendo más de ella.

lo peor

■ **DEMASIADO PARECIDO A SIPDERMAN** o al último Hulk. Algunas misiones son idénticas.

■ **LAS MISIONES SECUNDARIAS** son numerosas pero muy repetitivas. A la larga resultan algo cansinas.

alternativas

Lo más parecido es el reciente **«Infamous»** que ya analizamos el mes pasado. Sus protagonistas cuentan con una ciudad a sus pies y con brutales superpoderes. Otras opciones muy similares son el **«Spiderman: Web of Shadows»** o el **«Increible Hulk: Ultimate Destruction»** ambos por debajo de «Prototype» y de «Infamous».

■ **GRÁFICOS** La ambientación y la ilumINción son muy buenas y la acción en pantalla se mueve con soltura pero las texturas son pobres. **82**

■ **SONIDO** Los efectos son tan contundentes como nuestros poderes y la música acompaña bien el ritmo de juego. Eso sí, está en inglés. **82**

■ **DURACIÓN** Además del modo principal tenemos misiones secundarias, retos, búsquedas… pero la ausencia de modo online se nota. **85**

■ **DIVERSIÓN** Al principio el juego engancha mucho pero el desarrollo no es demasiado original y las misiones secundarias son muy repetitivas. **85**

PUNTUACIÓN FINAL 85

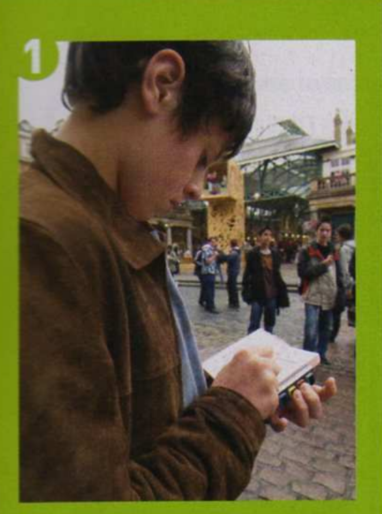
valoración

«Prototype» pone a nuestros pies una enorme ciudad y un amplio catálogo de devastadores superpoderes. Además la ciudad está repleta de enemigos de distintas facciones combatiendo, explosiones, vehículos…
Un espectáculo bastante conseguido. Aún así las texturas son muy pobres y el hecho de tener superpoderes muy bestias desde el principio hace que las misiones se hagan demasiado repetitivas, sobre todo las secundarias. De todas formas, «Prototype» es un buen juego y resulta bastante divertido.

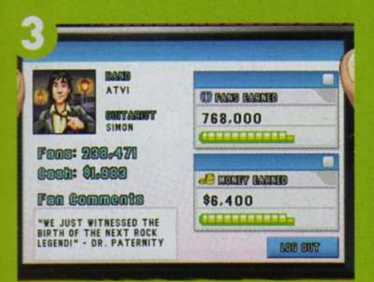
CARLOS VILLASANTE



■ MUSICAL ■ ACTIVISION ■ 1 - 2 JUG. ■ CASTELLANO ■ 39,95 € / 49,95 € (con Grip) ■ Lanzamiento: 26 de junio ■ 3+







NOS VAMOS DE GIRA

Convertirnos en estrellas del rock es fácil: solo hay que completar el modo Carrera:

1. **TOCAMOS LAS CANCIONES** con ayuda del Grip y la púa. Hay 28 en total.
2. **LOS FANS NOS PIDEN** cumplir ciertos requisitos en tres tipos de situaciones: tocando la canción de foma "normal", protagonizando un duelo o utilizando el bajo.
3. **SI LO HACEMOS BIEN** ganamos dinero y fans, y desbloqueamos temas.





LA DOBLE PANTALLA nos viene de lujo para rockear. Esta vez, cogemos la DS como un libro.



EN LA PANTALLA TÁCTIL rasgamos las cuerdas y activamos el "star power"



LAS NOTAS ESTRELLA llenan el "star power", que podemos activar gritando.



LA MECÁNICA es la misma que ha enamorado a miles de fans: tocar las notas según bajan por el mástil.

LLÉVATELO PUESTO

GUITAR HERO ON TOUR MODERN HITS

¿Quién te iba a decir que ibas a acabar dando conciertos en el metro? Aunque no de la manera que tú te imaginas...

■ **LA SAGA ROCKERA MÁS VETERANA** vuelve a DS, aunque esta vez ha desechado los exitazos clásicos a las que nos tiene acostumbrados y ha modernizado sus canciones. Sus 28 temas (todos son grabaciones maestras) fueron lanzados en esta última década, y están firmados por grupos como Coldplay, Evanesence o The Offspring. El sistema de juego se ha mantenido intacto con respecto a la entrega anterior: usamos el periférico Guitar Grip para pisar las cuerdas y las rasgamos deslizando el stylus o la púa en la pantalla táctil. El Grip es imprescindible, y se conecta al puerto de GBA de nuestra DS, así que los usuarios de DSi no podrán jugarlo.

→ **EL MODO CARRERA INCORPORA UNA NOVEDAD** para alargar su duración: las peticiones de los fans, que pueden ser de tres tipos. Estas se dan en todas las canciones, por lo que elevan el número de pruebas disponibles a 112, que no está mal. Además, tenemos también Entrenamiento, Partida rápida y Multijugador.

El principal problema de «Modern Hits» sigue siendo acostumbrarse al control con el Grip, que puede resultar incómodo. Por lo demás, resulta muy divertido y consigue trasladar la esencia de esta saga a la portátil. 

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	90
■ SONIDO	90
■ DURACIÓN	84
■ DIVERSIÓN	80

Valoración Si os conseguís acostumbrar al Grip, disfrutaréis mucho con este «Modern Hits». La banda sonora es una pasada, y el multijugador alarga su vida. Probadlo.

PUNTUACIÓN FINAL 82





Wii MotionPlus™







Espada



Tenis de mesa

- La tecnología más avanzada en microgiróscopos aplicada en Wii MotionPlus hace que éste detecte con absoluta precisión hasta el más mínimo movimiento del mando de Wii.
- Wii MotionPlus te permite tomar el control como nunca antes, porque hace que la acción en la pantalla se ajuste perfectamente a tus movimientos.
- Esgrime una espada, aplica efecto a una bola de ping pong… como lo harías en la realidad. ¡Alucinarás con el resultado!



Espada



Wakeboard



Frisbee®



Tiro con arco

Baloncesto

Tenis de mesa



Golf



Bolos

Moto acuática

Piragüismo



Ciclismo

Vuelo



Viaja a Wii Sports Resort ¡y da rienda suelta a tu afición favorita! Con 12 deportes llenos de acción la emoción está asegurada, tanto si juegas solo como con amigos. El nuevo Wii MotionPlus detecta cada pequeño movimiento del mando de Wii, permitiendo una correspondencia exacta entre tus gestos y la acción en la pantalla. ¡No te lo pierdas! Con Wii Sports Resort tendrás el control definitivo.



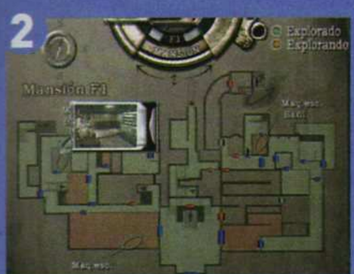
www.wii.com

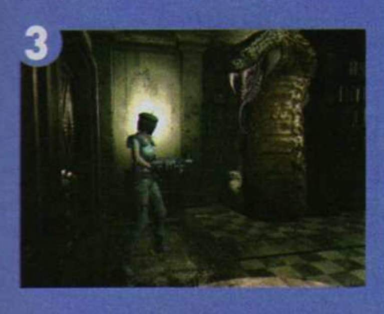


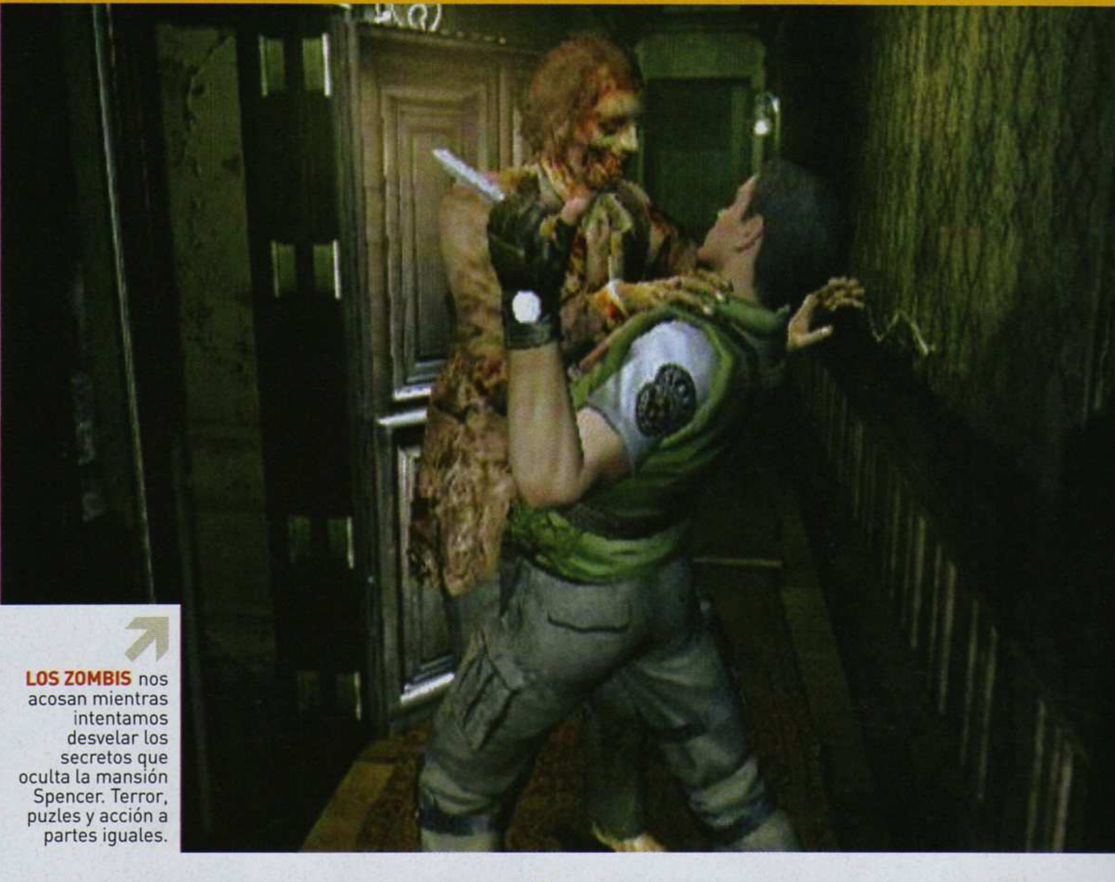


■ AVENTURA DE TERROR ■ CAPCOM ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 29,95 € ■ Lanz.: 23 de junio ■ 18+  









LOS ZOMBIS nos acosan mientras intentamos desvelar los secretos que oculta la mansión Spencer. Terror, puzles y acción a partes iguales.

EL ORIGEN DE UNA GRAN SAGA

Después de tantos años, «Resident Evil» conserva algunas señas que le convirtieron en la referencia del género del terror:

1. **CONTROLAMOS DOS PERSONAJES,** Chris Redfield y Jill Valentine, agentes de los STARS que investigan los extraños sucesos de las montañas Arkalay.
2. **LA MANSIÓN** es un laberinto lleno de trampas y secretos. En ella encontramos varias notas que nos explican qué papel juega la corporación Umbrella.
3. **LOS ENEMIGOS** son muertos vivientes, cuervos, tiburones mutantes y algunos jefes finales, como esta gran serpiente, que nos harán sudar tinta.

EL TERROR CLÁSICO RESUCITA

RESIDENT EVIL ARCHIVES

Después de 15 años, los zombis de la mansión Spencer todavía son capaces de hacernos temblar de miedo frente a nuestra consola.





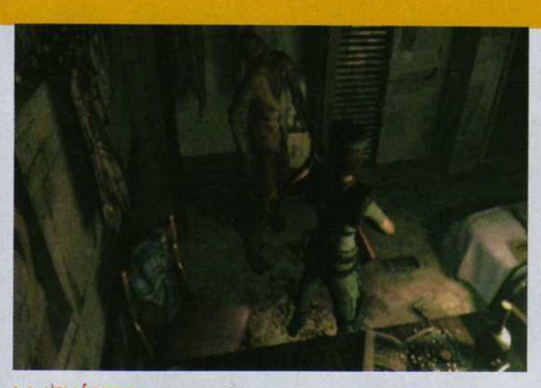
Es uno de los dos personajes que podemos controlar. Comienza el juego con pistola y ganzúa, pero sus ataques son menos poderosos que los de Chris.

■ **ES LA SEXTA VEZ QUE NOS REFUGIAMOS** a pasar la noche en la mansión Spencer. Esta vez, con el mismo desarrollo y apartado técnico que pudimos disfrutar hace 5 años, en el "remake" de «Resident Evil» que apareció para GC. El juego es exacto: una aventura de terror en tercera persona, repleta de puzles y momentos escalofriantes y respaldada por unos gráficos cuidados, con modelos en tres dimensiones y escenarios renderizados. La única novedad es que ahora podemos controlar a nuestros personajes (Chris Redfield y Jill Valentine) con el mando de Wii, aunque sin hacer uso del sensor de movimientos ni del puntero.

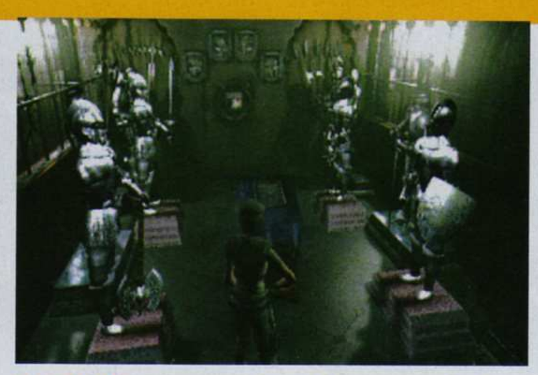
→ **EL DESARROLLO SIGUE IGUAL DE "FRESCO"** gracias a un argumento apasionante y a unos sustos bien repartidos. Sin embargo, los años no pasan en balde, y nos cuesta tolerar las animaciones robóticas de los personajes, las dificultades en el control o los planos de cámara fijos (mención aparte para las secuencias de carga al entrar a cada habitación).



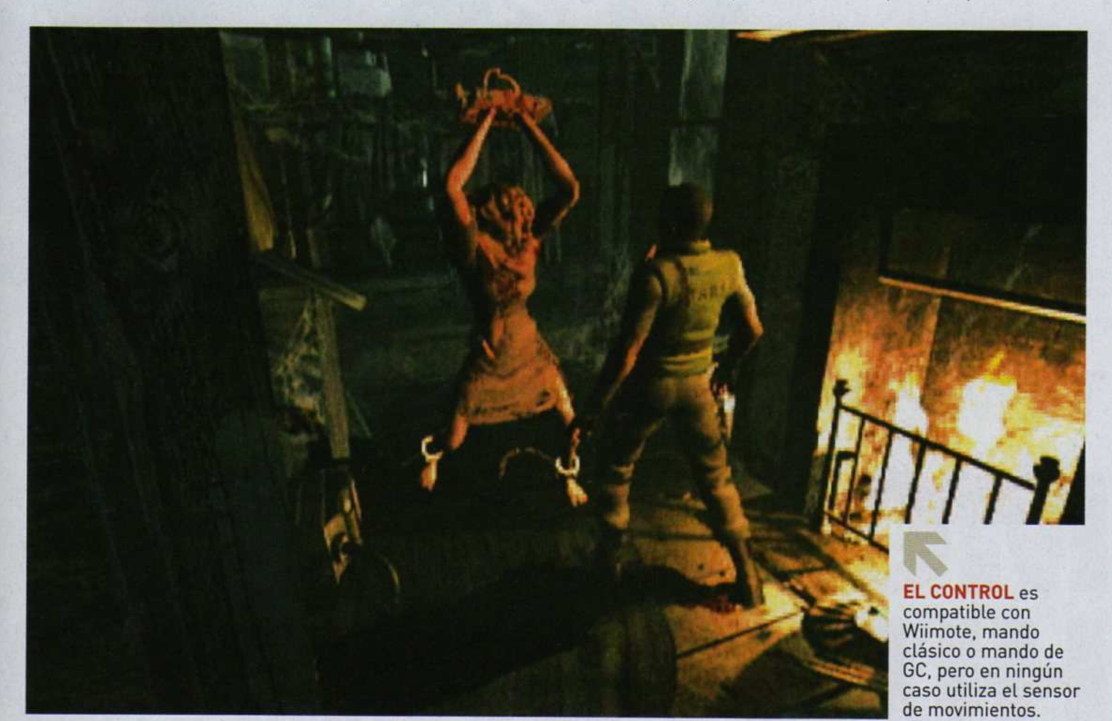




LA ATMÓSFERA es terrorífica, con unos cuantos sustos y escenas "gore". La música acompaña a la perfección.



LOS PUZLES son numerosos y están bien integrados en el escenario. Alguno puede resultar un poco complicado.



EL CONTROL es compatible con Wiimote, mando clásico o mando de GC, pero en ningún caso utiliza el sensor de movimientos.





SÓLO EN ESTA VERSIÓN

Cuando apareció en el año 2002, la versión de GameCube (el mismo juego que sale ahora para Wii) incorporaba unas cuantas mejoras que revolucionaron este clásico. Aquí enumeramos los cambios principales que vamos a encontrar:



LOS GRÁFICOS están más detallados, con iluminación en tiempo real, efectos de viento y mejores ángulos de cámara.



HAY ARMAS DEFENSIVAS para librarnos de los agarres. Podemos usar puñales, baterías o incendiar queroseno.



HAY NUEVAS ZONAS, puzles que cambian respecto al original, habitaciones más recargadas y un par de sustos escalofriantes.

Si no lo habéis jugado antes, o si sois coleccionistas de la saga, esta es una buena oportunidad de recuperar un título histórico. Sin embargo, los veteranos van a encontrarse con un desarrollo y unos personajes demasiado repetidos, mientras que los gráficos que nos dejaron alucinados en GameCube ahora han perdido atractivo. Por suerte, lo que sí se ha conservado es la intensidad de algunos momentos. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **ES UNA PIEZA HISTÓRICA,** que ahora podemos recuperar con el mismo aspecto de hace 5 años.
- **EL ARGUMENTO,** una historia escalofriante que enlaza con los últimos episodios de la saga.

lo peor

- **EL SISTEMA DE CONTROL** no ha cambiado, pese a utilizar distintas configuraciones del mando de Wii.
- **TÉCNICAMENTE SE VE ANTICUADO.** Las animaciones son flojas y hay fallos de control.

alternativas

Si todavía conseguís encontrar la versión de GC, que es idéntica, seguro que os ahorráis unos euros. Por otra parte, los fans de la saga pueden disfrutar de la versión para Wii de **«Resident Evil 4»**, que sí está adaptada al nuevo sistema de control. Si buscáis otras aventuras de terror más modernas, podéis probar **«Obscure 2»** o **«Alone in the Dark»**.

- **GRÁFICOS** Los escenarios están muy cuidados, pero las animaciones parecen robóticas y el sistema de cámaras fijas es un engorro. **84**
- **SONIDO** Música escasa, pero efectiva, y buenos diálogos que se conservan en inglés. Los efectos consiguen una ambientación terrorífica. **82**
- **DURACIÓN** Podemos acabarlo en unas diez horas, desbloquear extras y repetir la aventura varias veces hasta conseguir todos los finales. **89**
- **DIVERSIÓN** Un juego terrorífico, que alterna enfrentamientos intensos con muchos puzles y una dificultad que crece por momentos. **90**

PUNTUACIÓN FINAL 86

valoración

Después de muchas versiones y reediciones, el "padre" de las aventuras de terror llega a Wii sin cambios respecto a la última edición. Desde luego, sigue siendo un juego intenso y escalofriante, que nos mantiene pegados a nuestra consola durante unas horas, pero ha perdido parte de su atractivo por culpa del apartado técnico y el control. Es una buena opción para quienes no posean el original, pero esperábamos alguna mejora, o que, al menos, aprovechase el sensor de movimientos de esta consola.

■ ROL ■ CAPCOM ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 39,99 € ■ Lanzamiento: 26 de junio ■ 12+









LA CAZA DE MONSTRUOS regresa a PSP con una entrega muy amplia y enfocada principalmente al multijugador.

EL JUEGO DE NUNCA ACABAR

Esta nueva entrega de «Monster Hunter» promete no dejar a nadie indiferente, tanto por opciones de juego como por duración.

1. CERCA DE 500 HORAS DE JUEGO. El gran número de monstruos y la progresiva dificultad de juego se ven aderezados con una duración casi interminable. Terminar las cerca de 400 misiones es todo un reto.

2. LAS MISIONES PRINCIPALES son de tres tipos: de recoger objetos, de capturar pequeños monstruos y de cazar "jefazos" de un tamaño descomunal.

3. LA PERSONALIZACIÓN del personaje y de armas y armaduras es otro de los alicientes del juego. Hay unas 2.000 partes de armaduras y 1.500 armas, como espadas, arcos o martillos.

TEMPORADA DE MONSTRUOS

MONSTER HUNTER FREEDOM UNITE

Si siempre habéis querido tener vuestro propio coto de caza, esta es vuestra oportunidad. Pero cuidado, que vais a encontrar más que perdices.

■ **ESTOS MONSTRUOS DE BOLSILLO** arrasan entre el público nipón y ahora, aunque con algo de retraso, llega aquí «Monster Hunter Freedom Unite», una versión mejorada y expandida de la anterior entrega (sólo en Japón ha vendido la friolera de 2,5 millones de copias). El desarrollo de estas cacerías fantásticas comienza por crear un personaje o importarlo del juego anterior, escoger después nuestro equipo y por último salir a coleccionar las distintas especies de dinosaurios que habitan en los alrededores de la aldea Pokke. Cada una de ellas tiene un hábitat particular y unas costumbres, así que tendremos que estudiarlas antes de lanzarnos a su búsqueda y captura.

→ **NOS ESPERAN MÁS DE 400 MISIONES** repartidas en 9 niveles de dificultad, que en total suman ¡unas 500 horas de diversión! Eso incluye nuevas especies de monstruos, armas más raras y un modo extra, llamado Maratón, en el que tenemos que cumplir "quests" sin parar. La mayoría de ellas consisten en conseguir una pieza o recolectar plantas, pero también nos enfrentaremos a otros retos, como el clima o la necesidad de comer, sin olvidarnos de los enemigos.

MONSTRUO

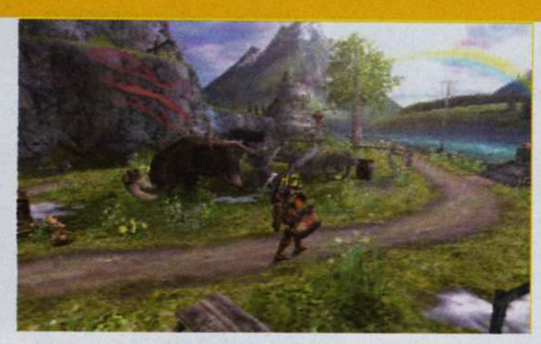
Las criaturas que nos esperan en este juego no están dispuestas a dejarse cazar fácilmente. Habrá que cooperar con amigos para acabar con ellas.







LOS FELYNES nos ayudan a lo largo de toda la aventura, como acompañantes o como cocineros a nuestro servicio.



LA GRANJA POKKE es una especie de cuartel general donde podemos plantar árboles, buscar minerales o pescar.



NUESTRO PERSONAJE va mejorando sus habilidades según adquirimos armas y armaduras más potentes.

CAZANDO EN BUENA COMPAÑÍA



EL MULTIJUGADOR permite partidas de hasta cuatro jugadores a través de la conexión ad-hoc de PSP.



LA COOPERACIÓN es la clave para acabar con los innumerables jefes finales presentes en el juego.

GALERÍA DE MONSTRUOS

«Monster Hunter Freedom Unite» nos enfrenta a huestes interminables de monstruos y criaturas. El reto es cazarlos, pero el descomunal tamaño de algunos no nos lo pondrá nada fácil. Hay que marcarlos con bolas de pintura si queremos tenerlos siempre bien localizados en el mapa.



LOS VELOCIRRAPTORES como este Velocidrome nos atacan en manada. Su fuerza es escasa, pero hay que vigilar su rapidez.



LOS DRAGONES como el Tigrex tienen una fuerza descomunal, por lo que conviene atacarles en grupo y nunca de frente.



LOS TIBURONES como el Cephadrone no reducen su hábitat de vida exclusivamente al agua. También hay terrestres.

Capcom ha decidido dar todo el protagonismo al multijugador, que permite partidas de hasta 4 jugadores en red local. Es la opción estrella y también la más divertida, ya que nos permite diseñar estrategias complejas (como combinar trampas, ataques cuerpo a cuerpo y proyectiles) mientras nos coordinamos y organizamos con nuestros compañeros. Sólo se echa en falta un modo online para completarlo.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

EL MULTIJUGADOR garantiza grandes momentos con la compañía de otros tres amigos.

LA DURACIÓN es casi infinita si el juego logra picaros hasta terminar todas y cada una de las misiones.

lo peor

LA AUSENCIA DE ONLINE, que podría haber sido el colofón definitivo para encumbrar al juego.

LA POSICIÓN DE LA CÁMARA puede jugarnos una mala pasada en el momento más inesperado.

alternativas

Dentro de los juegos de rol, tenéis como opciones **«Final Fantasy VII: Crisis Core»** y **«Star Ocean: Second Evolution»**, ambos orientados a un rol más tradicional que el aventurero de **«Monster Hunter»**. Si lo que queréis es más bien aventura y acción, **«God of War: Chains of Olympus»** es la mejor opción dentro del catálogo de PSP.

GRÁFICOS Los modelados del protagonista y de los monstruos rayan a un buen nivel. El único pero es que a veces los píxeles "cantan". **89**

SONIDO El juego carece de voces, lo que reduce el aspecto sonoro a tímidas melodías de fondo y a los habituales efectos de ambiente. **83**

DURACIÓN Las 400 misiones de la aventura dan para mucho si no se os llega a hacer repetitivo antes. Y el multijugador es interminable. **98**

DIVERSIÓN El estilo es el de toda la saga, pero con la opción central de un multijugador cooperativo a cuatro que es todo un acierto. **90**

PUNTUACIÓN FINAL 92

valoración

«Monster Hunter Freedom Unite» viene a situarse entre lo más granado del catálogo de PSP. Mejorando a las dos entregas anteriores, Capcom ha vuelto a hacer un gran trabajo con un juego casi interminable y enfocado tanto al multijugador como a la aventura en solitario. Solo se le puede achacar la ausencia de un modo online, pero quien aprecie la mezcla de rol y aventura está de enhorabuena, porque el juego engancha, sobre todo si se prueba junto a varias personas. Da para echar horas y horas ante la pantalla

■ VELOCIDAD ■ CODEMASTERS ■ 1 - 16 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 56,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 7+







MUCHAS FORMAS DE COMPETIR

Este juego nos ofrece más de 100 eventos (72 carreras y desafíos adicionales) muy variados:

1. LOS CHECKPOINTS nos permiten escoger itinerario, pero si nos salimos del camino perdemos velocidad.

2. EL CIRCUITO es el modo de competir más tradicional. No todo es carretera, algunos incluyen zonas campo a través.

3. LA PERSECUCIÓN es completamente libre, sólo hay que llegar a la meta antes de que aterrice el helicóptero.

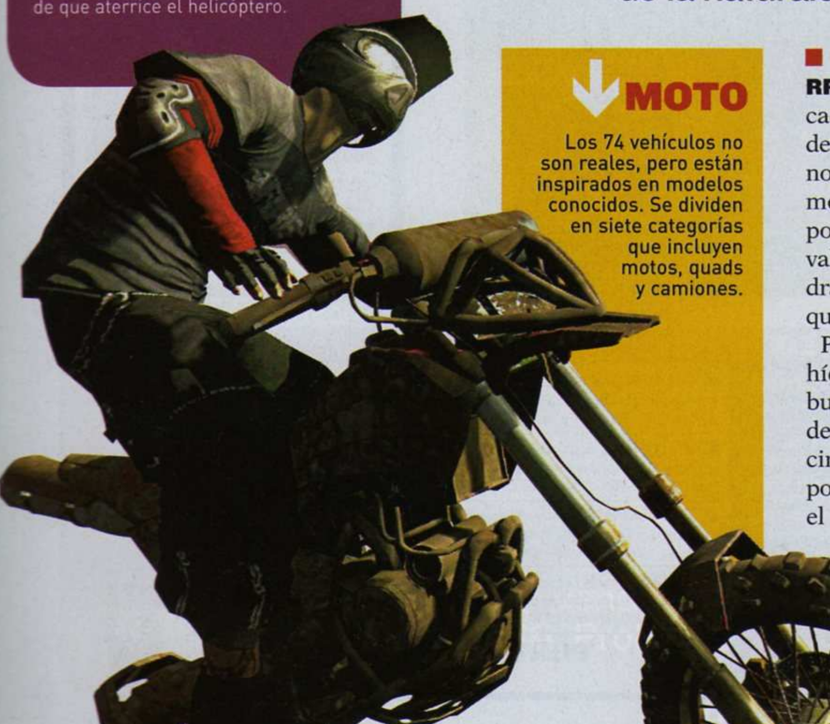


ESTAS CARRERAS todoterreno nos dan total libertad para escoger el itinerario en una pista destrozada por la naturaleza.

CUANDO EL ASFALTO YA NO SEA SUFICIENTE

FUEL

Las carreteras son cosa del pasado. Dentro de unos años todo el mundo correrá con libertad, desafiando las fuerzas de la naturaleza al volante de los vehículos más salvajes.



MOTO

Los 74 vehículos no son reales, pero están inspirados en modelos conocidos. Se dividen en siete categorías que incluyen motos, quads y camiones.

■ **LA CONDUCCIÓN TODOTERRENO** cobra un nuevo significado con «Fuel». Ya no se trata de correr simplemente por caminos y pedregales, sino que podemos circular con total libertad por un territorio enorme (equivalente a 14.000 kilómetros cuadrados) que incluye playas, bosques, desiertos y montañas.

Podemos pilotar hasta 74 vehículos ficticios (motos, quads, buggies y camiones) en pruebas de todo tipo, desde dar vueltas a circuitos hasta atravesar "checkpoints" con libertad para escoger el itinerario o perseguir un helicóptero. Si ganamos, seremos recompensados con combustible (que nos sirve para comprar nuevos vehículos) y con estrellas para desbloquear las 19 zonas que componen el escenario. Y por si eso fuera poco, también desbloqueamos prendas para mejorar el aspecto de nuestros pilotos, aunque de los coches no se puede modificar más que el color.

→ **UN ENTRETENIDO MULTIJUGADOR ONLINE** para 16 corredores y un editor que nos permite trazar infinitos circuitos colocando puntos de control por el mapeado completan el desarrollo de «Fuel». Sin embargo, este planteamiento tan ambicioso le pasa factura a determinados aspectos: los elementos del horizonte se generan de forma brusca, la sensación de velocidad no es demasiado alta y la física tiene algunos defectos que nos pueden







EL EDITOR DE CIRCUITOS es muy simple. Basta con colocar 32 puntos de control por el mapeado que hayamos abierto.



TAMBIÉN PODEMOS EXPLORAR el escenario con libertad en busca de objetos ocultos, panorámicas y nuevos desafíos.



LOS 10 PILOTOS que participan en cada carrera conducen coches distintos, pero dentro de la misma categoría. Podemos comprarlos con fuel.

CONDUCE CONTRA LA NATURALEZA



POR LA NOCHE los focos se encienden de forma automática. En algunos circuitos podemos ver amanecer.



LAS TORMENTAS DE NIEVE o los tornados añaden variedad a las carreras, pero no afectan mucho al control.

UN GARAJE TODOTERRENO

Aunque tenemos más de 70 vehículos a nuestra disposición (que vamos comprando poco a poco) no podemos escogerlos libremente. Depende del tipo de prueba:



LAS MOTOS se desenvuelven bien en el campo a través, aunque patinan sobre el asfalto.



SOBRE UN QUAD nuestro piloto realiza piruetas cada vez que tomamos una rampa y saltamos.



HAY MUSCLE CARS, buggies y rancheras, aunque no se notan apenas diferencias de control.



EL CAMIÓN tipo "bigfoot" es el vehículo más pesado del juego, pero la velocidad no se resiente.

estropear una carrera de forma inesperada. Ni siquiera nuestros rivales controlados por la consola resultan muy inteligentes.

Los cambios en la iluminación, del día a la noche, y los efectos climáticos extremos (como tormentas de nieve y lluvias torrenciales) consiguen añadir todavía más variedad y diversión a estas carreras. Pero os lo advertimos, os costará haceros con su sistema de control. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA LIBERTAD PARA PILOTAR** por un área de 14.000 kilómetros cuadrados (dividida en 19 sectores).
- **LA VARIEDAD DE PRUEBAS Y DE VEHÍCULOS,** y la posibilidad de crear nuestra propia competición.

lo peor

- **LOS TIEMPOS DE CARGA** son frecuentes y largos. A veces tenemos que esperar más de 30 segundos.
- **LOS COCHES NO SON REALES** y la física no está ajustada. Tampoco hay opciones de tuning.

alternativas

Las dos entregas de **«Motorstorm»** para PS3 tienen un planteamiento muy similar, y compensan la falta de libertad con un apartado técnico superior. Más limitado en cuanto a vehículos (sólo podemos pilotar quads) pero igual de divertido, tenéis **«Pure»**. Si os atrae una perspectiva más realista, probad **«Colin McRae DIRT»**.

GRÁFICOS El escenario es inmenso aunque presenta algunos fallos y la física hace extraños. Los efectos climáticos están muy bien. **81**

SONIDO Una buena banda sonora (con algunos temas de rock licenciados) acompaña al rugido de los motores y otros efectos resultones. **80**

DURACIÓN Además de las 72 carreras disponibles, podemos cumplir desafíos. También contamos con el multijugador online y un editor. **86**

DIVERSIÓN La enorme libertad de juego y la variedad de pruebas disponibles contrastan con un sistema de control que resulta poco fiable. **80**

PUNTUACIÓN FINAL 81

valoración

Sobre el papel, la propuesta de estas carreras todoterreno es imbatible. La amplitud y variedad de los escenarios son impresionantes, y los modos multijugador (junto con el editor de circuitos) multiplican las posibilidades de «Fuel». Sin embargo los fallos técnicos, los insufribles tiempos de carga y los desajustes en la física de los vehículos emborronan un poco nuestro entusiasmo inicial. Si conseguís dominarlo (lo que no va a ser nada sencillo) lo pasaréis en grande, sobre todo en los modos online.

■ DEPORTIVO ■ EA ■ 1 - 4 JUG. ■ CASTELLANO (textos) ■ 49,95/59,95 € (con Wii Motion Plus) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 3+









LOS MEJORES TENISTAS, recreados con un aspecto de dibujo animado, se dan cita en un simulador que aprovecha el nuevo Wii Motion Plus.

CONQUISTA EL GRAND SLAM

Al fin un juego de tenis nos lleva a la hierba de Wimbledon. Pero ser el más grande implica dominar todas las superficies.

1. LA TIERRA BATIDA es una superficie más lenta, en la que es mejor llevar una estrategia desde el fondo de la pista. Mola mucho ver cómo los jugadores derrapan tras algunos golpes.

2. ANTES DE JUGAR EL CAMPEONATO tendremos una serie de retos, como sencillos amistosos para cogerle el truco a la superficie, "Desafíos de Leyendas" en los que aprender nuevas habilidades y curiosidades como partidos al "rey de la pista"

3. TENEMOS 6 MARCAS reales de ropa y raquetas para vestir a nuestro tenista. Ganamos prendas al avanzar en el campeonato y también hay una tienda.

EL REY DE LA RAQUETA

GRAND SLAM TENNIS

El mando de Wii multiplica su precisión en un simulador que destila realismo y desenfado a partes iguales, y que te hace sudar de verdad.

■ **ESTE SIMULADOR DE TENIS, DE ESTILO ANIMADO,** es el primer juego compatible con Wii Motion Plus, el periférico que aumenta la precisión del mando de Wii. De hecho, es el único juego que lo incluye, si pagamos 10 euros más. Nuestro objetivo es crear un jugador y llevarlo a ser el tenista más grande de la historia participando en los cuatro Grand Slam, en los que nos cruzamos con Nadal, Federer, Ivanovic... y también con Becker o McEnroe, quien grita sus enfados a través del mando. Además, también podemos controlar a estos 23 cracks mundiales en partidos amistosos para hasta cuatro jugadores, desafíos online y los doce retos que nos propone la "Fiesta del Tenis"

→ **HAY CUATRO MODOS DE CONTROL DIFERENTES,** según si jugamos o no con Wii Motion Plus y nunchako. Jugar con el mando "a secas" es una experiencia muy parecida a la de «Wii Sports», ya que el jugador se mueve solo, y nosotros controlamos su brazo con relativa precisión. Eso sí, pulsando arriba en la cruceta el tenista sube a la red, y podemos pulsar izquierda y derecha para dirigir los saques. Con el nuevo periférico la cosa cambia: es más completo, pero también más difícil. Para dirigir la pelota con exactitud hace

NADAL →

El número 1 del mundo lo está pasando mal en la realidad, pero seguro que con un Wiimote recupera la forma para Wimbledon.

LUIS M. GALÁN





PARA SACAR BIEN hay que golpear la pelota cuando esté bastante alta y dirigir el tiro con el stick o la cruceta.

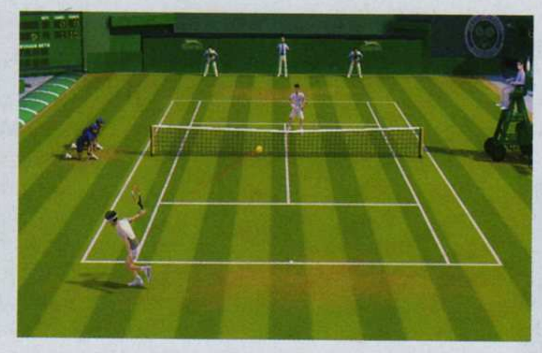


GANAR UN GRAND SLAM cuesta lo suyo. Si jugáis con Wii Motion Plus es mejor empezar en fácil y subir poco a poco.



LA POSICIÓN DEL MANDO es fundamental para realizar el golpe deseado. También controlamos la fuerza del tiro.





EL CONTROL TOTAL

Ahora el tenis es más real que nunca, pero eso nos obliga a hacer algo más que agitar el mando.



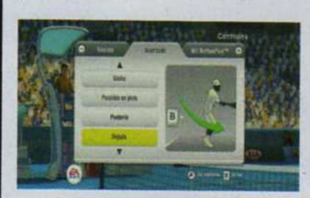
COGED EL WiiMOTE así para que la raqueta tenga la cuerda en perpendicular al suelo.



HACED MOVIMIENTOS SUAVES para que los capte con exactitud y podáis decidir con precisión.



COLOCAOS A UNA CIERTA DISTANCIA para que el tenista pueda estirar bien el brazo.



AYUDAOS DE LOS BOTONES A Y B. Os servirán para alargar o recortar la distancia del golpeo.

falta aunar colocación, momento y un movimiento de muñeca suave y preciso. Al principio cuesta, pero pronto aprendemos a hacer dejadas y paralelos espectaculares.

Sin duda, es el juego de tenis más inmersivo que hoy por hoy se puede ver en una consola, pero no deja de tener sus rutinas y "truquillos", que le impiden ofrecer una experiencia completamente intuitiva para quien quiera jugar al tenis "de verdad". HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL Wii MOTION PLUS** eleva las posibilidades hasta tener auténticas estrategias en cada punto.
- **LOS GRÁFICOS** en plan anime han sido una buena elección, bien llevada a cabo. Muy divertidos.

lo peor

- **HAY POCOS MODOS** de juego y escenarios, y no podemos controlar a las estrellas en el Grand Slam.
- **ES BASTANTE DIFÍCIL** cogerle el truco a la forma de golpear, por lo que no resulta tan intuitivo.

alternativas

Este mes debuta **«Virtua Tennis»**, que también usa Wii Motion Plus y aunque es bastante inferior en cuanto a jugabilidad, tiene gráficos más realistas y un modo carrera muy completo. **«Mario Power Tennis»** y **«Top Spin 3»** tienen un control poco práctico, mientras **«Wii Sports»** sigue siendo el referente en sus cinco deportes.

GRÁFICOS Movimientos muy suaves y un estilo muy conseguido, aunque solo hay cuatro escenarios. El tipo de superficie afecta al juego. **88**

SONIDO Los comentarios son muy escasos y encima están el inglés, pero el ambiente y los efectos son tremendamente realistas. **82**

DURACIÓN Una temporada se acaba enseguida, pero hay que progresar año tras año, tiene multijugador para rato y un online muy fluido. **82**

DIVERSIÓN Cuando llegas a controlarlo bien, las posibilidades son espectaculares. Incluso sin Motion Plus resulta muy entretenido. **88**

PUNTUACIÓN FINAL 87

valoración

«Grand Slam Tennis» es el primer juego en demostrar que Nintendo ha dado otro paso más en cuanto a la detección de movimientos. Se trata de un buen simulador, probablemente el mejor de Wii, pero también presenta algunas carencias que lo alejan tanto de ser uno de los grandes del género (pocos modos y posibilidades), como de convertirse en un nuevo referente para los jugadores menos expertos (no es fácil cogerle el punto). Con más de un Wii Motion Plus se disfruta mucho más el multijugador.

■ SHOOT'EM UP ■ UBISOFT ■ 1 - 12 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 66,90 € ■ Lanzamiento: 2 de julio ■ 16+









NUESTRAS PISTOLAS nos ayudarán a recuperar el tesoro de Juarez, en este "shooter" ambientado en el salvaje Oeste.

FIEBRE DEL ORO (Y DEL PLOMO)

En su camino para conseguir el tesoro de Juarez, los hermanos McCall van sembrando la destrucción armados con un arsenal propio del lejano Oeste.

1. **SI EMPUÑAMOS DOS REVÓLVERES** podemos disparar alternativamente con los gatillos L y R. También tardaremos unos segundos más en recargar.
2. **NOS CONCENTRAMOS** y podemos congelar a los enemigos para acribillarles dentro de un tiempo limitado.
3. **TAMBIÉN PODEMOS APUNTAR** con algunas armas especiales, como el rifle winchester o el fusil de precisión.

EL OESTE MÁS SALVAJE

CALL OF JUAREZ BOUND IN BLOOD

Cuando nos peleamos con nuestro hermano, no pasamos de un tirón de orejas... pero en 1864, la más mínima riña podía terminar en un brutal tiroteo.

■ LOS HERMANOS McCALL, Ray y Thomas, están fuera de la ley. Después de desertar del ejército confederado, estos dos forajidos se han lanzado a buscar el legendario tesoro de Juarez, oculto en la frontera mejicana. Y para ello no tienen más remedio que demostrar, desde una perspectiva en primera persona, su habilidad con el gatillo. Cada uno de los personajes (que podemos escoger al comienzo de cada fase) tiene un estilo personal: la fuerza bruta o la infiltración, con habilidades exclusivas como usar el lazo, tirar con un arco o romper puertas.

El juego alterna niveles clásicos (ambientados en una mina, un poblado navajo o una pequeña ciudad fronteriza) con escenarios abiertos en los que podemos cabalgar por unos decorados enormes, buscar secretos y cumplir tareas secundarias, como proteger un tren o cazar fugitivos.

→ LA AMBIENTACIÓN ES PARA QUITARSE EL SOMBRERO. Todas las situaciones típicas de los western aparecen reflejadas en el juego (incluidos los duelos al amanecer, las carreras en diligencia y alguna batalla de la guerra civil americana). Además, el doblaje, con constantes comentarios de ambos protagonistas, es excelente. El multijugador para 12 también es muy completo, y recupera el sistema de clases que hemos visto en juegos como «Killzone 2».

Pese a lo cuidado de estos aspectos, «Bound in Blood» presenta algunos fallos, sobre todo

← McCALL

Después de escapar del ejército, su finca fue arrasada. Por eso estos hermanos han decidido recuperar el legendario tesoro de Juarez.







PODEMOS CABALGAR por los escenarios abiertos mientras cumplimos misiones secundarias y desvelamos secretos.



EL MULTIJUGADOR incluye los típicos modos "deathmatch" y por equipos, para 12 jugadores y con 13 clases disponibles.



EL ESTILO SALVAJE de «Bound in Blood» se percibe en los tiroteos, las explosiones y el lenguaje que utilizan los protagonistas.

DOS HOMBRES Y UN DESTINO

Antes de cada misión (salvo en las dos primeras) podemos escoger a nuestro protagonista. Cada uno tiene habilidades propias que influyen en nuestra manera de jugar. Lo mejor de todo es que la máquina nos acompaña durante todo el juego, controlando al segundo de los hermanos McCall.



RAY McCALL representa la fuerza bruta. Es capaz de romper puertas y utilizar armas pesadas, como esta ametralladora gatling.



THOMAS MCCALL puede utilizar un lazo y disparar con armas silenciosas, como el arco. También sabe trepar y nos ayuda a alcanzar sitios elevados.







IGUAL QUE EN CINE. El juego contiene situaciones como una batalla de la Guerra Civil (izquierda) varios duelos de pistoleros, en el centro, o el asalto de los indios a una caravana (a la derecha).

en su apartado técnico, que le impiden destacar en el género de los "shooter". El control de los caballos resulta un tanto extraño, hay situaciones que se repiten y, en general, el desarrollo tiene altibajos. Además los gráficos no son tan sólidos como cabía esperar, y los elementos se generan en el horizonte de forma espontánea. Su cuidada ambientación, pese a todo, conquistará a los aficionados al cine del Oeste. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA AMBIENTACIÓN** es idéntica a la de una película del Oeste. No fallan las situaciones más típicas.

■ **LOS DOS PERSONAJES** permiten jugar la historia principal de maneras muy distintas.

lo peor

■ **TIENE FALLOS TÉCNICOS,** como las animaciones a caballo, el "popping" en el horizonte o la física.

■ **LOS NIVELES ABIERTOS** resultan bastante "sosos" y las tareas secundarias no son muy variadas.

alternativas

No hay muchos juegos ambientados en el Oeste, y ninguno de ellos alcanza el nivel de **«Call of Juarez»**. Con un desarrollo similar, tenéis la primera entrega (que se sitúa unos años después de «Bound in Blood»). Con una perspectiva en tercera persona, **«Gun»**, que apareció hace años para Xbox 360 y PS2, tampoco está nada mal.

■ **GRÁFICOS** Personajes y escenarios están bien realizados, pero fallan las animaciones (sobre todo de los caballos) y hay "popping" en el horizonte. **83**

■ **SONIDO** El doblaje es excelente, y la banda sonora está bien ejecutada, aunque se queda un poco corta. Los efectos pasan desapercibidos. **86**

■ **DURACIÓN** Podemos jugar el modo historia con dos personajes (con habilidades distintas) y además hay un completo multijugador. **84**

■ **DIVERSIÓN** La ambientación es muy buena aunque el desarrollo es irregular, con tiroteos muy divertidos pero una exploración floja. **81**

PUNTUACIÓN FINAL 82

valoración

Todos los tópicos del género han quedado perfectamente reflejados en esta "precuela" de «Call of Juarez». Sin embargo, mientras que los niveles tipo "shooter" han conseguido engancharnos gracias a su estupendo ritmo y ambientación, los momentos "sandbox", en los que nos movemos con libertad por unos escenarios muy abiertos, resultan bastante más flojos. Dado que no hay demasiados juegos basados en los "western", los fans de este género podrán perdonar estos altibajos en el desarrollo.

■ ACCIÓN ■ ATARI ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+









LOS ESPECTROS MÁS CÓMICOS han invadido Nueva York y ahora somos nosotros los encargados de detenerlos junto a los Cazafantasmas.

TENEMOS LAS HERRAMIENTAS...

A lo largo de la aventura atraparéis muchos fantasmas, pero la mecánica se mantiene:

1. EMPLEAMOS EL MEDIDOR para buscar rastros psicoquinéticos que nos den pistas o nos descubran la posición del siguiente fantasma. Cuanto más cerca estemos del objetivo, más se excitará el medidor.

2. LANZAMOS DESCARGAS a los espectros para debilitarlos. Si su medidor de salud se pone rojo, significa que ya son "atrapables"

3. COLOCAMOS LA TRAMPA y los retenemos con los rayos el tiempo suficiente para que queden encerrados.

ACCIÓN ECTOPLÁSMICA Y OMNIVAGANTE

CAZAFANTASMAS

Las calles de Manhattan son un infierno: atascos, mal humor, semidioses fantasmas que quieren dominar el mundo... No es nada que una buena descarga de protones no arregle.



MOQUETE

El fantasma más famoso y simpático de las películas también tiene sus "quince minutos de gloria". Hay que volver a capturarlo en el hotel.

■ **SE HAN TOMADO UN RESPIRO DE 20 AÑOS,** pero ahora los "Ghostbusters" regresan por partida doble. La peli "Cazafantasmas III" está en el horno, pero mientras llega podemos disfrutar de una nueva historia gracias al juego de PS3 (las versiones de Xbox 360 y Wii tardarán unas semanas en salir). La acción estalla en 1991, dos años después de la segunda película, cuando Nueva York vuelve a verse invadida por fenómenos extraños. Estos parecen estar vinculados con Gozer, el semidiós al que nuestros chicos derrotaron en el primer film. Así, Egon, Ray, Peter y Winston vuelven a la acción, pero acompañados de un nuevo recluta... a quien controlamos nosotros. Con la mochila de protones a cuestas, ayudamos a los demás a atrapar montones de fantasmas, resolver el misterio detrás de esta "tormenta paranormal" y superar pequeños puzles usando nuestros ataques especiales, como el famoso disparo de mocos.

El desarrollo es típico de un juego de acción en tercera persona, pero la colaboración con el resto de compañeros es fundamental: debemos curarlos si son heridos o disparar con ellos para retener a los fantasmas más duros.

➔ **EL GUIÓN** ha contado con la colaboración de Harold Ramis y Dan Aykroyd, que escribieron los libretos de las dos películas originales e interpretan a Egon y Ray. Eso se nota en los hilarantes diálogos y en las referencias a los films: vuelven a aparecer el





LOS FANTASMAS son de todo tipo: con forma humana, de aspecto mitológico... ¿A que os acordáis de la bibliotecaria?



EL CAMINO está prefijado, aunque hay un pequeño margen de exploración. Visitamos Nueva York y el Fantasmundo.



HAY MODO MULTIJUGADOR: hasta 4 amigos colaboran en retos contrarreloj. No, la campaña no se puede jugar en cooperativo.

PARA FANS DE LOS FANTASMAS



LOS HÉROES tienen la voz, la cara y los movimientos de los actores reales. También hay escenarios "familiares"



HAY EXTRAS como diseños de producción y vídeos con el "así se hizo". Sí, este es Egon veinte años después...

¡MÁXIMA NEUTRONA!

Si llevas un acelerador de partículas en la espalda, te sientes poderoso. A medida que avanzamos en la aventura, Egon añade ataques al rifle, algunos con su lado práctico.



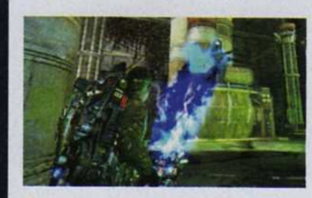
BÁSICO: Retiene fantasmas. Tiene un disparo secundario: el potente dardo de bosones.



IMPULSORA DE MOCOS: Revela objetos ocultos. Con el amarre enganchamos objetos distantes.



COLISIONADOR MESÓNICO: Como un rifle. Hace daño de lejos y permite fijar un objetivo.



ÉXTASIS: Atonta a los fantasmas. El disparo secundario hace mucha "pupa" a corta distancia.

muñeco de los Marshmallows, el "chupatintas" Walter Peck o lugares como la biblioteca o el hotel donde Moquete daba guerra. Además, los actores principales han participado en el juego con su cara y su voz. Los únicos que no salen son Rick Moranis y Sigourney Weaver (en su lugar está Alyssa Milano, de "Embrujadas"), pero con esta puesta en escena resucita un icono "ochentero" por antonomasia. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **EL ESPÍRITU DE LAS PELÍCULAS** está muy bien reflejado, sobre todo en los diálogos.

■ **EL EQUILIBRIO** entre duelos y exploración. No paran de alternarse los "poltergeist", los ataques...

lo peor

■ **LA IA DE LOS COMPAÑEROS:** caen en combate más de la cuenta y no atacan demasiado bien.

■ **LOS TIEMPOS DE CARGA** son muy largos (pueden llegar a los 30 seg.) y eso rompe el ritmo de juego.

alternativas

«Jericho», **«Army of Two»** o **«Resident Evil 5»** son otros juegos (más serios, eso sí) en los que los protagonistas han de colaborar para progresar. Si lo que os llama es la ambientación sobrenatural, podéis probar **«FEAR 2»**, **«Silent Hill Homecoming»**, **«Siren»** o el sombrío **«The Darkness»**.

■ **GRÁFICOS** Los modelos de los actores son bastante buenos y el "Infernal Engine" muestra efectos de física llamativos. A veces baja la fluidez. **87**

■ **SONIDO** Tener las voces de los actores originales (también en castellano) es un punto. La música, extraida de las pelis, se repite mucho. **88**

■ **DURACIÓN** La aventura se queda en diez horas, pero también están el modo multijugador y unos cuantos extras (vídeos, bocetos, etc.). **82**

■ **DIVERSIÓN** El desarrollo tiene el desenfado y el toque aventurero de las películas. Lástima que nuestros compañeros sean torpes. **84**

PUNTUACIÓN FINAL 84

valoración

Desde el "boom" de las pelis en los 80, la ilusión de todo chaval (o mayorzote) ha sido atrapar espectros con un arma tan impactante como la de estos chicos. El juego transmite muy bien ese espíritu y cumple sobradamente la función de ambientar y meternos en la historia. Es cierto que se repiten eventos del primer film, pero en parte ahí está la gracia, ¿no? En definitiva, no es un juego que rompa moldes, pero supone un muy digno homenaje a las pelis y nos proporciona ratos igual de simpáticos y épicos que ellas.

CARLOS VILLASANTE



■ MUSICAL ■ EA ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+



ASÍ SE FORJA UNA LEYENDA

Si queréis que vuestro grupo se convierta en uno de los grandes, lo mejor es que hagáis caso de estos consejos prácticos:

1. PERSONALIZAR A LOS MIEMBROS de la banda es imprescindible para llamar la atención de los fans. Además, tenemos un montón de opciones.

2. VIAJAR DE CIUDAD EN CIUDAD dando conciertos será el pan nuestro de cada día. Con estas actuaciones, ganaremos fans y dinero, y desbloquearemos otras nuevas. Las urbes más importantes de Norteamérica y Europa se rendirán a nuestros pies.

3. CONTRATAR A UN BUEN REPRESENTANTE nos sirve para conseguir tratos de favor (conciertos en ciudades de una zona determinada) o ciertas bonificaciones (más fans, dinero...). Si no estamos contentos, le podemos despedir y contratar a otro.



LA BANDA AL COMPLETO está a nuestro cargo, ya que nos vamos turnando para tocar la batería, la guitarra, el bajo y cantar.







LAS 41 CANCIONES incluidas se podrán convertir en muchas más, porque tenemos la posibilidad de descargar nuevos temas conectando nuestra PSP a internet.

CONCIERTO "A CAPELLA"

ROCK BAND: UNPLUGGED

Después de jugar con guitarras, baterías y micrófonos, este título nos propone que toquemos usando los botones de toda la vida

■ **LOS CONCIERTOS DE «ROCK BAND» LLEGAN A PSP** con una propuesta atrevida: trasladar toda la diversión y el planteamiento de las versiones "mayores" a la portátil... ¡sin ningún tipo de periférico! ¿Y cómo tocamos los instrumentos? Pues muy sencillo: las notas se tocan pulsando las direcciones izquierda y arriba de la cruceta, así como el triángulo y el círculo. Y sí, antes hemos dicho "instrumentos", en plural, porque un solo jugador toca la guitarra, el bajo, la batería y canta (la voz se ha resuelto con el mismo interfaz). Con los botones L y R cambiamos entre unos y otros, y debemos procurar que ninguno decaiga.

→ **SALVO ESTA PECULIARIDAD,** su planteamiento resulta similar al de los otros «Rock Band»: en el modo principal creamos un grupo y emprendemos una gira. Los dos modos restantes nos permiten iniciar una "muerte súbita" o practicar con los 41 temas que incluye. Todos son versiones originales de grupos como Bon Jovi, Nirvana o The Police, y mezclan éxitos clásicos con otros más recientes.

Aunque «Rock Band: Unplugged» resulta divertido, echamos de menos un multijugador para jugar con amigos, y la ausencia de un periférico tampoco favorece la experiencia de juego. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	84
SONIDO	92
DURACIÓN	78
DIVERSIÓN	79

Valoración Su banda sonora es excelente, y su mecánica divertida, aunque no entendemos la ausencia de un multijugador. La sensación tampoco es la de estar tocando un instrumento.

PUNTUACIÓN FINAL 79



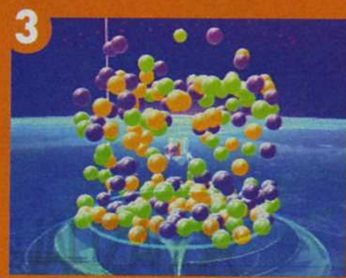




■ MINIJUEGOS ■ SEGA ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 34,99 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+







A "DEDAZO" LIMPIO

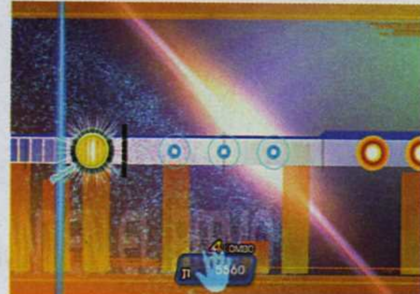
Si algo tiene este juego, es originalidad. El control es simple y curioso a tope, lo que seguro engancha a más de un "novato" en esto de los juegos.

1. **PARA JUGAR** colocamos el mando como se ve en la imagen: boca abajo y sobre algo liso. El ritmo y la intensidad de los "dedazos" son medidos por el mando y enviados al juego.
2. **LAS PRUEBAS** tienen diferentes niveles según su dificultad. Hay 16 canciones distintas y 16 maratones. Por su parte, el modo Burbuja Espacial tiene un multijugador en el que cada participante ha de eliminar al resto.
3. **EL VISUALIZADOR** es la quinta opción. Aquí no se compite, sino que se nos invita a dar golpes para ver el efecto que provocamos sobre un lienzo, un estanque con peces, unas esferas...



PSICODÉLICAS PRUEBAS se suceden en este juego, donde mantener el ritmo es fundamental. ¡Mejor si es con algunos amigos!







LA FACILIDAD DE MANEJO es la característica común de todas las pruebas. El sabor "japonés" es lógico, pues todo ha sido diseñado por Yuji Naka, el mítico creador del primer «Sonic» para Mega Drive.

JUEGA A GOLPE DE DEDO

LET´S TAP

Seguro que alguna vez te has aburrido esperando y te has puesto a tamborilear con los dedos. ¡Pues así se controla este juego!

■ **¿UN JUEGO EN EL QUE NO HAY MANDO?** Pues eso es más o menos lo que propone «Let´s Tap». Para superarlo tenemos que colocar el Wiimote sobre una superficie lisa (la propia caja del juego sirve) y dar golpes con los dedos sobre ella, como si tocáramos unos bongos o un timbal. ¡Es así de simple! Ni siquiera es necesario coger el mando para navegar por los menús. Así, el título recuerda bastante a aquellos «Donkey Konga» y «DK Jungle Beat» que vimos años atrás en GameCube (el segundo acaba de salir adaptado para Wii).

➔ **HAY 4 PRUEBAS DISTINTAS:** una plantea golpear siguiendo el ritmo y la intensidad de 16 canciones (el juego detecta si das con poca, media o mucha fuerza). La siguiente es una maratón en la que hemos de llegar primeros a la meta saltando obstáculos. La tercera prueba consiste en guiar a un cosmonauta entre asteroides: si golpeamos con regularidad asciende y si damos 2 "toques" dispara. El último reto es un "Jenga" en el que debemos quitar piezas de una torre, sin que se caiga. Aunque se puede jugar a solas, lo mejor es competir con 3 amigos más para ver quién lo hacer mejor y más rápido. No es el pique definitivo, pero dará que hablar en algunas quedadas "hogareñas". HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	68
■ SONIDO	79
■ DURACIÓN	80
■ DIVERSIÓN	76

Valoración Está orientado a partidas en grupo, en las que resulta entretenido. Es original, pero habría molado tener más pruebas. El apartado técnico ya es cuestión de gustos...

PUNTUACIÓN FINAL 76

LUIS M. GALÁN

■ DEPORTIVO ■ SEGA ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+







TRES ESTILOS DE JUEGO

Este mes estrenamos periférico, por lo que las posibilidades de control de Wii dan un paso más.

1. EL Wii MOTION PLUS hace que la dirección de la pelota la decidamos con el movimiento del brazo. Eso sí, no detecta la fuerza y los golpes más difíciles -como dejadas o liftados- son muy difíciles de realizar. Podemos ejecutar el movimiento antes de tiempo para que golpee con más fuerza.

2. CON EL MANDO NORMAL, al acercarse la pelota aparece una barra con un marcador que la atraviesa rápidamente, agitamos el mando para parar este marcador y así se decide la dirección. La intensidad con la que agitemos marcará la fuerza del envío.

3. CON EL STICK DEL NUNCHAKO o la cruceta podemos controlar el movimiento del jugador para que no sea automático y jugar al ataque.



LA ARMADA ESPAÑOLA cuenta con tres representantes: J.C. Ferrero, David Ferrer y, como no, el número 1 de la ATP, Rafael Nadal.







EL CAMPEONATO MUNDIAL no ha faltado a la cita. Creamos a nuestro propio tenista y, semana tras semana, vamos participando en campeonatos amateurs y pruebas inverosímiles hasta poder medirnos con los "cracks" y ser convocados para la Copa Davis.

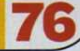
SAQUE A LA RED

VIRTUA TENNIS 2009

Después de 9 años, por fin podemos jugar a este simulador legendario como si empuñásemos una raqueta de verdad.

■ **EL DEPORTE DE RAQUETA Y EL MANDO DE Wii** han ido de la mano desde la misma presentación de la consola. Los sensores de movimiento y su propia forma invitan a una experiencia de juego ideal. Y precisamente «Virtua Tennis» (una saga que ya va por la cuarta entrega) ha destacado siempre por una jugabilidad directa y un estilo de lo más arcade. Así pues, portar el clásico a Wii parecía de obligado cumplimiento. Sobre todo teniendo en cuenta la llegada del esperado WiiMotion Plus.

➔ **LOS MODOS DE JUEGO** se han mantenido idénticos a los de PS3 y Xbox 360, por lo que volvemos a encontrar modo arcade, exhibición, torneo y juegos, así como el completo Campeonato Mundial, en el que hay que llevar a un tenista creado por nosotros al número 1 de la ATP y defender a nuestro país en la Copa Davis. Por si esto fuera poco, también tenemos un completo modo online y nada menos que 25 tenistas reales.

Los peros vienen en dos apartados muy concretos: unos gráficos por debajo de lo deseado y un control que, pese al uso de Motion Plus, responde de forma un tanto aleatoria. No obstante, cuenta con las licencias más importantes (Nadal, Federer, Sharapova...) y una profundidad envidiable. 

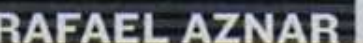
NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	68
SONIDO	76
DURACIÓN	87
DIVERSIÓN	75

Valoración El flojo apartado técnico y los defectos de control, incluso con WiiMotion Plus, empañan un título muy completo en modos de juego y con un buen número de tenistas.

PUNTUACIÓN FINAL 76

RAFAEL AZNAR

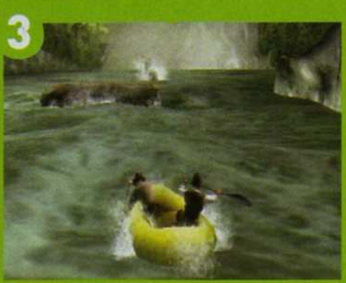


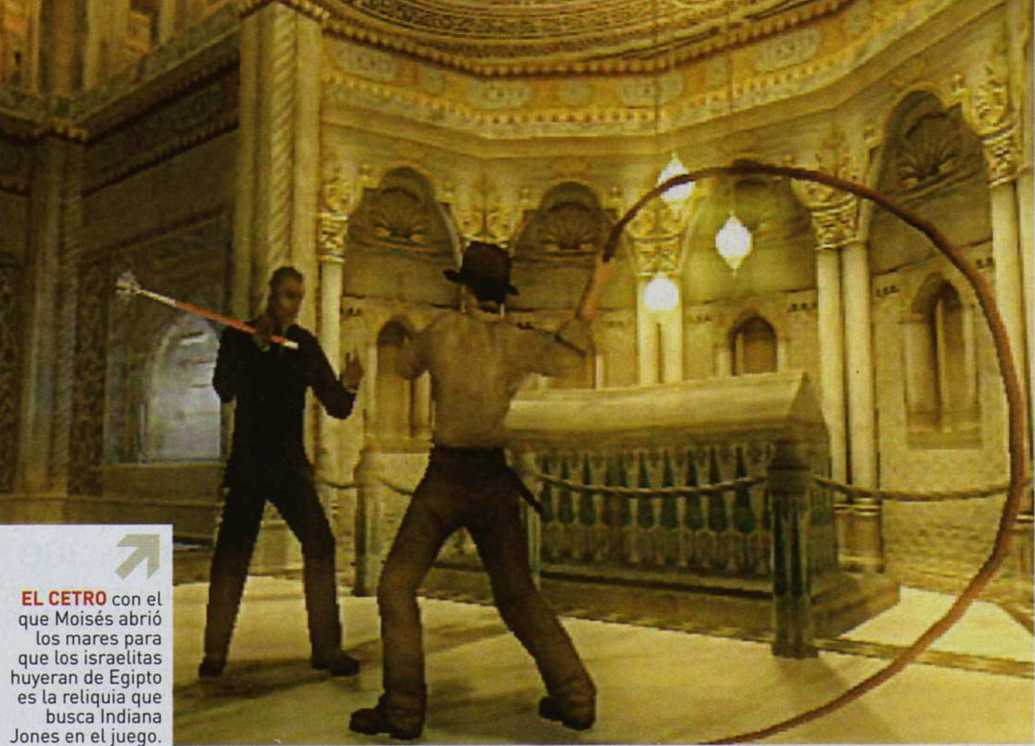
■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ LUCASARTS ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 56,90 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 16+











EL CETRO con el que Moisés abrió los mares para que los israelitas huyeran de Egipto es la reliquia que busca Indiana Jones en el juego.







LA ACCIÓN y las trampas son una constante en el juego. Los combates son la base de una aventura lineal, que dura cerca de 7 horas y en la que destacan los numerosos tiroteos que afrontamos.

RECURSOS DE ARQUEÓLOGO

Aprovechando las virtudes del Wiimote y el Nunchaku, podemos meternos en la piel de Indiana Jones. Usar el látigo es sólo una de las opciones, aunque hay que señalar que el control no está muy conseguido:

1. **LAS ACCIONES DEL WiiMOTE** son muy variadas. Podemos dar puñetazos, encender antorchas, disparar el revólver o emplear el látigo para alcanzar lugares de difícil acceso .
2. **LOS VEHÍCULOS** son una de las curiosidades del juego. Podemos manejar un avión, una moto, una barca e incluso un elefante.
3. **LOS EXTRAS** alargan la vida útil de la aventura. Uno es el multijugador. Otro es la inclusión de la clásica aventura gráfica «Destino de Atlantis».

EN BUSCA DEL WiiMOTE PERDIDO

INDIANA JONES Y EL CETRO DE LOS REYES

Para ser como Indy sólo nos hace falta el sombrero. De los misterios, el látigo y las trampas ya se encarga nuestra Wii.

■ INDIANA JONES ABANDONA EL CINE y se pasa a los videojuegos con una aventura inédita que han supervisado Steven Spielberg y George Lucas. En esta ocasión nuestro objetivo es encontrar el cetro con el que Moisés abrió el Mar Rojo, y para ello tendremos que enfrentarnos a multitud de trampas, seres sobrenaturales y, cómo no, al ejército nazi. En nuestra aventura (ambientada en 1939) recorremos escenarios tan variopintos como Sudán, San Francisco, Estambul o Nepal.

→ EL DESARROLLO nos invita a emular las acciones más conocidas de Indiana Jones. Convertir el Wiimote en un látigo es la principal, pero tampoco faltan otras como el uso del revólver, los puños o la resolución de puzles. El problema es que el control es flojo con lo que la aventura pierde mucho. El modo principal dura unas 7 horas, pero hay diversos secretos por desbloquear (incluido el clásico «Indiana Jones and the Fate of Atlantis») y un interesante multijugador cooperativo. El apartado gráfico cumple un buen papel, con un protagonista fiel a Harrison Ford. En cuanto al sonido, las voces están bien dobladas y no falta la mítica melodía de la saga para completar un juego atractivo pero irregular. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	80
■ SONIDO	85
■ DURACIÓN	78
■ DIVERSIÓN	77

Valoración La aventura y la acción ofrecen un juego dinámico y variado. El problema es que el control con el Wiimote es flojo, lo que hace que la aventura pierda mucha gracia.

PUNTUACIÓN FINAL 78

Aquí puedes encontrar otros juegos que salen a la venta este mes.




PLAYSTATION 3
SINGSTAR POP 2009

■ MUSICAL ■ SONY ■ 1 - 8 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 40/80 € (con micros) ■ 16

EL CONTROL DE VOZ es la gran novedad del nuevo «Singstar». Ahora basta con decir "mostrar canciones" o "seleccionar" para controlar el juego desde que entramos al navegador de temas. Para la ocasión, «Singstar» se ha vestido de éxitos "poperos" principalmente actuales y en español (23 de los 30 temas que incluye). Habituales como Amaral o El Canto del Loco se mezclan con novedades de la talla de Estopa y éxitos foráneos como "Rehab" de Amy Winehouse. Los micrófonos inalámbricos se venden por primera vez junto al juego y, como no podía ser de otra forma, funcionan a la perfección. Eso sí, no encontramos la menor variación en modos y opciones, establecidos hace ya demasiadas ediciones, con lo que encontramos los "pasa el micro", "batalla" y demás, acompañados del acceso a la vasta tienda online y a la exitosa comunidad "MySingstar"

valoración Navegar por la lista de canciones con la voz es una buena idea y cantar sin cables mola. Lo demás sigue como siempre.


84

PS2 | AGENTE SECRETO CLANK

■ AVENTURA ■ SONY ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO ■ 36,95 € ■ 7

Unos meses después de hacer su debut en PSP, Clank repite su aventura de infiltración en una consola de sobremesa. El desarrollo es menos entretenido que sus juegos anteriores de plataformas, aunque destila sentido del humor y tiene una factura técnica notable.



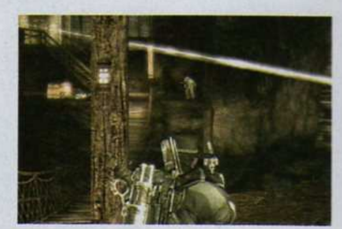
valoración Un juego de infiltración simpático y variado, pero que no está a la altura de las anteriores entregas de la saga.


79

PS3 - Xbox 360 | DAMNATION

■ ACCIÓN ■ CODEMASTERS ■ 1 - 2 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 59,90 € ■ 16

La ambientación de western futurista no consigue salvar este "shooter" con fases de plataformas y de conducción. El control es flojo los gráficos están descuidados, y además los escenarios son bastante confusos y repetitivos. Lo más divertido es el online cooperativo.



valoración Un juego inacabado, que mezcla los tiroteos con largas fases de plataformas, y que tiene una ambientación curiosa.

68

PS2 | LOS CAZAFANTASMAS

■ AVENTURA ■ ATARI ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO ■ 36,95 € ■ 12

El desarrollo es idéntico al de las consolas "mayores" (que encontraréis comentado en este mismo número), pero con un apartado gráfico más sencillo, con estilo animado en lugar de ser realista. Una aventura con mucho humor, a la altura de la película.



valoración Se trata de una estupenda versión, con gráficos "cartoon" y un desarrollo lleno de acción y sentido del humor.

85

NDS | DEMENTIUM: THE WARD

■ AVENTURA ■ SOUTHPEAK ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO ■ 30 € ■ 18

Despertamos en un lúgubre psiquiátrico invadido por monstruos y tenemos que escapar de allí, siempre en vista subjetiva. Se alternan los disparos con partes de investigación. El problema es que los "checkpoints" son escasísimos y la dificultad es bastante alta.



valoración El motor gráfico y la ambientación juegan a su favor, si bien el desarrollo se vuelve demasiado desesperante.

74

Wii | ONE PIECE: UNLIM. CRUISE

■ AVENTURA ■ BANDAI-NAMCO ■ 1 - 2 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 56,90 ■ 7

El popular manga de Eiichiro Oda da el salto a Wii. Luffy, Usopp, Nami y los demás han de recorrer varias islas en busca de tesoros. En esta aventura al estilo «Zelda» podemos elegir a cualquiera de los doce protagonistas o entrar en un modo Versus para pelear en grupos.



valoración El desarrollo es simplote y repetitivo, pero seguro que los fans agradecen la fidelidad respecto a la obra de Oda.

72

PS2 | WIPEOUT PULSE

■ VELOCIDAD ■ SONY ■ 1 - 2 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 36,95 € ■ 3

Otra conversión directa de un juego de PSP, que se beneficia de unos gráficos muy sólidos, una estupenda sensación de velocidad y que incorpora el sistema de fidelidad de los último «Wipeout». La banda sonora, con música electrónica, también alcanza un nivel excelente.



valoración Si no habéis podido jugarlo en vuestra portátil, esta es vuestra oportunidad de disfrutar de un "racer" sobresaliente.


86

TU OPINIÓN CUENTA

Escribe tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS. C/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid. Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es

SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

! NUEVA ENTRADA EN LISTA — R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Resident Evil 5
PS3 - XBOX 360
POSICIÓN ANTERIOR: 1 — MESES EN LISTA: 5
La quinta entrega de esta genial saga nos tiene emocionados, y este mes mantiene la primera posición de nuestra lista.

2 Call of Duty WAW
PS3 - XBOX 360
POSICIÓN ANTERIOR: 2 — MESES EN LISTA: 7



Y si luchar contra los zombis nos gusta... participar en estas batallas nos apasiona, sobre todo si lo hacemos online.

3 Little Big Planet
PLAYSTATION 3
POSICIÓN ANTERIOR: 4 — MESES EN LISTA: 9
El fantástico editor de niveles de este juego hace posible que demos rienda suelta a nuestra imaginación.

4 Metal Gear Solid 4
PLAYSTATION 3
POSICIÓN ANTERIOR: 5 — MESES EN LISTA: 13



Snake demuestra que no es un tipo supersticioso y sube un puesto en su decimotercer mes en nuestra lista.

5 Street Fighter IV
PS3 - XBOX 360
POSICIÓN ANTERIOR: 3 — MESES EN LISTA: 5
Estos combates pierden varias posiciones, pero aún así siguen siendo todo un derroche de espectacularidad.

6 Gears of War 2
XBOX 360
POSICIÓN ANTERIOR: 6 — MESES EN LISTA: 9
Nada menos que 9 meses llevan Marcus y sus colegas dando guerra a los Locust en la lista. ¡Qué máquinas!

7 Dead Space
PS3 - XBOX 360
POSICIÓN ANTERIOR: 7 — MESES EN LISTA: 4
Esta genial aventura de terror mantiene la séptima posición este mes. ¿Será capaz de sorprendernos y subir?

8 Killzone 2
PLAYSTATION 3
POSICIÓN ANTERIOR: 8 — MESES EN LISTA: 4
Otro que ha decidido no moverse de su sitio es este gran shooter, que, un mes más, aguanta en el octavo puesto..

9 Virtua Tennis 2009
PS3 - XBOX 360
N — POSICIÓN ANTERIOR: - — MESES EN LISTA: 1
Este juego de tenis se ha convertido en uno de los favoritos de nuestro "dire". Cualquiera le echa un partido...

10 Mario Power Tennis
Wii
POSICIÓN ANTERIOR: 9 — MESES EN LISTA: 2
La salida de «Virtua Tennis 2009» ha desplazado a los partidos de Mario y sus amigos, que siguen siendo muy divertidos

LOS PREFERIDOS DE...



Manuel del Campo

1	Resident Evil 5	XB 360
2	Virtua Tennis 2009	360
3	Metal Gear Solid 4	PS3
4	Guitar H. Metallica	PS3
5	Street Fighter IV	XB 360
6	Gears of War 2	XB 360
7	SingStar	PS3
8	Rhythm Paradise	NDS
9	FIFA 09	PS3
10	Mario Power Tennis	Wii

Javier Abad

1	Call of Duty WAW	PS3
2	Gears of War 2	XB 360
3	Resident Evil 5	PS3
4	Dead Space	XBOX 360
5	Little Big Planet	PS3
6	Mario Power Tennis	Wii
7	Rhythm Paradise	NDS
8	Profesor Layton	NDS
9	Super Mario Galaxy	Wii
10	Virtua Tennis 2009	360

David Martínez

1	Call of Duty WAW	XB 360
2	Metal Gear Solid 4	PS3
3	Killzone 2	PS3
4	Fallout 3	PS3
5	Resident Evil 5	XB 360
6	GTA IV	XBOX 360
7	UFC Undisputed	PS3
8	Little Big Planet	PS3
9	Dead Space	XBOX 360
10	Super Mario Galaxy	Wii

Daniel Quesada

1	Street Fighter IV	XB 360
2	Little Big Planet	PS3
3	Bioshock	PS3
4	Halo 3	XBOX 360
5	Shenmue II	XBOX
6	Killzone 2	PS3
7	Dead Space	PS3
8	Resident Evil 5	XB 360
9	Super Mario Galaxy	Wii
10	Final Fantasy VII	PSP

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona con las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

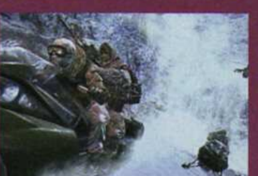
LOS MÁS ESPERADOS



1 Assassin´s Creed 2
PS3 - XBOX 360
La secuela de «Assassin s Creed» cada vez tiene mejor pinta. Ya estáis deseando manejar Ezio por las calles de Venecia, ¿verdad?



2 Final fantasy XIII
PS3 - XBOX 360
Parece ser que nuestro reportaje del mes pasado ha servido para que le tengáis aún más ganas a la vuelta de esta mítica saga de rol.



3 Call of Duty MW 2
PS3 - XBOX 360
La nueva entrega de este shooter promete ofrecer más posibilidades y espectacularidad que nunca. ¡Qué ganas de que salga!

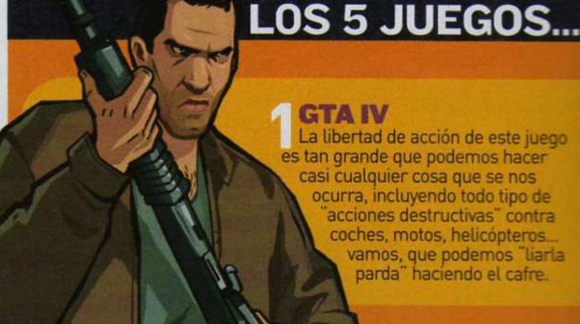


4 Bioshock 2
PS3 - XBOX 360
Otro shoot´em up por el que no dejáis de suspirar. Y es que la primera parte no dejó a nadie indiferente. Desde luego, este tiene pinta de que tampoco va a hacerlo.



5 God of War III
PLAYSTATION 3
El regreso de Kratos será unos de los acontecimientos del año. Mientras tanto, no podemos hacer otra cosa que esperar más información y... ¡quedarnos sin uñas!

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona con las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.



LOS 5 JUEGOS...

1 GTA IV
La libertad de acción de este juego es tan grande que podemos hacer casi cualquier cosa que se nos ocurra, incluyendo todo tipo de "acciones destructivas" contra coches, motos, helicópteros... vamos, que podemos "liarla parda" haciendo el cafre.

VUESTRAS CRÍTICAS



COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

LOBEZNO

La valoración de Hobby Consolas (nº 212) fue de 82. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ Un juego de película

Lucía Herranz (e-mail)

Raro es ver un juego inspirado en una pelicula digno, y este es la excepción que confirma la regla. Nos encontramos ante un juego de acción divertidísimo, en el que Lobezno pone de manifiesto el amplio arsenal de poderes del que dispone, todo esto siempre mostrado con una calidad gráfica capaz de quitar el hipo.

VALORACIÓN: 90

@ Acción descafeinada

Javier Punet (e-mail)

Sin ser un juego malo, «Lobezno» peca por su simpleza y poca originalidad a lo largo de todo su desarrollo, por lo que podremos pasarnos el juego aporreando botones sin preocuparnos demasiado por la barra de energía, incluso en los enfrentamientos finales. A destacar eso sí, la buena banda sonora y los brutales poderes de Lobezno.

VALORACIÓN: 78

@ Para los fans del "Lobo"

Luis Díaz (e-mail)

Su desarrollo es bastante lineal y simple, aunque a veces bastante sádico gracias a los increíbles golpes que realiza nuestro héroe, los cuales molan bastante. Ademas, el apartado técnico cumple sólo a ratos, réstandole grandes enteros a un título que sólo gustará a los que disfrutaron con el film.

VALORACIÓN: 82

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:
INFAMOUS
¡Y podéis enviar vuestra foto!



VUESTROS FAVORITOS

Pos.	Juego	Plataforma	Posición anterior	Meses en lista	Comentario
1	Resident Evil 5	PS3 -XBOX 360	↑ 3	2	Tras entrar en el número 3 el mes pasado, Chris Redfield se hace con la primera posición de vuestra lista.
2	GTA IV	PS3 - XBOX 360	→ 2	14	A pesar de que ha pasado mucho tiempo desde su salida, Niko sigue recibiendo vuestro apoyo mes tras mes.
3	Gears Of War 2	XBOX 360	↓ 1	2	Este frenético juego de acción pierde un poco de fuelle este mes y se va de la primera a la tercera posición.
4	Call Of Duty 4	PS3 - XBOX 360	↑ 5	5	La mejor saga de juegos bélicos llegó a sus cotas más altas con esta entrega, que logra subir un puesto este mes.
5	Metal Gear Solid 4	PLAYSTATION 3	↑ 6	12	Ahora que se acerca el verano, nada como practicar las dotes de infiltración para ser los primeros en el chiringuito.
6	Halo 3	XBOX 360	↓ 4	3	El Jefe Maestro pierde parte de vuestro apoyo y dos posiciones. Votadle, hombre, que ya ha salvado el mundo un par de veces.
7	Street Fighter IV	PS3 - XBOX 360	↑ 8	4	Estamos seguros de que os encantan estos combates, porque menudo "nivelazo" que hay en el modo online.
8	Pro Evolution Soccer 2009	PS3 - XBOX 360	R -	1	Los seguidores de esta saga son legión, y este mes se han debido poner todos de acuerdo, porque entra en vuestra lista.
9	Bioshock	PS3 - XBOX 360	→ 9	2	Mientras esperamos pacientemente a que salga la segunda parte, no hay nada como "repartir" un poco de plomo por Rapture.
10	Assassin's Creed	PS3 - XBOX 360	R -	1	Altair vuelve a vuestra lista tras un periodo de ausencia. ¿Aguantará aquí hasta que le reemplace Ezio?

La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona con las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	Infamous		Bionic Commando	
HC	Los duelos y la exploración molan, pero su mecánica es reiterativa.	88	Una muy grata sorpresa, sobre todo cuando jugamos en solitario.	92
IGN.com (EEUU)	Los poderes de Cole son geniales y la ciudad parece estar viva,	92	Una aventura divertida y completa, pese a que se hace repetitiva.	80
Play UK (UK)	Un juego entretenido y bien realizado, pero no llega a brillar.	81	Una buena mezcla de acción en 3D y plataformas de la vieja escuela.	82
Jeuxvideo.com (FR)	Destaca su estética de cómic y la enorme libertad de acción.	80	Aunque el personaje mola y la idea también, es demasiado sencillo.	70

•HC: Hobby Consolas •IGN: Web EEUU •Play UK: Revista UK •Jeuxvideo.com: Web Francia

MÁS DESTRUCTIVOS



PS3, XBOX 360



XBOX 360, Wii

2 Dead Rising Desmembrar a hordas de zombis usando cualquier objeto del escenario es una experiencia de lo más intensa.



XBOX 360

3 Crackdown Un policía modificado genéticamente se encarga de poner orden "a lo bestia" en este juego de acción.



PS3, XBOX 360

4 RF Guerrilla Demoler los escenarios es sólo una de las "actividades" que podemos realizar en este intenso juego de acción.

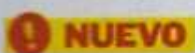


PS3, XBOX 360

5 Prototype Los ataques especiales de Alex son tan devastadores como espectaculares, y arrasan con todo lo que pillan.

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros


NUEVO · € PRECIO REDUCIDO

PLAYSTATION 3

Aventura/Acción

	Puntuación
1 GTA IV	97
2 Metal Gear Solid 4 €	96
3 Resident Evil 5	96
4 Dead Space	94
5 Assassin´s Creed €	94
6 Uncharted €	92

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 09	94
2 FIFA 08 €	93
3 Pro Evolution 2009 €	92

Shoot'em up

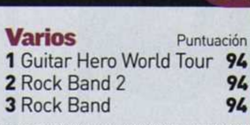
	Puntuación
1 Call of Duty 4	95
2 Resistance 2	94
3 Killzone 2	94

Plataformas

	Puntuación
1 Little Big Planet	95
2 Spyro La fuerza del...	81
3 Sonic the Hedgehog	68

Velocidad

	Puntuación
1 Midnight Club L.A. €	92
2 Race Driver GRID	92
3 Motorstorm Pacific R.	91



Rol

	Puntuación
1 Fallout 3	94
2 Oblivion	93
3 Marvel Ult. Alliance €	80

Lucha

	Puntuación
1 Street Fighter IV	94
2 Soul Calibur IV	93
3 UFC Undisputed	91

Estrategia

	Puntuación
1 Civilization Revolution	89
2 C. & C: Red Alert 3	87
3 Valkyria Chronicles	86

Deportivos

	Puntuación
1 Top Spin 3	92
2 NBA 2K9 €	92
3 NBA Live 09	91

Varios

	Puntuación
1 Guitar Hero World Tour	94
2 Rock Band 2	94
3 Rock Band	94

Imprescindibles

por orden alfabético

- ASSASSIN´S CREED
- CALL OF DUTY 4
- FIFA 09
- GTA IV
- GUITAR HERO W. TOUR
- LITTLE BIG PLANET
- METAL GEAR SOLID 4
- MIDNIGHT CLUB L.A.
- RESIDENT EVIL 5
- STREET FIGHTER IV

El juego del mes



PROTOTYPE

Una Nueva York infestada de mutantes es el escenario donde se desarrolla la acción de esta frenética aventura de desarrollo libre, en la que la enorme variedad de poderes que puede adquirir nuestro héroe nos permite arrasar con todo lo que se ponga por delante.

Wii



Aventura/Acción

	Puntuación
1 Zelda Twilight Pr.	95
2 Metroid Prime 3	95
3 Resident Evil 4 €	90
4 Madworld	90
5 Okami	90
6 Zack & Wiki €	88

Fútbol

	Puntuación
1 Pro Evolution 2009	91
2 Pro Evolution 2008	85
3 FIFA 09	80

Shoot'em up

	Puntuación
1 Call of Duty WAW	90
2 Call of Duty 3	88
3 Red Steel €	84

Plataformas

	Puntuación
1 Super Mario Galaxy	97
2 Crash: L. de Titanes	90
3 Super Paper Mario	90

Velocidad

	Puntuación
1 Mario Kart	91
2 Excite Truck	82
3 NFS Carbono €	80

Rol

	Puntuación
1 Little King´s Story	90
2 FFCC Echoes of Time	76
3 Dragon Quest Swords	71

Lucha

	Puntuación
1 S. Smash Bros Brawl	94
2 Dragon Ball BT 3	90
3 MK: Armageddon	88

Estrategia

	Puntuación
1 Pikmin 2	91
2 Pikmin	90
3 Anno: Crea un...	84

Deportivos

	Puntuación
1 SSX Blur €	88
2 Grand Slam Tennis (NUEVO)	87
3 Mario Strikers	86

Varios

	Puntuación
1 Guitar Hero WT	94
2 Rock Band 2	94
3 Rock Band	94

Imprescindibles

por orden alfabético

- CALL OF DUTY WAW
- DRAGON BALL BT 3
- GUITAR HERO WT
- MARIO KART
- METROID PRIME 3
- RESIDENT EVIL 4
- SUPER MARIO GALAXY
- SUPER PAPER MARIO
- S. SMASH BROS BRAWL
- ZELDA TWILIGHT PR.

El juego del mes

GRAND SLAM TENNIS

Los 4 grandes torneos de la ATP 23 tenistas de distintas épocas y un sistema de control que aprovecha el nuevo "Wii Motion Plus" son las claves de este divertido juego de tenis, que luce un desenfadado aspecto.

XBOX 360



Aventura/Acción

	Puntuación
1 GTA IV	97
2 Resident Evil 5	96
3 Gears of War 2	95
4 Dead Space	94
5 Assassin´s Creed €	94
6 Gears of War €	94

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 09	94
2 FIFA 08 €	93
3 Pro Evolution 2009 €	92

Shoot'em up

	Puntuación
1 Halo 3	96
2 Call of Duty 4	95
3 Call of Duty WAW	94

Plataformas

	Puntuación
1 Spyro La fuerza del...	81
2 Sonic the Hedgehog	68
3 No disponible	

Velocidad

	Puntuación
1 Forza Motorsport 2 €	95
2 Project Gotham 4	93
3 Midnight Club LA €	92

Rol

	Puntuación
1 Mass Effect	94
2 Fallout 3	94
3 Oblivion €	93

Lucha

	Puntuación
1 Street Fighter IV	94
2 Soul Calibur IV	93
3 UFC Undisputed	91

Estrategia

	Puntuación
1 Civilization Revolution	90
2 Viva Piñata €	89
3 Halo Wars	85

Deportivos

	Puntuación
1 Top Spin 3	92
2 NBA 2K9 €	92
3 Skate 2	90

Varios

	Puntuación
1 Guitar Hero WT	94
2 Rock Band	94
3 Rock Band 2	94

Imprescindibles

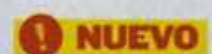
por orden alfabético

- ASSASSIN'S CREED
- CALL OF DUTY 4
- FIFA 09
- FORZA MOTORSPORT 2
- GEARS OF WAR 2
- GTA IV
- HALO 3
- MASS EFFECT
- RESIDENT EVIL 5
- STREET FIGHTER IV

El juego del mes

RED FACTION GUERRILLA

Destruir, destruir y destruir... esas son las tres premisas principales de esta aventura de acción, en la que Alec, nuestro protagonista, no duda ni un segundo en "tirar" de su amplísimo arsenal para acabar con los enemigos o escenarios.





→ PSP



Aventura/Acción

Juego	Puntuación
1 GTA: Vice C. Stories €	96
2 GTA: Liberty City St. €	96
3 God Of War: Chains. €	95
4 Silent Hill Origins	94
5 MGS Portable Ops	94
6 Ult. Ghost´n Goblins €	93

Fútbol

Juego	Puntuación
1 Pro Evol. Soccer 6 €	92
2 Pro Evolution 2008 €	91
3 FIFA 08 €	90

Shoot'em up

Juego	Puntuación
1 Resistance Retribution	92
2 Socom F. Bravo	90
3 MOH Heroes 2 €	86

Plataformas

Juego	Puntuación
1 Crush	90
2 Daxter €	88
3 LocoRoco 2	87

Velocidad

Juego	Puntuación
1 Midnight Club LA €	91
2 Sega Rally €	90
3 Burnout Dominator €	90

Rol

Juego	Puntuación
1 Monster Hunter F. U. (Nuevo)	92
2 Crisis Core: FFVII	90
3 Monster Hunter 2	90

Lucha

Juego	Puntuación
1 Tekken Dark Res. €	95
2 SF Alpha 3 Max €	90
3 MK Unchained €	87

Estrategia

Juego	Puntuación
1 Patapon	92
2 Patapon 2	90
3 Metal Gear Acid 2	87

Deportivos

Juego	Puntuación
1 Virtua Tennis 3	91
2 Smash C. Tennis 3	89
3 Everybody's Golf €	87

Varios

Juego	Puntuación
1 Echochrome €	89
2 Gitaroo Man €	83
3 Ape Academy €	81

Imprescindibles
por orden alfabético

- CRISIS CORE: FFVII
- GTA: VICE CITY STORIES
- GOD OF WAR: CHAINS...
- MGS PORTABLE OPS
- PATAPON
- PRO EVOLUTION SOC. 6
- RESISTANCE RETRIB.
- SILENT HILL ORIGINS
- TEKKEN DARK RESURR.
- VIRTUA TENNIS 3

El juego del mes



MONSTER HUNTER F. U.

Vuelven las "cacerías de monstruos" a PSP, y esta vez lo hacen con un buen puñado de novedades. De todas ellas, la más destacada es la posibilidad de jugar online con otras tres personas, haciendo que superar las misiones sea mucho más divertido que nunca.

→ NINTENDO DS



Aventura/Acción

Juego	Puntuación
1 GTA Chinatown Wars	97
2 Zelda Phantom Hour.	96
3 Metroid Prime Hunt.	93
4 Profesor Layton	91
5 Resident Evil DS	90
6 Soul Bubbles	89

Fútbol

Juego	Puntuación
1 FIFA 06 €	85
2 FIFA 08 €	83
3 Pro Evolution 6 €	76

Shoot'em up

Juego	Puntuación
1 Dead & Furious €	85
2 Big Bang Mini	83
3 Nanostray €	81

Plataformas

Juego	Puntuación
1 Super Mario 64 DS	93
2 New S. Mario Bros.	93
3 Yoshi's Island DS	90

Velocidad

Juego	Puntuación
1 Mario Kart DS	94
2 NFS ProStreet €	85
3 NFS Underground 2 €	84

Rol

Juego	Puntuación
1 Chrono Trigger	93
2 The World Ends With...	92
3 Final Fantasy IV	92

Lucha

Juego	Puntuación
1 Bleach Dark Souls	90
2 Bleach	89
3 Dragon Ball Z S. W.	85

Estrategia

Juego	Puntuación
1 Final F. Tactics Ad. 2	91
2 Animal Crossing	90
3 Advance Wars D.C.	90

Deportivos

Juego	Puntuación
1 Tony Hawks	88
2 Touch Golf €	86
3 Rafa Nadal Tennis	86

Varios

Juego	Puntuación
1 Elite Beat Agents	92
2 Meteos	91
3 Nintendogs	90

Imprescindibles
por orden alfabético

- ANIMAL CROSSING
- CHRONO TRIGGER
- FINAL FANTASY IV
- GTA CHINATOWN WARS
- MARIO KART DS
- METROID PRIME HUNT.
- N. SUPER MARIO BROS
- RESIDENT EVIL DS
- SUPER MARIO 64 DS
- ZELDA PHANTOM H.

El juego del mes

GUITAR HERO MODERN HITS

Cerca de una treintena de canciones "modernas" de grupos como Franz Ferdinand o Kaiser Chiefs nos esperan en este título musical, con el que podemos nuestra NDS en una guitarra gracias a su curioso periférico.

→ PLAYSTATION 2



Aventura/Acción

Juego	Puntuación
1 God of War II €	98
2 Metal Gear Solid 3 €	97
3 GTA: San Andreas €	97
4 Metal Gear Solid 2 €	96
5 Splinter Cell 3 C.T. €	95
6 God of War €	95

Fútbol

Juego	Puntuación
1 Pro Evolution 2008 €	97
2 FIFA 09	96
3 FIFA 08 €	96

Shoot'em up

Juego	Puntuación
1 Call of Duty 3 €	94
2 Call of Duty B.R.O. €	94
3 Black €	93

Plataformas

Juego	Puntuación
1 Jak & Daxter €	91
2 Sly Raccoon €	91
3 Crash Lucha de Tit. €	90

Velocidad

Juego	Puntuación
1 Gran Turismo 4 €	97
2 NFS Carbono €	94
3 Need for S. MW €	93

Rol

Juego	Puntuación
1 Final Fantasy XII €	98
2 Final Fantasy X €	96
3 Dragon Quest €	95

Lucha

Juego	Puntuación
1 Tekken 5 €	95
2 Soul Calibur III €	95
3 Soul Calibur II €	94

Estrategia

Juego	Puntuación
1 Commandos 2 €	92
2 Full Spect. Warrior €	88
3 Los Sims 2 €	86

Deportivos

Juego	Puntuación
1 NBA Live 08 €	94
2 NBA 2K7 €	93
3 NBA Live 07 €	93

Varios

Juego	Puntuación
1 Guitar Hero WT	93
2 Guitar Hero III	92
3 Guitar Hero Metallica	92

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- FINAL FANTASY X
- FINAL FANTASY XII
- GOD OF WAR II
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- PRO EVOLUTION 2008
- TEKKEN 5

El juego del mes



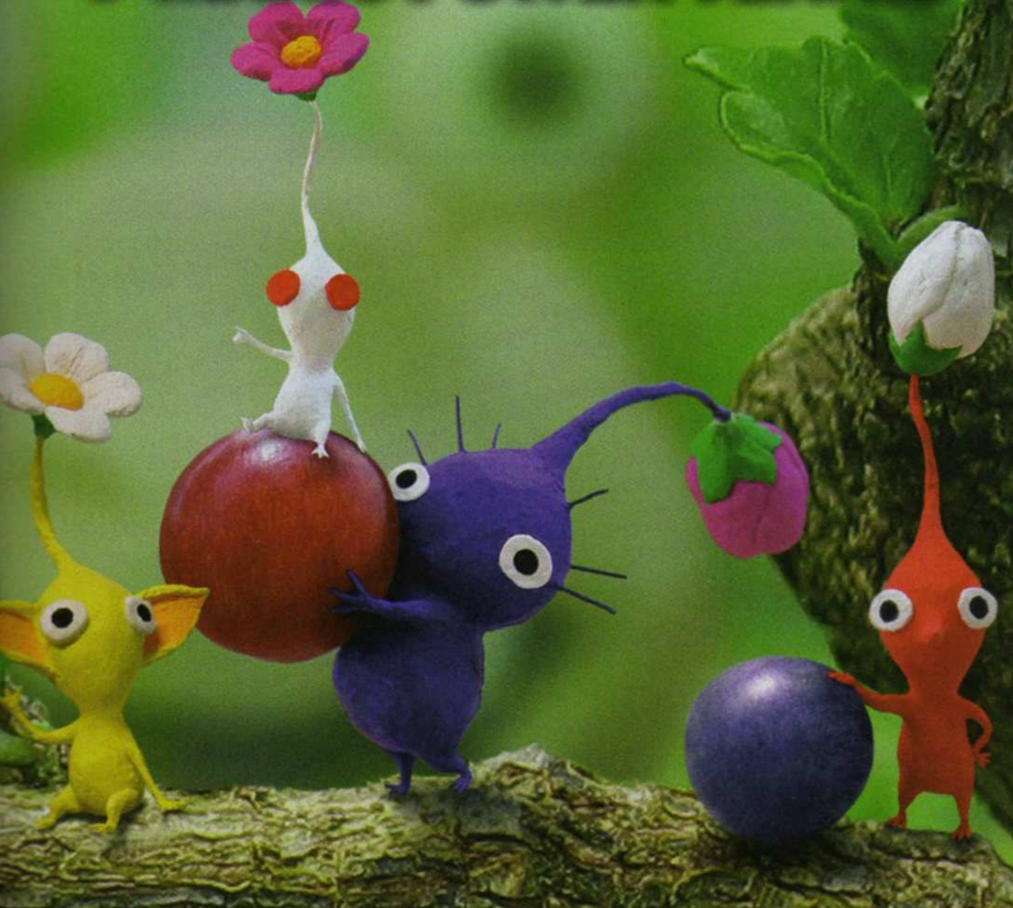
WIPEOUT PULSE

Las carreras futuristas que invadieron PSP hace un tiempo se disputan ahora en PS2. Se trata de un arcade de velocidad muy divertido, y en el que destacan la facilidad en el control y el frenético ritmo de las competiciones.

CONCURSO

Estos son tres de los juegos actualmente disponibles bajo el sello NEW PLAY CONTROL!™

- → PIKMIN
- → PIKMIN 2
- → MARIO POWER TENNIS



PARTICIPA AHORA CON TU MÓVIL EN EL SORTEO DE:



15 lotes de estos tres divertidos juegos







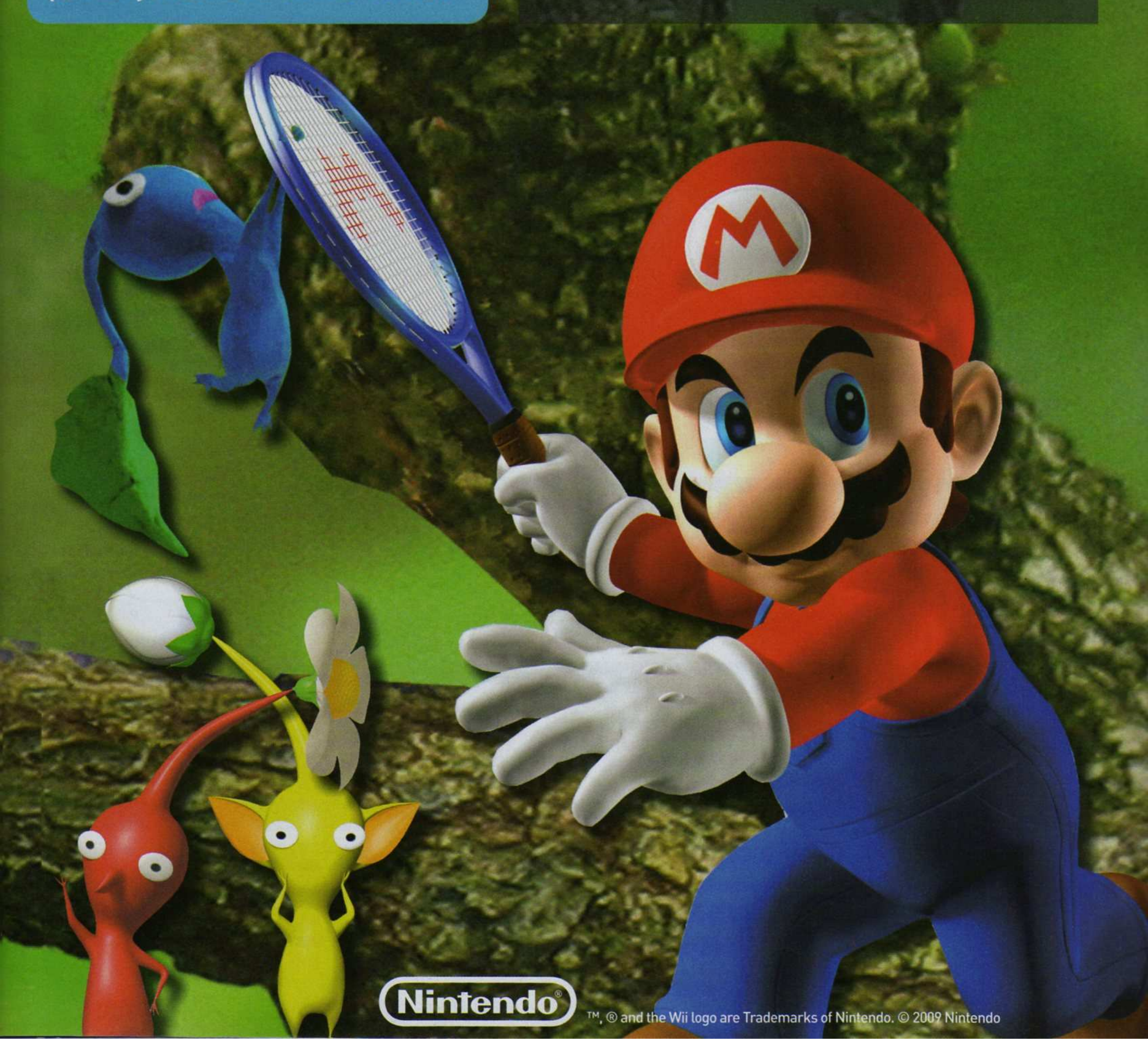
Cómo participar

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 7788** desde tu móvil poniendo la **palabra nintendohc214** seguida de un espacio y a continuación tus **datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).

¨En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Santiago de Compostela, 94. 28035-MADRID

BASES DEL CONCURSO

1.- Coste máximo por cada mensaje 1,20 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskaltel y Yoigo
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de julio de 2009.



MEJORA TU CONSOLA



¡Da el cante!

- **Nombre:** Wireless Microphone
- **Compañía:** Logitech
- **Consola:** PS2, PS3 y Xbox 360
- **Precio:** 65 €

Gracias a los videojuegos podemos convertirnos en lo que nosotros queramos. Incluso en el mejor cantante del mundo, a pesar de que despachemos más gallos que la pollería del barrio. Si os va el karaoke, este es vuestro accesorio. Con un acabado que nada tiene que envidiar a los micrófonos profesionales, os permitirá cantar sea cual sea vuestra plataforma y juego: tanto con las consolas de Sony como con Xbox 360, y en títulos como «Singstar», «Guitar Hero» o «Rock Band». No tiene cables y ofrece una autonomía de 20 horas de juego y 10 metros. Es caro, pero de gran calidad.

Valoración: ★★★★

Raquetas ¡de verdad!

- **Nombre:** Tennis Duo Pack NW ■ **Compañía:** Thrustmaster
- **Consola:** Wii ■ **Precio:** 24,95 €

Hemos visto muchos accesorios deportivos para Wii: palos de golf, guantes de boxeo, bates de béisbol y, claro, raquetas. Pero estas dos se llevan la palma: cordaje auténtico, borde de espuma y mango estriado y de goma. Además, permite conectar el nuevo Wii MotionPlus. Pero lo más curioso es que se puede tapar el hueco del mango para jugar con ella como una pala cualquiera con una pelota de tenis fabricada en espuma. Con ella podréis jugar al tenis tanto en el salón de casa como en la piscina o en la playa.

Valoración: ★★★★

El mejor DiSeño

- **Nombre:** NGS Fashion Bag
- **Compañía:** NGS ■ **Consola:** Nintendo DSi y Lite
- **Precio:** 12,95 €

Cada vez más mujeres adultas se compran una consola. Para ellas, especialmente, está pensada esta elegante funda de diseño, que tiene un interior suave y unas paredes acolchadas. El cierre ha sido construido mediante dos imanes tan cómodos como fiables.

Valoración: ★★★★

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

PLAYSTATION 3



TECLADO WIRELESS
Inalámbrico y recargable.
39,90 €



VOLANTES DRIVING FORCE
El volante de referencia de PS3.
149,95 €



PADS CONTROL DUAL SHOCK 3
Para jugar por fin con vibración.
59,99 €



REFRIGERACIÓN FUSION COOLING FAN
Refresca tu PS3.
19,99 €



AURICULAR 'HEADSET' MILOS-9
Habla on-line y sin cables.
22,95 €

Wii



VOLANTES VOLANTE CON BASE
Buena opción para conducir.
14,95 €



ACCESORIO Wii MOTIONPLUS
Mejora la detección de movimiento de tu Wiimote.
¡NUEVO!
19,95 €



PADS CONTROL CLASSIC CONTROLLER
Para los juegos "tradicionales"
19,90 €



PISTOLA DUAL TRIGER GUN NW
Con gatillo para pulsar A.
15,95 €



BATERÍA T CHARGE ALL NW
Orden y carga para 2 mandos.
29,95 €

XBOX 360



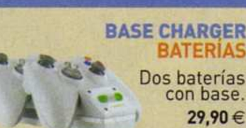
VOLANTES WIRELESS RACING WHEEL
Sin cables y muy ergonómico.
119,90 €



AURICULARES HEADSET INALÁMBRICO
Comunícate sin usar cables.
49,99 €



PADS CONTROL CONTROLLER WIRELESS
Cómodo e inalámbrico.
44,90 €



BASE CHARGER BATERÍAS
Dos baterías con base.
29,90 €



VENTILADOR INTERCOOLER
"Para evitar "calentones"
19,95 €

¡Rockstation!

■ **Nombre:** Guitarra Wireless
■ **Compañía:** Kaos Videogames/Maxwise
■ **Consola:** PS2 y PS3 ■ **Precio:** 64,95 €

"Groupies", baños de masas... lo cierto es que por aquí más de uno ha soñado muchas veces con convertirse en una estrella del rock. ¡Por eso no podemos parar de jugar a las sagas «Guitar Hero» y «Rock Band» y de probar nuevas guitarras! Este fantástico modelo es compatible con ambas, y además se puede usar tanto en Playstation 2 como Playstation 3 mediante un conector. Cuenta con el mejor acabado que hemos disfrutado de una guitarra no oficial, con un ensamblaje robusto de todas sus piezas, el peso perfecto y un cuerpo cromado muy vistoso. Aunque no tiene panel táctil para los trastes, cuenta con un diseño genial y "faceplates", intercambiables.

■ **Valoración:** ★★★★



NO LO PIERDAS DE VISTA

ACCESORIOS Wii

Movimientos más reales

■ **Nombre:** Wii MotionPlus
■ **Compañía:** Nintendo
■ **Consola:** Wii
■ **Precio:** 19,95 €

El control mediante movimientos de Wii nos enamoró en la primera toma de contacto y ha demostrado en numerosas ocasiones sus posibilidades. Sin embargo, hasta ahora los juegos ofrecían movimientos predefinidos en los personajes, que reaccionaban a ciertos gestos. Con el Wii MotionPlus, la consola da un paso adelante y mejora la detección del mando, con lo que los movimientos se podrán trasladar en tiempo real. Juegos como «Grand Slam Tennis» o «Virtua Tennis 2009» ya lo aprovechan, y el siguiente en hacerlo será «Wii Sports Resort».

■ **Valoración:** ★★★★



PSP, en cueros

■ **Nombre:** Kit de Viaje Premium ■ **Compañía:** Aristel
■ **Consola:** PSP ■ **Precio:** 24,95 €

Podéis encontrar decenas de fundas de protección para PSP, pero pocas tienen la calidad de la que viene en este pack. Es ceñida y compatible con los modelos 2000 y 3000 de la portátil. Está fabricada en piel, lo que incrementa bastante el precio en comparación con otros packs que apuestan por materiales sintéticos, al igual que la correa, que también viene incluida. Por último, incluye un estuche para guardar un UMD y dos tarjetas Memory Stick.

■ **Valoración:** ★★★☆



LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

NINTENDO DS



ESTUCHE DSI T-CRYSTAL CASE
Se adapta con un guante al último modelo de DS.
9,99 €



ESTUCHE JUEGOS THE GAME CHAMBER
Hasta 8 juegos asegurados.
14 €



KIT DS LITE TRAVEL PACK NGS
Funda, cascos, stylus y correa con un diseño limpio.
15,95 €



CON PERSONAJES STYLUS NOBILIS
La mejor forma de interactuar con la pantalla.
12,95 €

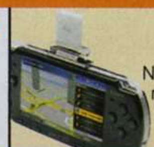


MEMORIA TARJETAS SD
Almacena todos tus datos en hasta 16 GB.
De 6 a 30 €

PSP



PSP SLIM EN LA TV CABLE COMPONENTES
Conecta a la tele tu PSP.
15,95 €



GPS GO!EXPLORE
Nunca pierdas el rumbo con PSP.
Desde 129,95 €



SONIDO AURICULARES CON MICRÓFONO
Para usar Skype y Go!Messenger.
39,99 €

TARJETAS MEMORY STICK DUO Y PRO DUO
Tamaños de 1 a 16 gigas. A partir de:
10 €



PACKS TECH PACK
Funda, cargador de coche, auriculares y cable USB.
A partir de 19,95 €

PLAYSTATION 2



VOLANTES DRIVING FORCE
El volante más real.
149,99 €
(Con «GT 4», 179, 99 €)



PISTOLAS SCORPION 2
Para tv de 100 Hz.
43 €



PADS CONTROL DUAL SHOCK 2
Fiable a tope
30 €



MEMORIA MAX MEMORY 32 MB
Todo el espacio que necesitas.
34,95 €



PACKS TRIPLE PACK
Tres accesorios a precio de saldo.
49 €

ZONA DE DESCARGA

La saga «Final Fantasy» es la protagonista de este mes, con dos títulos descargables. A Xbox 360 llega un nuevo aluvión de clásicos de la línea Sega Vintage Collection. Y en PS3 se estrena el novedoso programa VidZone.

Wii

Wii Ware juegos descargables originales

Final Fantasy IV: The After Years

■ **Precio:** 800 WP
■ **Com.:** Square ■ **Género:** Rol
■ **Jugadores:** 1 a 4

«Final Fantasy IV» continúa. Encarnamos al hijo del anterior héroe, y el sistema de juego tiene pequeños cambios: según la fase de la luna cambian las estadísticas y podemos lanzar ataques combinados. Gráficos e historia son simples, pero tiene el encanto de los juegos clásicos.

PUNTUACIÓN 83







SWORDS & SOLDIERS

■ **Precio:** 1000 Wii Points

Un original juego de estrategia 2D donde elegimos entre tres facciones distintas y las enfrentamos. No controlamos las tropas, pero decidir las que van al frente (unas son más rápidas que otras) es fundamental. Desenfadado y enganchante.

PUNTUACIÓN 81

Consola virtual juegos de consolas clásicas



PITFALL: THE MAYAN ADVENTURE

■ **Mega Drive:** 800 Wii Points

El clásico de las plataformas tuvo una gran resurrección en este juego, en el que los saltos y la acción contrarreloj son los reyes. La ajustadísima dificultad y las animaciones del héroe, lo mejor.

PUNTUACIÓN 84

Space Harrier

■ **Arcade:** 800 WP ■ **Compañía:** Sega
■ **Género:** Acción ■ **Jugadores:** 1

Con la ayuda de nuestra "arma-jet" hemos de derrotar a toda clase de monstruosos enemigos mientras sobrevolamos los enormes escenarios del juego. La tecnología de escalado de sprites supuso un paso de gigante en la recreación de mundos 3D cuando el juego se estrenó en recreativas en 1985. Pero claro, el tiempo no pasa en balde y hoy día resulta abusivo pagar tanto por un juego tan desfasado. Con todo, la acción es constante y pone a prueba tus reflejos.

PUNTUACIÓN 65





CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

■ La consola usa Wi-Fi, pero se puede comprar un adaptador LAN. Si no os habéis conectado nunca, entrad en las opciones del menú principal y allí en Configuración, Internet, Ajustes de Conexión. Nintendo no cobra por usar Internet.

2- CARGAR EL MONEDERO

■ Entrad en el Canal Tienda. Desde su menú, pulsad Entrar. Pinchad en Añadir Puntos. Podéis canjear una tarjeta Wii Points Card (de venta en tiendas) o usar tarjeta de crédito. En ese último caso, podéis adquirir 1000, 3000 o 5000 Wii Points. 1000 Wii Points valen 10 euros.

3- COMPRAR

■ Entrad en Canales de Wii, Wii Ware o Consola Virtual. En el primero hay programas. En Wii Ware y Consola Virtual están los juegos (los de C. Virtual son de consolas antiguas). Podéis descargarlos o regalarlos. Si tenéis Wii Points y memoria, pinchad en Confirmar.

4- JUGAR

■ Una vez se haya descargado el juego (mientras se descarga no podéis hacer otra cosa), éste aparecerá como un nuevo canal en el menú. Para jugarlo, pinchad en él. Al salir del juego, la partida quedará grabada en ese punto.

PLAYSTATION 3 - PSP

Juegos



Final Fantasy VII (PS3 y PSP)

■ **Comp.:** Square ■ **Género:** Rol ■ **Jug.:** 1 ■ **Precio:** 9,95 €

¿Quién no ha oído hablar de esta leyenda del rol, que enamoró a millones de fans hace 12 años? Ya podemos volver a disfrutar del juego tal y como salió en PSone. La conmovedora historia y su desarrollo, plagado de personajes carismáticos, lo convierten en un imprescindible. Una pena que no tenga control analógico.

PUNTUACIÓN 95



TRASH PANIC (Sólo PS3)

■ **Precio:** 4,99 €

En este "alumno aventajado" de «Tetris» hemos de lanzar la basura a la papelera. La gracia está en tirar basura con peso o fuerza suficientes para romper lo que quede debajo y así hacer más hueco. Al principio mola, aunque pierde pronto el factor sorpresa.

PUNTUACIÓN 77





TOKOBOT (Sólo PSP)

■ **Precio:** 14,99 €

El intrépido Bolt recorre la tierra de Moritari. Le acompañan los robots Tokobot, cuyas habilidades (unirse, crear herramientas...) sirven para superar toda clase de puzles del camino. También hay partes de acción, pero la "chicha" está en darle mucho al coco.

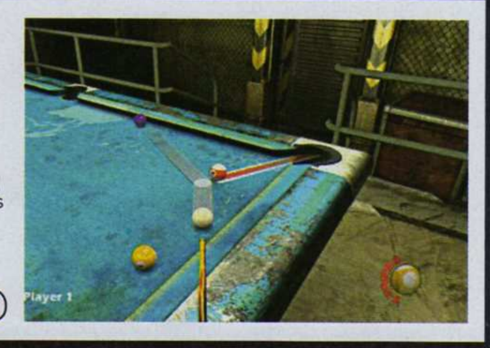
PUNTUACIÓN 84

INFERNO POOL (Sólo PS3)

■ **Precio:** 7,99 €

Una vuelta de tuerca para el típico juego de billar. Aunque podemos jugar en plan clásico (hasta 4 jugadores), hay un modo Inferno en el que nos picamos para meter más bolas contrarreloj, hacer combos o mandar obstáculos a los demás. Mola, pero no lo juguéis a solas.

PUNTUACIÓN 85



Expansiones y demos

RESISTANCE 2 recibe dos nuevos "skins" gratuitos para el modo multijugador. ¡Por fin podemos controlar al doctor Malikov! «Killzone 2» no se queda atrás y nos ofrece actualizar nuestro catálogo de movimientos con las habilidades de galón, también gratis. Si lo vuestro es «Little Big Planet», bajaos el pack de prendas basadas en "2000 AD"

Multimedia

VIDZONE es un reproductor de videoclips musicales por "streaming" (algo parecido a YouTube). Podéis crear listas de canciones, buscar los temas de vuestros artistas favoritos... ¡y todo es gratis! También es posible bajar los videoclips a vuestro móvil, aunque eso sí que hay que pagarlo. En todo caso, descargar el programa y ver los videos online sale gratis. ¡Todo un chollazo!



CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

■ La consola PS3 se conecta por Wi-Fi pero también admite cable LAN. Si no os habéis conectado nunca a Internet, cread una cuenta nueva (a la izquierda del menú) y seguid las instrucciones en pantalla. Internet es gratuita en PlayStation 3.

2- CARGAR EL MONEDERO

■ En el menú, acceded a la categoría PS Network y entrad en Administrar Transacciones. Una vez allí, seleccionad Administrar Monedero. Dentro podéis canjear una tarjeta prepago o pagar con tarjeta de crédito. En este último caso, se puede agregar entre 5 y 100 euros.

3- COMPRAR

■ En el menú principal, id a PlayStation Network y allí a PS Store. Desde aquí, comprad juegos para PS3 o PSP (seguid las instrucciones en pantalla para PSP). Descargad la compra directamente o agregadla al carrito para comprar más. Pulsad Triángulo para pasar por caja.

4- JUGAR

■ Una vez se descargue la compra, salid al menú principal y entrad en la categoría que corresponda: Juego, Vídeo, Foto o Música. En el caso de PSP, los títulos quedan grabados en un Memory Stick, en el directorio propio de juegos.

XBOX 360

Juegos



Sonic The Hedgehog 3

Comp.: Sega ■ Género: Plataformas
■ Jugadores: 1 ó 2 ■ Precio: 400

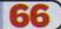
El mítico erizo de Sega tuvo en esta la que posiblemente fue su mejor aventura. Controlando a Sonic o Tails (o a los dos a la vez) tenemos que enfrentarnos a vertiginosos "loopings", rampas y cómo no, las trampas del pérfido Robotnik. Este título fue un hito en Mega Drive y llega ahora a 360 dentro de la colección Sega Vintage. Incluye filtro de suavizado gráfico (que causa un efecto algo extraño) y logros, claro está.

PUNTUACIÓN 92

WOLFENSTEIN 3D

■ Precio: 400

El juego que inauguró el género de los "shooters" en perspectiva subjetiva llega a 360. Hemos de superar una fortaleza atestada de nazis y buscar tesoros e items de recuperación. Si los prehistóricos gráficos 3D no os frenan, seguramente lo haga el simple diseño de laberintos. Aun así, los nostálgicos sabrán apreciarlo.



PUNTUACIÓN 66



WALLACE & GROMIT

■ Precio: 800

Estos aventureros de plastilina protagonizan "miniaventuras" por capítulos. En este, un invento se estropea y causa el caos en el vecindario. El humor y el parecido gráfico molan, aunque hay bajones de "frames".



PUNTUACIÓN 78

EL JUEGO DE LA COMUNIDAD (creado por los usuarios)



BOBBIN´S QUEST

■ Precio: 400

En este juego de acción somos una manzana (sí, amigos, habéis leído bien) que ha de acabar con el ejército de malvados plátanos y naranjas que le sale al paso. Se alternan niveles de puntería o de esquivar obstáculos. Es gracioso al principio, aunque acaba por hacerse limitado en la mecánica.



PUNTUACIÓN 70

Expansiones y demos

FIGHT NIGHT ROUND 4 está cada vez más cerca, así que podéis ir calentando los puños con un combate de demostración. ¡También hay expansiones! Por 560 tenéis el pack Guerra Corporativa para «Saints Row 2», con más historia y armas. Y ojo al Arena Arma X para «Lobezno» (800) con el que podréis descargar pruebas creadas por otros usuarios.

Multimedia

ASSASSIN´S CREED II ha sido una de las estrellas del E3. Os recomendamos que echéis un vistazo a su nuevo tráiler, en el que Ezio desata el caos en pleno carnaval veneciano. Por supuesto, no podéis dejar pasar los vídeos de «Halo ODST» y la curiosa presentación del nuevo «Halo Reach». Y si queréis revivir los mejores momentos del E3, probad a verlos por "streaming" en el Bazar de Vídeo.



CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

■ Podéis contratar Xbox Live versión Silver (gratuita, pero no permite jugar online) o Gold (que vale 5 euros al mes). Para empezar, pulsad "Unirse a Xbox Live". Si ya teníais cuenta en la Xbox original, pulsad "Recuperar Gamertag"

2- CARGAR EL MONEDERO

■ Si tenéis una tarjeta prepago (de venta en tiendas), pulsad el botón Xbox e id a la pestaña Bazar. Pulsad "Canjear Código" Si usáis una tarjeta de crédito, entrad en el Bazar de juegos o vídeo, elegid producto y pulsad X. La moneda que se usa son los Microsoft Points ( ): 100 = 1,20 €

3- COMPRAR

■ Desde el menú principal, elegid la categoría Bazar de Juegos o Bazar de Vídeo. Allí, podéis elegir entre las categorías Nuevas Llegadas, Los Más Populares o ver todos. Dentro del Bazar de Vídeo, podéis bajar vídeos independientes o alquilar films en Películas.

4- JUGAR

■ Desde el menú principal, entrad en la categoría Mi Xbox y elegid Biblioteca de Juegos o Biblioteca de Vídeos, según corresponda. Una vez dentro, podéis consultar por Los Más Recientes o según la categoría en que se encuadre el producto.

DSi

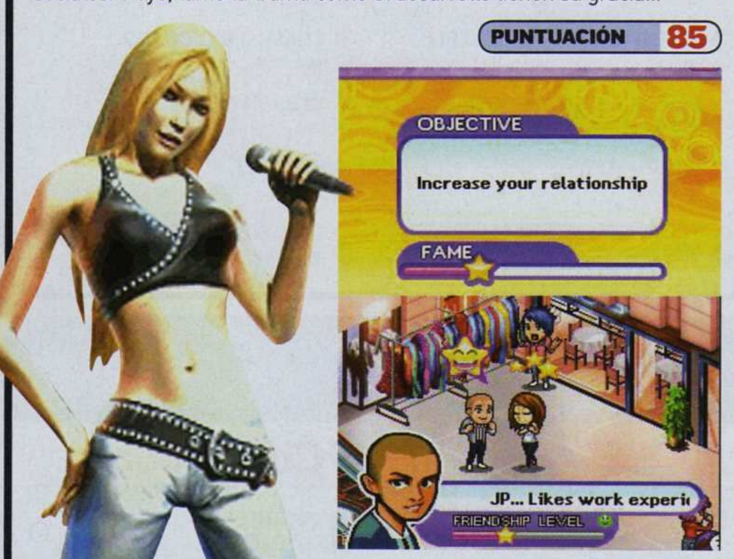
DSi Ware

Pop Superstar: Entra en la Academia

■ **Precio:** 800 DP ■ **Comp.:** Gameloft ■ **Género:** Aventura ■ **Jugadores:** 1 a 4

Como supondréis, la cosa va de encarnar a un "triunfito" y volvernos unos ídolos de la música pop. Podemos elegir su aspecto y guiarlo en interacciones con otros compañeros, amigos, etc. Importa tanto superar los juegos de baile y canto como cuidar nuestra imagen o las relaciones sociales. Y oye, tanto la trama como el desarrollo tienen su gracia...

PUNTUACIÓN 85



ART STYLE: KUBOS

■ **Precio:** 500 DSi Points

Un nuevo puzle de la serie «Art Style». En esta ocasión controlamos a un aséptico hombrecillo que ha de escalar tan alto como pueda a base de trepar de un cubo a otro. El problema es que no paran de caer cubos en el escenario que pueden aplastarle. Además, su medidor de salud no para de decrecer, así que hay que llegar a zonas clave que mejoren nuestra energía. Hay dos modos de juego (uno en el que subimos 10 plantas y otro infinito) además de una opción para revisar nuestros logros. Queda así un título simple en su planteamiento, pero muy adictivo en la práctica.

PUNTUACIÓN 82



Animal Crossing: Reloj y Calculadora

■ **Precio:** 200 DP cada uno ■ **Com.:** Nintendo ■ **Género:** Aplicación ■ **Jug.:** 1

Más que juegos, estos programas son complementos para la consola. El reloj permite configuración analógica o digital, así como programar una alarma. La calculadora tiene modo "científico". Por lo demás, son meras curiosidades decoradas con los personajes de «Animal Crossing». La pregunta es... ¿no deberían regalarlas en vez de venderlas?

PUNTUACIÓN –



MAGIA EN ACCIÓN: PSICOANÁLISIS

■ **Precio:** 200 DSi Points

Un nuevo "minijuego" basado en los trucos de «Magia en Acción». En este caso se incluyen dos pruebas consistentes en sumar y restar números a base de seleccionar respuestas a las preguntas que haga nuestra anfitrión. El resultado final sorprende. La pena es que una vez hemos presenciado cada uno de los dos trucos, no tiene sentido volver a participar en ellos, a no ser que sea para mostrárselos a alguien. También se incluye el ya clásico truco de la carta que desaparece, pero el producto resulta cortísimo y falto de alicientes.

PUNTUACIÓN 65

CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

1- CONECTARSE A INTERNET

■ Ojo, esto no sirve para las DS "normales", sólo para DSi. En el menú principal, entrad en "Configuración de la Consola" y en su apartado 3, opción "Internet" Una vez ahí, elegid "Configuración de la CWF de Nintendo" y seguid las indicaciones.

2- CARGAR EL MONEDERO

■ Se paga con DSi Points o DP. 1000 DP valen 10 euros. Para añadir DP a la cuenta, acceded a "Tienda Nintendo DSi" en el menú principal. Luego, seleccionad "Añadir Puntos". Podéis usar una tarjeta de crédito o Nintendo Points Card (se vende en tiendas de videojuegos).

3- COMPRAR

■ Dentro de "Canal Tienda DSi", pulsa "Entrar en Tienda" y luego en "DSi Ware". Ahí podéis encontrar juegos o programas en cuatro categorías, según su precio: gratuitos de 200 DP, de 500 DP o Premium (de 800 DP). Elegid un juego y pulsad el botón de descarga.

4- JUGAR

■ Una vez el juego esté descargado, aparecerá el icono de un paquete azul en el menú principal (este icono será el canal que esté más a la derecha). Pulsad sobre él y aparecerá el juego en cuestión. Pulsad una vez más y empezará la partida.

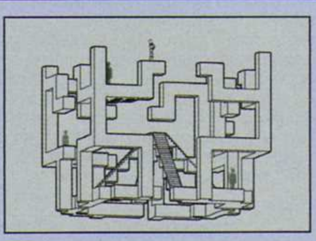
LOS MEJORES ONLINE

«Final Fantasy VII» se cuela en la lista de clásicos PS y se alza con el primer puesto. En el resto, pocas novedades, aunque DSi sigue teniendo movimiento.

PLAYSTATION 3 - PSP

PlayStation 3

1	WARHAWK	19,99 €	810 MB
2	TEKKEN DARK RESURRECTION	19,99 €	830 MB
3	WIPEOUT HD	17,99 €	997 MB
4	ECHOCHROME	9,99 €	137 MB
5	S. STREET FIGHTER II HD REMIX	14,99 €	368 MB



ECHOCHROME es un juego simple a primera vista, pero enormemente complejo y enganchante. ¡No os dejéis engañar por la perspectiva!

PSP

1	NOBY NOBY BOY	3,99 €	75 MB
2	SUPER STARDUST PORTABLE	3,99 €	29 MB
3	RIFF: EVERYDAY SHOOTER	7,99 €	47 MB
4	NO GRAVITY	9,99 €	51 MB
5	FLOW	7,99 €	174 MB

Clásicos PS

1	FINAL FANTASY VII	9,99 €	1200 MB
2	CRASH BANDICOOT 3	4,99 €	134 MB
3	SYPHON FILTER 3	4,99 €	723 MB
4	WIPEOUT	4,99 €	180 MB
5	COM. & CONQUER RED ALERT	4,99 €	690 MB

XBOX 360

Arcade

1	PORTAL: STILL ALIVE	1200	629 MB
2	S. STREET FIGHTER II HD REMIX	1200	368 MB
3	CASTLEVANIA: S. OF THE NIGHT	800	95 MB
4	BRAID	1200	144 MB
5	CASTLE CRASHERS	1200	188 MB

Originales Xbox

1	GTA: SAN ANDREAS	1200	2,87 GB
2	HALO: COMBAT EVOLVED	1200	4,56 GB
3	FABLE	1200	3,25 GB
4	NINJA GAIDEN BLACK	1200	5,93 GB
5	JADE EMPIRE	1200	6,17 GB



FABLE se convirtió en un clásico de Xbox. Cread a vuestro héroe, dadle poderes y recordad: cada elección tiene su consecuencia.

Comunidad

1	MITHRA	400	62 MB
2	ARTOON	400	26 MB
3	JOHNNY PLATFORM	200	16 MB
4	MACHIAVELLI'S ASCENT	200	15 MB
5	IN THE PIT	400	41 MB

Wii

Wii Ware

1	WORLD OF GOO	1500 WP	319 Bloques
2	DR. MARIO Y BACTERICIDA	1000 WP	103 Bloques
3	BOMBERMAN BLAST	1000 WP	271 Bloques
4	ONSLAUGHT	1000 WP	309 Bloques
5	MEGA MAN 9	1000 WP	66 Bloques

Consola Virtual

1	ZELDA: OCAR. OF TIME (N64)	1000 WP	368 Bloques
2	SUPER MARIO 64 (N64)	1000 WP	90 Bloques
3	SP. STREET FIGHTER II (SNES)	800 WP	69 Bloques
4	SUPER METROID (SNES)	800 WP	67 Bloques
5	STREETS OF RAGE II (MD)	800 WP	42 Bloques

DSi

DSi Ware

1	REAL FOOTBALL 2009	800 DP	124 Bloques
2	UNA PAUSA CON DR. MARIO	500 DP	32 Bloques
3	PYORO	200 DP	12 Bloques
4	ART STYLE: AQUITE	500 DP	92 Bloques
5	POP SUPERSTAR: ENTRA EN...	800 DP	100 Bloques



ART STYLE AQUITE es un juego de puzles muy relajante. ¡Pero ojo, eso no quiere decir que sea sencillo! Toca liberar bloques.

DEL 25 DE JUNIO AL 31 DE JULIO

Disfruta este verano aprovechando los precios de Alcampo

LLÉVATE TU CONSOLA Wii Y ELIGE UNO DE ESTOS CINCO VIDEOJUEGOS: MARIO KART + VOLANTE, SUPER SMASH BROSS, Wii PLAY, SUPER MARIO GALAXY O MARIO PARTY 8 POR:

















CONSOLA PS3 80 GB+ GTA 4 + MIDNIGHT CLUB REMIX PS3





PAGA EN 12 MESES
33,24 €/mes*
TIN 19,92% TAE 22,04%
Precio total financiado 398,88 €

*Sujeto a la aprobación de ACCORDFIN EFC S.A. En la opción con intereses el importe de la primera cuota puede variar en función de la fecha de compra. El importe mensual de la opción cuota fija dependerá del límite de crédito asignado. RBE 790/08.

Cada día algo mejor, la vida Alcampo



CONSOLA XBOX360 ARCADE + FORZA + ACCESORIO CARGA Y JUEGA PARA EL MANDO REMOTO (valorado en 19,99 €)



PAGA EN 6 MESES
31,77 €/mes*
TIN 19,92% TAE 22,04%
Precio total financiado 190,62€





FIFA 09 XBOX360

29,99€
= 4.990 Ptas.



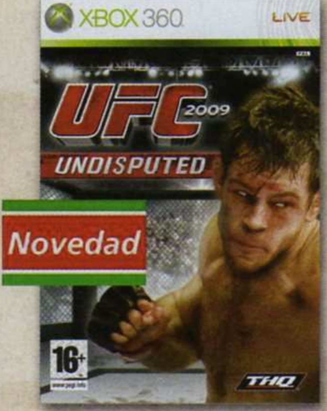
Trivial Pursuit XBOX360

49,99€
= 8.318 Ptas.



Star Ocean. The Last Hope XBOX360

56,99€
= 9.482 Ptas.





Juegos XBOX360: UFC Undisputed o Red Faction Guerrilla

Unid. 60,99€ = 10.148 Ptas.



Guitar Hero Greatest Hits XBOX360

64,99€
= 10.813 Ptas.



Pack: Guitar Hero Metálica XBOX360.
Incluye guitarra y juego.

103,99€
= 17.302 Ptas.

PAGA EN 3 MESES
35,82 €/mes*
TIN 19,92% TAE 22,04%
Precio total financiado 107,46€

*Sujeto a la aprobación de ACCORDFIN EFC S.A. En la opción con intereses el importe de la primera cuota puede variar en función de la fecha de compra. El importe mensual de la opción cuota fija dependerá del límite de crédito asignado. RBE 790/08.









Proevolution soccer 2009 PS3



= 4.657 Ptas.

Juegos PS3: Top Spin, Bioshock o NBA 2K9

Unid. 27,99€ = 4.657 Ptas.









Little Big Planet PS3

25,99€

= 4.324 Ptas.

Juegos PS3: Motorstorm: Pacific Rift, Resistance 2 o Killzone 2

Unid. 45,99€ = 7.652 Ptas.



Terminator: Salvation PS3

56,99€

= 9.482 Ptas.

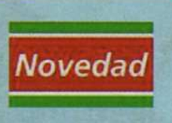
UFC UNDISPUTED PS3

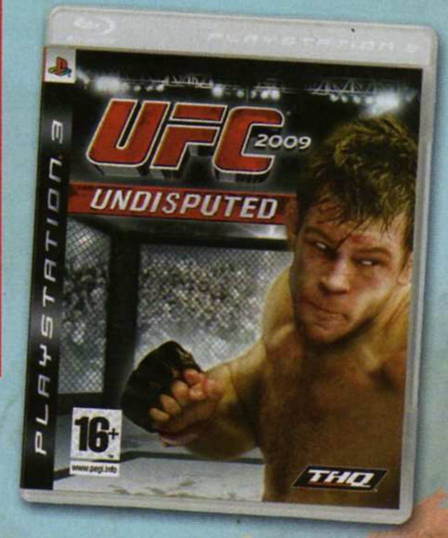
EL AHORRO ESTÁ EN EL PRECIO

63,99€

10.647 Ptas.









FIFA 09 PS3



= 4.990 Ptas.



Trivial Pursuit PS3



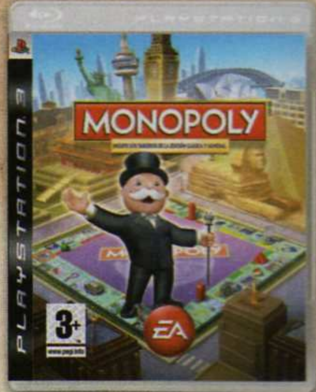
= 8.318 Ptas.



Red Faction Guerrilla PS3



= 11.146 Ptas.



Monopoly PS3



= 4.990 Ptas.



Bionic Commando PS3



= 9.466 Ptas.





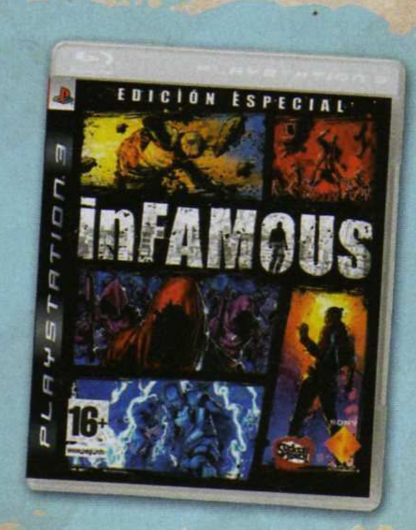


Juegos PS3: Sacred 2, Virtua Tennis Ace 2009 o SBK 09

Unid. **56,99€** = 9.482 Ptas.

INFAMOUS PS3





Novedad













Compra un juego SINGSTAR vol1, vol2 o vol3 con micrófonos de PS3 y llévate gratis cualquier SINGSTAR de PS3 (sin micrófonos)

Unid.

66,99€

= 11.146 Ptas.





Compra un juego PS2 de SONY de la colección SINGSTAR con micrófonos incluidos y llévate gratis otro juego de la misma colección (sin micrófonos)

Unid.

56,99€

= 9.482 Ptas.





Pack PS2: Singstar pop 09 + Singstar Operación Triunfo

37,99€

= 6.321 Ptas.

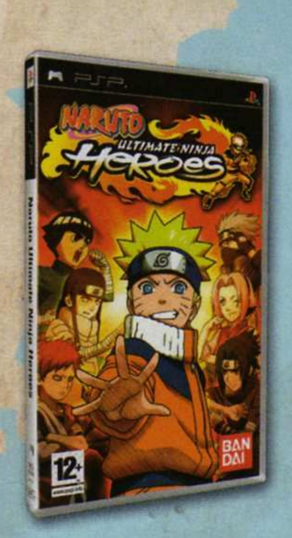
JUEGOS PS3:
PRINCE OF PERSIA,
RAINBOW SIX VEGAS 2,
BROTHERS IN ARMS 3
HELLS HIGHWAY,
LOST,
FAR CRY 2,
SOULCALIBUR IV
O
JUEGOS XBOX360:
SOULCALIBUR IV,
FAR CRY 2,
PRINCE OF PERSIA,
NARUTO 2

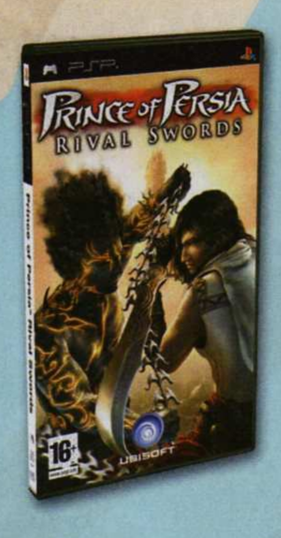
EL AHORRO ESTÁ EN EL PRECIO

Unid.

27,99€

4.756 Ptas.

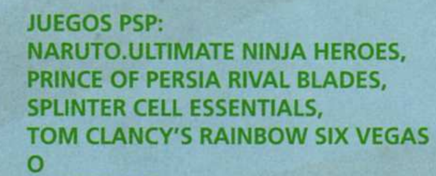












JUEGOS PSP:
NARUTO.ULTIMATE NINJA HEROES,
PRINCE OF PERSIA RIVAL BLADES,
SPLINTER CELL ESSENTIALS,
TOM CLANCY'S RAINBOW SIX VEGAS
O
JUEGOS Wii:
ZONA DE JUEGO: DESAFIO CINEMA PARTY,
MI EXPERTO EN VOCABULARIO,
RED STEEL,
PLAY ZONE: BABY-SITTER PARTY,
IMAGINA SER AMAZONA EN COMPETICION,
MY ECO PLANET. VETERINARIOS AL RESCATE

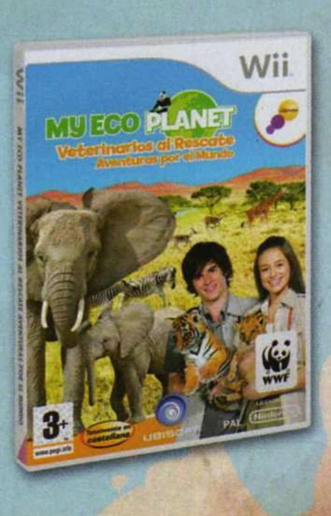




















Juegos PS2 Platinum: God of War I, God of War II, Killzone o Tekken 5

"3x2 en estos juegos de PS2" (la oferta incluye: GT4 PS2 y Ratchet 3 PS2). Llévate 3 juegos y paga dos.

Unid. **16,99€** = 2.827 Ptas.



FIFA 09 PS2

19,99€

= 3.326 Ptas.





Juegos PS2: Harry Potter y el Misterio del Príncipe o Wipeout pulse

Unid. **37,99€** = 6.321 Ptas.



Secret Agent Clank PS2

35,99€

= 5.988 Ptas.

CONSOLA PS2





*Sujeto a la aprobación de ACCORDFIN EFC S.A. En la opción con intereses el importe de la primera cuota puede variar en función de la fecha de compra. El importe mensual de la opción cuota fija dependerá del límite de crédito asignado. RBE 790/08.

MOTION PLUS Wii

EL AHORRO ESTÁ EN EL PRECIO

17,99€

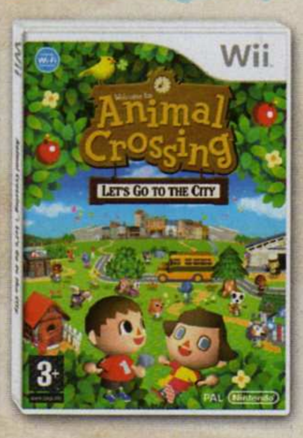
2.993 Ptas.

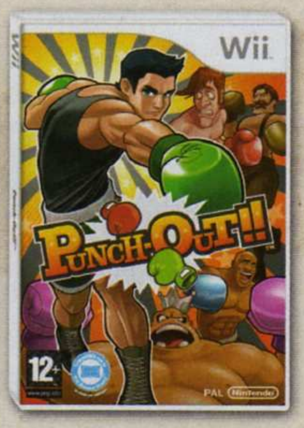
"Nuevo accesorio de Nintendo para el mando remoto Wii. Aumenta la sensibilidad del mando y transmite tus movimientos al juego con mayor precisión."













Juegos Wii: Super Smash Bros, Super Mario Galaxy, Animal Crossing: City Folk, Punch Out o Wii Play (incluye mando remoto)

Unid. **46,99€** = 7.818 Ptas.



Wii Rock Drum King

49,99€

= 8.318 Ptas.



Wii Fit

82,99€

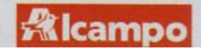
= 13.808 Ptas.



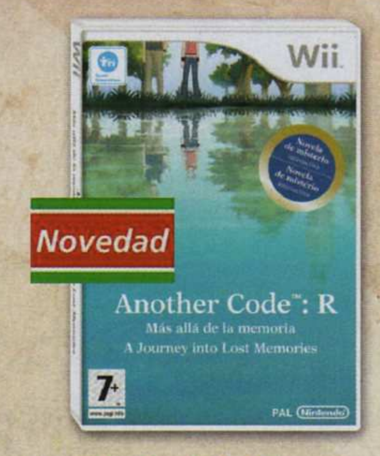




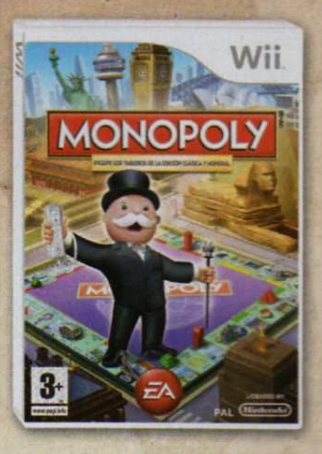
*Sujeto a la aprobación de ACCORDFIN EFC S.A. En la opción con intereses el importe de la primera cuota puede variar en función de la fecha de compra. El importe mensual de la opción cuota fija dependerá del límite de crédito asignado. RBE 790/08.











Mario Power Tennis Wii

26,99€
= 4.491 Ptas.

Another Code Wii

35,99€
= 5.988 Ptas.

Juegos Wii: Trivial Pursuit o Monopoly

Unid. **37,99€** = 6.321 Ptas.





Juegos Wii: Mario Party 8 o Harry Potter y el Misterio del Príncipe

Unid. **46,99€** = 7.818 Ptas.

MARIO KART + VOLANTE Wii







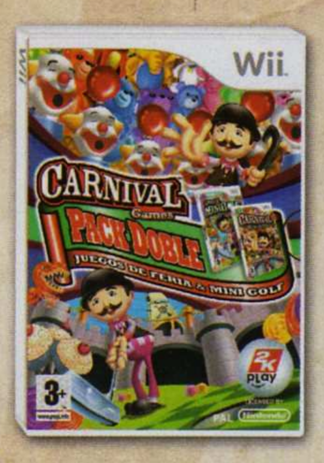
Gran Slam Tennis Wii + accesorio "Wii Motion Plus"
El accesorio: "Wii Motion Plus" mejora la sensibilidad del mando remoto de Wii

56,99€
= 9.482 Ptas.



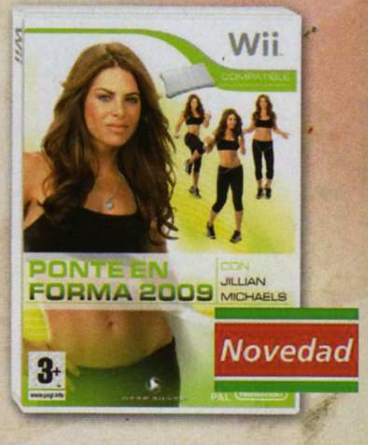
Active Wii: Tu entrenador personal
"Compatible con Wii Fit.
Ejercicios para el tren superior, tren inferior y cardiovasculares (tenis, running, cardio Kickboxing).
Recomendado por la fundación Española del Corazón."

56,99€ = 9.482 Ptas.









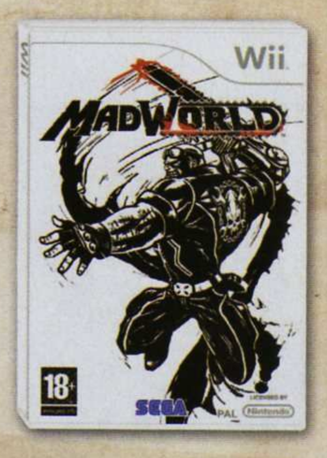
Juegos Wii: Carnival Juegos de Feria + Carnival minigolf, Mi gran fiesta de cumpleaños, Supervivientes o Ponte en forma 2009 - Jillian Michael

Unid. **27,99€** = 4.657 Ptas.









Cuida lo que comes Wii

37,99€

= 6.321 Ptas.

Let's tap Ed. Especial Wii

34,99€

= 5.822 Ptas.

The conduit Wii

47,99€

= 7.985 Ptas.

Madworld Wii

56,99€

= 9.482 Ptas.

VIRTUA TENNIS ACE 2009 + 2 RAQUETAS Wii

EL AHORRO ESTÁ EN EL PRECIO

56,99€

9.482 Ptas.



BIG FAMILY GAMES Wii
24 juegos en 1



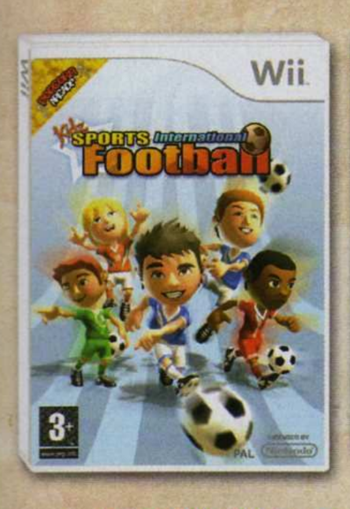


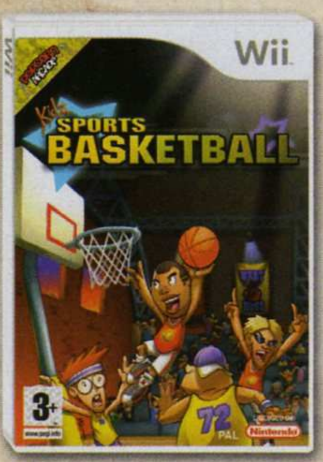
Novedad



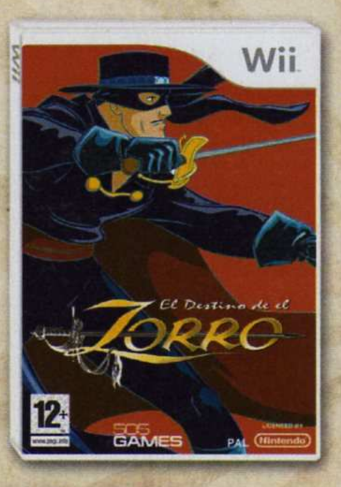
Big Beach Sports Wii

27,99€
= 4.657 Ptas.









Juegos Wii: Kids Sports Football, Kids Sports Basketball o Yamaha Supercross

Unid. 29,99€ = 4.990 Ptas.

El Destino del Zorro Wii

37,99€
= 6.321 Ptas.







Sports Pack 8 en 1 Wii

19,99€
= 3.326 Ptas.

Megaplay pack Wii

29,99€
= 4.990 Ptas.

Bandolera NW 140 Wii

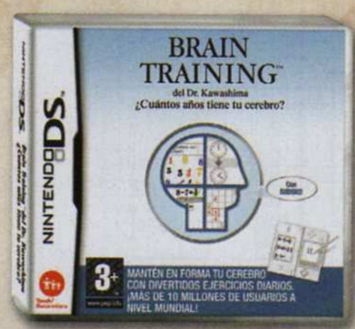
29,99€
= 4.990 Ptas.



Cocina Conmigo NDS

27,89€

= 4.641 Ptas.









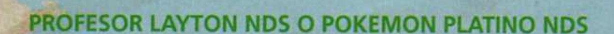


Juegos NDS: Brain Training, Más Brain Training, Rhythm Paradise, 42 Juegos de Siempre o Supervivientes

Unid.

27,99€

= 4.657 Ptas.



PROFESOR LAYTON NDS O POKEMON PLATINO NDS

EL AHORRO ESTÁ EN EL PRECIO

Unid.

35,99€

5.988 Ptas.







All in One Cristal Case NDS

9,99€

= 1.662 Ptas.

Crystal Week End Case NDS

6,99€

= 1.163 Ptas.









Juegos NDS: New Super Mario Bros, Mario Kart, Los Lunnis o Harry Potter y el Misterio del Príncipe

Unid. **37,99€** = 6.321 Ptas.

CAMINA CONMIGO
+ 2 MEDIDORES DE ACTIVIDAD NDS







Bolsa Hello Kitty NDSL/Dsi

14,99€

= 2.494 Ptas.



Pack 20 en 1 Dsi

14,99€

= 2.494 Ptas.



Cotton Bag Oficial
Nintendo Dsi

9,99€

= 1.662 Ptas.



Crystal Holiday Case NDS

9,99€

= 1.662 Ptas.

JUEGOS NDS: HELLO BABY, KIDS TRAINING ROSA, KIDS TRAINING AZUL O HAM HAM TRAINING













Adaptador de coche para Dsi



= 1.329 Ptas.



Value pack Dsi



= 1.662 Ptas.



Funda Kukuxumusu NDSL/Dsi

12,99€

= 2.161 Ptas.



Funda Bultaco NDSL/Dsi

10,99€

= 1.829 Ptas.



Megapack NDS

17,99€

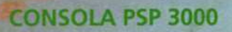
= 2.993 Ptas.

Travel pack plus Dsi

25,99€

= 4.324 Ptas.





CONSOLA PSP 3000

Disponible en: Rojo, blanco, plata y negra



Unid.

164,99€

27.452 Ptas.

PAGA EN 6 MESES

29,12€/mes*

TIN 19,92% TAE 22,04%

Precio total financiado 174,72€





Pack PSP: God of War + Tekken

26,99€

= 4.491 Ptas.



Pack PSP: God of War + Tekken + Killzone

41,99€

= 6.987 Ptas.



Pack PSP: Secret Agent + Ratchet

46,99€

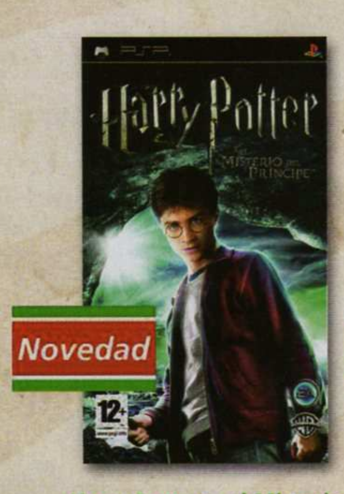
= 7.818 Ptas.



Pack PSP: Buzz Cerebros en acción + Buzz el megaconcurso

46,99€

= 7.818 Ptas.



Harry Potter y el Misterio del Príncipe PSP

39,99€

= 6.654 Ptas.



Monster Hunter Freedom Unit PSP

39,99€

= 6.654 Ptas.



FIFA 09 PSP

19,99€

= 3.326 Ptas.

*Sujeto a la aprobación de ACCORDFIN EFC S.A. En la opción con intereses el importe de la primera cuota puede variar en función de la fecha de compra. El importe mensual de la opción cuota fija dependerá del límite de crédito asignado. RBE 790/08.



God of War PSP

16,99€

= 2.827 Ptas.

PROEVOLUTION SOCCER 2009 PSP

EL AHORRO ESTÁ EN EL PRECIO

16,99€

2.827 Ptas.





Dragon Ball Evolution PSP

37,99€

= 6.321 Ptas.



Novedad

Pack 10 en 1 PSP 3000

12,99€

= 2.161 Ptas.



Accesory pack PSP

12,99€

= 2.161 Ptas.



Novedad

Kit de limpieza y protección oficial PSP 3000

14,99€

= 2.494 Ptas.



Megapack Slim PSP

20,99€

= 3.492 Ptas.

Cada día el precio más bajo y el mayor surtido

PACK JUEGO NDS Y 8 ACCESORIOS PARA TU CONSOLA NDSL/Dsi

Incluye un juego: Animal Genius, Final Fantasy IV, Bratz Forever Diamonz o Totally Spies 4

y 8 accesorios para tu consola NDSL o Dsi: bolsa de transporte, 2 stylus NDSL, 2 stylus Dsi, 2 protectores de pantalla (NDSL/Dsi) y 1 alisador de burbujas.

EL AHORRO ESTÁ EN EL PRECIO

Unid.

14,99€

2.494 Ptas.



PAGA CÓMODAMENTE TUS COMPRAS.
SI AÚN NO LA TIENES SOLICÍTALA, ES GRATUITA.

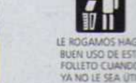




- **FERROL** 981 32 77 11
- **CORUÑA** 981 28 87 00
- **SANTIAGO DE COMPOSTELA** 981 57 50 15
- **VIGO 1** 986 20 10 10
- **VIGO 2** 986 41 70 00
- **GIJÓN** 985 16 71 71
- **NALÓN (ASTURIAS)** 985 65 49 49
- **IRÚN** 943 62 46 00
- **OIARTZUN (GUIPÚZCOA)** 943 49 00 00
- **LOGROÑO** 941 20 53 10
- **BURGOS** 947 21 72 40
- **CUENCA** 969 23 28 41
- **ALCALÁ** 91 887 19 50
- **ALCOBENDAS** 91 657 58 00
- **ALCORCÓN** 91 689 00 67
- **COLMENAR VIEJO** 91 847 36 85
- **FUENLABRADA** 91 604 70 60
- **TORRELODONES** 91 856 29 50
- **GETAFE** 91 682 10 12
- **LEGANÉS** 91 686 50 00
- **MORATALAZ** 91 437 60 12
- **PÍO XII** 91 359 03 00
- **TORREJÓN** 91 656 03 04
- **VAGUADA** 91 730 44 44
- **VALLECAS** 91 478 22 00
- **UTEBO (ZARAGOZA)** 976 77 20 15
- **ZARAGOZA (LOS ENLACES)** 976 53 13 33
- **ZARAGOZA (PZA. UTRILLAS)** 976 59 84 98
- **DIAGONAL MAR (BARCELONA)** 93 356 20 00
- **SANT ADRIÁ (BARCELONA)** 93 381 61 51
- **SANT QUIRZE (BARCELONA)** 93 721 44 44
- **SANT BOI (BARCELONA)** 93 640 72 92
- **MATARÓ (BARCELONA)** 93 757 17 78
- **CASTELLÓN** 964 24 21 44
- **ALBORAIA (VALENCIA)** 96 355 66 66
- **ALDAIA (VALENCIA)** 96 192 09 08
- **ALBACETE** 967 21 57 55
- **ALICANTE** 96 515 46 96
- **MURCIA** 968 38 58 28
- **PALMA** 971 60 41 21
- **GRANADA** 958 15 93 39
- **MOTRIL** 958 60 55 00
- **LINARES** 953 60 02 06
- **SEVILLA** 95 466 22 33
- **MARBELLA** 952 86 66 50
- **ALMERÍA** 950 14 44 44
- **LA LAGUNA (TENERIFE)** 922 31 11 20
- **TELDE (G. CANARIA)** 928 13 40 00
- **LA OROTAVA (TENERIFE)** 922 32 63 63
- **SANLÚCAR** 956 96 38 06

PAGA TUS COMPRAS CON





LE ROGAMOS HAGA BUEN USO DE ESTE FOLLETO CUANDO YA NO LE SEA ÚTIL

PRECIOS VÁLIDOS DEL 25 DE JUNIO AL 31 DE JULIO DE 2009 EN TODOS NUESTROS CENTROS EXCEPTO TENERIFE Y GRAN CANARIA

PLAYSTATION 3

Afro Samurai

DIFICULTAD NÚMERO UNO



Completad el juego una vez para desbloquear este nuevo modo de dificultad que, como su nombre indica, está pensado para los mejores únicamente.

Bioshock

FINALES ALTERNATIVOS

Por si no lo sabíais, el juego tiene varios finales. Concretamente tres y aquí están todos:

FINAL 1:
- Salvad a todas las Little Sisters que encontréis en el juego.

FINAL 2:
- Cosechad a todas las Little Sisters que os crucéis en el juego.

FINAL 3:
- Rescatad a todas las Little Sisters en el juego, pero cosechad a una.



BIOSHOCK 2 TEASER TRÁILER

Para conseguir el tráiler de la segunda entrega del juego, es necesario que completéis el juego una vez.

Call of Duty: World at War

DESBLOQUEAR NUEVOS MODOS

Para que le saquéis todo el partido a este juego.

MODO VETERANO:
- Alcanzad el nivel 32 y podréis conseguir el modo Veterano. Es parecido al modo Co-op, pero que los enemigos son mucho más duros.

MODO ZOMBIE:
- Completad el modo Campaña y conseguiréis jugar cuatro jugadores contra interminables oleadas de zombis nazis.

CONSEGUIR NUEVAS ARMAS

Haced lo que se indica en cada caso y conseguiréis el arma correspondiente.

BAR:
- Alcanzad el nivel 4.

BIPOD:
- Terminad el desafío Marksman 1.

BROWNING M1919:
- Conseguid el nivel 61.

DP-28:
- Alcanzad el nivel 13.

FG 42:



- Alcanzad el nivel 45.

MG 42:
- Conseguid el nivel 33.

TYPE 99:
- Conseguid el nivel 4.

DOUBLE BARRELED SHOTGUN:
- Llegad al nivel 29.

M1897 TRENCH GUN:
- Conseguid el nivel 4.

FRAG:
- Alcanzad el nivel 4.

CÓCTEL MOLOTOV:
- Conseguid el nivel 10.

GRANADA DE HUMO:
- Llegad al nivel 4.

357 MAGNUM:
- Conseguid el nivel 49.

COLT M1911:
- Conseguid el nivel 4.

Command & Conquer: Red Alert 3

UNIDADES ESPECIALES

No sólo son unidades poderosas, sino que además son especiales. ¿Se puede pedir más por menos?

COMANDO:
- Debéis infiltraros en un laboratorio de batalla aliado.

IVÁN EL TERRIBLE:
- Tenéis que capturar una Base Soviética y construir un Cuartel Soviético.



COMANDO PSI:
- Es necesario infiltrarse en un laboratorio de batalla Soviético.

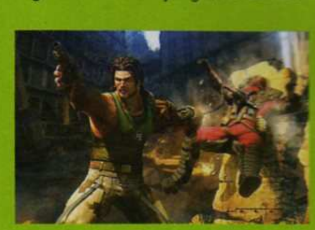
YURI KASERNIKOV:
- Una vez más, es necesario capturar una Base Soviética y construir un Cuartel Soviético. A esta gente no les afecta la crisis inmobiliaria.

BIONIC COMMANDO

CONSEGUIR EXTRAS Y VENTAJAS

Por si no tenéis bastante con el brazo del protagonista de este juego, os damos las claves para que le echéis un cable:

INDUMENTARIA RETRO:
- Necesitáis descargar «Bionic Commando: Rearmed».



ARMA PROTOTIPO:
- Dirigíos a la Zona A y encontraréis un icono FSA flotante que os concederá este arma.

MATRIZ PÚRPURA:
- Debéis coleccionar los 12 Yashichis.

Damnation

EL ARMA MÁS PODEROSA

Tratándose este de un juego donde los disparos son algo fundamental, estamos seguros de que disponer de la mejor arma no será ninguna tontería. Si la queréis, todo lo que tenéis que hacer es introducir esta contraseña en el menú de elementos desbloqueables:
- **BlowOffSomeSteam**

TODAS LAS ARMAS

Vale, puede que no tengáis bastante con el arma más poderosa del juego. En ese caso, si queréis tenerlas todas, introducid este código:
- **LockNLoad**

Far Cry 2

DESBLOQUEAR TODAS LAS MISIONES

Este juego acaba de aparecer en Platinum, y qué mejor que celebrarlo con los trucos. Para acceder a todas las misiones para el modo de un jugador, entrad en "Contenido adicional" y después en "Contenido promocional". Una vez ahí, introducid el siguiente código:
- **6aPHuswe**

Fuel

DESBLOQUEAR EL VEHÍCULO WARRIOR

Dentro del menú de pausa, seleccionad el apartado donde pone bonus e introducid esta clave para conseguir el coche:
- **18041851**

Guitar Hero Metallica

CONSEGUIR EXTRAS Y VENTAJAS

En el mundo del rock no todo es tocar, ganar dinero, estar rodeado de bellas mujeres, viajar... bueno sí, eso es todo, pero por si acaso también se pueden hacer algunas trampas:

INSTRUMENTOS DE AIRE:
- Rojo (2), Azul, Amarillo, Verde (3), Amarillo.

ROCKERO INVISIBLE:
- Verde, Rojo, Amarillo (3), Azul (2), Verde.

TRAJES DE METALLICA:
- Verde, Rojo, Amarillo, Azul (2), Amarillo, Rojo, Verde.

Prince of Persia

PERSONAJES DESBLOQUEABLES

Para que haya un poco de variedad en eso de saltar de cornisa en cornisa.

ALTAIR:
- En el menú principal haced clic en "Contenido exclusivo" (tenéis que estar conectados a Internet) y podréis conseguirlo.

JADE:
- Completad el juego una vez.



TRAJE DE LAS ARENAS DEL TIEMPO

Introducid el código **525858542** en la sección de Extras para conseguirlo.

Rag Doll Kung Fu (PS Store)

DESBLOQUEAR NUEVOS ÍTEMS

Para conseguir que los alocados personajes de este juego parezcan aún más pirados, atentos a estos trucos.

EL TONTOTRUCO

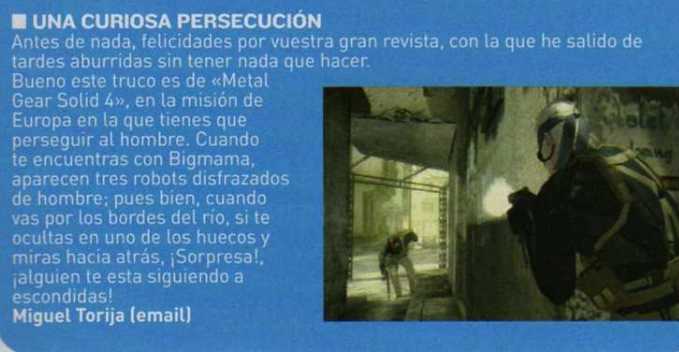
Metal Gear Solid 4

UNA CURIOSA PERSECUCIÓN

Antes de nada, felicidades por vuestra gran revista, con la que he salido de tardes aburridas sin tener nada que hacer.

Bueno este truco es de «Metal Gear Solid 4», en la misión de Europa en la que tienes que perseguir al hombre. Cuando te encuentras con Bigmama, aparecen tres robots disfrazados de hombre; pues bien, cuando vas por los bordes del río, si te ocultas en uno de los huecos y miras hacia atrás, ¡Sorpresa!, ¡alguien te esta siguiendo a escondidas!

Miguel Torija (email)



ENVÍA TUS TRUCOS

Manda o solicita trucos escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS. C/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid. Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectoreshobbyconsolas@axelspringer.es
- trucosalacarta.hobbyconsolas@axelspringer.es

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Sensor"

MARK HEALEY CALVO:
- Es necesario conseguir Plastic en todos los desafíos.

TRAJE DE SACKBOY:
- Tenéis que desbloquear todas las recompensas.

Red Faction: Guerrilla



■ CONSEGUIR EXTRAS Y MEJORAS

Dentro del menú principal, seleccionad el apartado Extras y luego Introducir Código. Meted estas claves en mayúsculas para desbloquear algunos bonus de lo más jugoso.

HARDHITTER:
- Conseguiréis el Gold Breaker Hammer.

MAPMAYHEM:
- Desbloquearéis cuatro mapas para el multijugador.

Siren: Blood Curse

■ DESBLOQUEAR MINIJUEGOS

Este truco os servirá para obtener un nuevo archivo que contiene todos los minijuegos, aunque eso sí, debéis registraros en la PlayStation Network y jugarlos todos para desbloquearlos. Antes de llegar a la sala de espera final o de reuniros con Bella en el episodio 8 de la fase de Melissa Gale, debéis bajar al sótano y esconder a Bella en el incinerador. En su escondite, Bella encontrará un aparato de juegos portátil. Cuando lo tengáis podréis entrar en "Archivos" desde el menú principal, y allí encontraréis el archivo 32, que contiene un apartado de minijuegos.

Star Trek DAC

■ CONSEGUIR TROFEO NCC-1701

Seleccionad una partida



Team Deahmatch single, escoged cualquier mapa y cread un solo bot para competir. Cuando escojáis vuestra clase, seleccionad "Flag Ship" y acabad reiteradamente con el bot. Tras 22 eliminaciones tendréis alrededor de 250.000 y además desbloquearéis el trofeo NCC-1701.

UFC 2009 Undisputed

■ NUEVOS LUCHADORES



Son fuertes, rápidos y astutos, pero están ocultos. Si queréis hacerles aparecer, todo lo que necesitáis está en este truco.

SKYSCRAP PARA MODO EXHIBICIÓN:
En la pantalla de título introducid esta secuencia de botones: - ↑, ↑, ↑, ↓, ←, →, ↑, **Start**.

PUNKASS:
- Conseguid un patrocinador "Tapout" en el modo Carrera para desbloquearlo en el modo Exhibición en la clase Peso ligero.

MASK:
- Superad 3 submisiones consecutivamente en el modo Carrera.

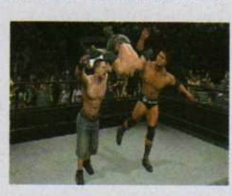
BROCK LESNAR:
- Introducid el código BROCKCHAMP en el apartado de códigos.

WWE Smackdown! vs Raw 2009

■ LUCHADORES Y ESCENARIOS

Para conseguir desbloquear las ventajas del juego debéis ir al menú de códigos e introducir cualquiera de los que tenéis a continuación.

ALTJERICHO MODELSVR09:
- Conseguiréis el traje clásico de Chris Jericho.



BOOGEYMAN EATSWORMS:
- Obtendréis a Boogeyman.

BOOYAKA BOOYAKA619SVR:
- Desbloquearéis el traje alternativo del Rey Mysterio. Y es que este luchador, aunque se tape la cara también es un tipo coqueto.

CMPUNK ALTCOSTUMESVR!:
- Marchando una de traje alternativo para CM Punk.

FLAIR WOOOOOOOOOOOOOO:
- Este extraño código os servirá para poder luchar con el amigo Ric Flair.

HORNSWOGGLE ASMANAGER:
- Tendréis a Hornswoggle como Manager.

PLAYASJILLIAN HALLSVR:
- Conseguiréis a Jillian Hall.



RYDER&HAWKINS TAGTEAM:
Aparecerán Curt Hawkins y Zack Ryder.

SATNIGHTMAIN EVENTSVR:
- Desbloquearéis la arena principal de Saturday Night.

UNLOCKECWDIVA LAYLA09:
- Obtendréis a Layla, que aunque sea una mujer pero reparte mandobles como panes.

UNLOCKECWTAZZ SVR2009:
- Conseguiréis a Tazz, y no es precisamente el personaje de los Looney Tunes.

UNLOCKSNITSKY SVR2009:
- Con este código conseguiréis a Gene Snitsky.

VINCEMCMAHON NOCHANCE:
- Mr. McMahon no podía faltar a la cita y, al contrario de lo que indica su apellido, no es "el más majo"

X-Men Orígenes Lobezno

■ CONSEGUIR EL TRAJE CLÁSICO

Para vestir a Lobezno con el traje de toda la vida no hace falta que vayáis a una tienda de antigüedades. Con que introduzcáis esta combinación de botones es suficiente:

- X, ■, ●, X, ▲, X, ▲, X, ■, ●, ●, ■, R3.

■ DESBLOQUEAR EL MODO DÍFICIL

Todo el mundo sabe que Lobezno es un hombre de pelo en pecho y seguro que no se conforma con jugar en un modo sencillo. Para ponerle a prueba en el modo difícil tenéis que conseguir desbloquearlo completando primero el modo normal.

TRUCOS DE LOS LECTORES



Golden Axe: Beast Rider

Hola a todos. Me llamo Esteban y os mando estos trucos que me contó un amigo. Los he probado y funcionan muy bien. Espero que os sirvan. Un saludo y buen verano.

■ RESTAURAR ENERGÍA VITAL

Cuando al comienzo de un desafío veáis que tenéis el indicador de Energía vital muy bajo, salid de la partida al menú principal y desde allí continuad la partida. Veréis que vuestra salud se ha restaurado al completo, pero ojo, porque si teníais bonus titán o alguna bestia, los perderéis.

■ CONSEGUIR TRIBUTO FÁCIL

Durante el primer desafío del nivel "Tumba de la Tortuga Titán", llamado "Sacraficios humanos", en el primer enfrentamiento del principio, veréis que podéis empalar a un enemigo en una calavera gigante; si lo hacéis obtendréis un Bonus Titán Máximo durante un tiempo limitado. Aprovechadlo para acabar con todos los enemigos que salgan durante el combate. Después de acabar la lucha, veréis que vuestra cantidad de Tributos es de más de 20.000 y a esta cantidad se sumarán los Tributos restantes que obtengáis en el resto del nivel. En el nivel de dificultad normal podemos lograr unos 45.000 Tributos si lo hacemos por debajo del tiempo objetivo; la cifra de tributos aumentará cuantitativamente en función de la dificultad.

■ BONUS TITÁN FÁCIL

En el desafío "Puente sacrifical" del nivel "Sendero del Demonio", llegaréis al final a un recinto fortificado con un pozo de sacrificios en medio, donde os saldrán enemigos muy grandes y donde veréis un Mirigore. Debéis activar la Furia del Mirigore para poder eliminar a los enemigos de tres golpes. Cuando vuestra bestia caiga debéis ir corriendo a por otra; no os preocupéis por los enemigos, son muy lentos y os dará tiempo a montar a la criatura sin problemas; en realidad sólo tenéis que tener paciencia para conseguir el bonus titán y llevar algo de cuidado de que no os golpeen por la espalda. Recordad que para acabar la misión deberéis hacer los sacrificios en el pozo, así que mucho cuidado de hacerlos cuando estéis intentando conseguir el Bonus Titán.

Esteban Pons (email)



Wii

Animal Crossing



■ CONSEGUIR LA PALA DE PLATA
Este es un truco doble, pero complicado. Cuando vayáis a la ciudad, girad a la derecha de la parada de autobús y veréis unos conos. Estos conos esconden un secreto: el centro de Reseteo, lugar de trabajo de Reset T. Ado. Para entrar, dirigíos todos los días sobre las 20:00. Un día estarán apartados; entrad y hablad con Reset, que os dará la pala de plata.

■ FELICES FIESTAS PARA TODOS
En este juego también se celebran fiestas como la Navidad (noche del 24 de diciembre) o Halloween (31 de octubre). Luego hay otras que no tienen fecha concreta (Pascuas, carnaval...). Sólo tenéis que coger un calendario y entrar en el juego cuando sea fiesta. Seguro que encontraréis algún objeto extra. Por cierto, si podéis, adelantad el reloj para celebrar la Feria de Abril... no tiene desperdicio.

■ AÑO NUEVO, CAMISA NUEVA
El día 1 de enero Tórtimer lo celebra regalando camisas exclusivas (cada año es diferente).

■ EL SECRETO DEL MUSEO
Fígaro, el extraño camarero del alpiste, guarda un secreto: el almacén de groides. Para poder abrirlo necesitaréis tomar 7 cafés en 7 ocasiones distintas.

Bolt

■ DESBLOQUEAR VENTAJAS
Para introducir estos trucos tenéis que ir al menú de Extras y luego al apartado de Trucos. Mientras estéis jugando, pausad la partida y dentro del apartado de trucos podréis Activar-Desactivar los códigos. **NOTA:** Cuando introduzcáis el código conseguiréis que todas las ventajas siguientes se vuelvan ilimitadas.
CAUTELA:
- ←, ↓, ↓, ↓.
ESCARBAR:
- →, ↑, →, ↑, ←, ↓.
INVULNERABLE:
- ↓, ↓, ↑, ←.
LÁSER OJOS:
- ←, ←, ↑, →.



MINAS DE GAS:
- →, ←, ←, ↑, ↓, →.
SÚPER LADRIDO:
- →, ←, ←, ↑, ↓, ↑.
VISIÓN MEJORADA:
- ←, →, ↑, ↓.
DESBLOQUEAR MINIJUEGOS:
- →, ↑, →, →.
DESBLOQUEAR NIVELES:
- →, ↑, ←, →, ↑, →.

Dead Rising

■ DESBLOQUEAR VENTAJAS
Algunos extras para que os pongáis a tope con este juego ahora que llega el verano (para algunos) y tenéis más tiempo que longanizas.
BIKINI:
- Para lucir palmito tenéis que terminar el juego consiguiendo la clasificación A en cualquier nivel.
BOTAS DE LUCHA LIBRE:
- Completad el juego y conseguid el nivel A del ranking en el modo normal.
BOTAS DE MEGAMAN:
- De nuevo un cameo entre videojuegos. Para conseguirlas tenéis que terminar todas las misiones del Mini-juego "La segunda Enmienda"
CALZONES DE LUCHA LIBRE:
- Terminad todas las misiones del Mini-juego "Odd Jobs" y conseguid el nivel A del ranking o superior. Junto con las botas os quedarán de lujo.
ESPADA LÁSER:
- Terminad las misiones con del Mini-juego "Odd Jobs" y conseguid el nivel S del ranking.
INDUMENTARIA DE LAS FUERZAS ESPECIALES:
- Subid unas cuantas líneas, porque el requisito es igual que el de las Botas de Lucha Libre, pero esta vez en el modo difícil.
GORRA DE POLICÍA:
- Acabad el juego y conseguid el nivel A del ranking en el modo normal.
MALLAS DE MEGAMAN:
- El requisito es el mismo que para las Botas de Megaman, pero consiguiendo además el nivel A.
MÁQUINA DE ESCRIBIR CHICAGO:
- Terminad el juego y conseguid el nivel A del ranking en el modo normal.
MODO BÚSQUEDA:
- Haced lo mismo que para la Gorra de Policía..



NUEVO JUEGO:
- Terminad el juego y luego empezad de nuevo una partida con todo el inventario y el mismo equipamiento, aunque la aventura no será igual.
KILLER 7:
- Mirad a Cletus cuando deje el Killer 7 en la mesa. No lo cogéis, sino que él os lo dará.
PISTOLA ANTIDISTURBIOS:
- A por el nivel S en "Vestido Para la Acción"
REAL MEGA BUSTER:
- Terminad todas las misiones del Mini-juego "La segunda Enmienda" y conseguid el nivel S del ranking.
RED 9:
- Completad la misión "Los amantes" y conseguid el nivel S del ranking.
RIFLE SEMIAUTOMÁTICO:
- Terminad la misión "La marca del franco tirador" y conseguid el nivel S del ranking.
TRAJE DE BIONIC COMMANDO:
- Ahora un pequeño reto: terminad dos veces el juego.
TRAJE DE PRESO:
- Completad la misión "Prisioneros" y conseguid el nivel S en el ranking.
TRAJE DE YAKUZA:
- Terminad el juego y conseguid el nivel A en el modo en normal.

TRUCOS A LA CARTA



Sonic Unleashed

Joaquín Silva (email)
Estimados amigos de la mejor revista de juegos del mundo. Soy un chico de Salamanca que os sigue desde hace mucho tiempo, pero que nunca os había escrito. Ahora me he decidido a hacerlo porque me gustaría saber si disponéis de algún truco para «Sonic Unleashed», de Wii. Espero que me podáis ayudar. Gracias.
Hola Joaquín. Alguno tenemos por aquí, entre los cables de PS3 y los cartuchos de DS. Le quitamos el polvo y te lo mostramos.

■ CONSEGUIR LA MISIÓN SECRETA DE ADABAT
Al final del juego se esconde una misión secreta. Para conseguirla, todo lo que tienes que hacer es reunir todos los Artes, las Músicas, las Películas y los Documentos Secretos (excepto la Película número 36).

■ COMENZAR CON SPRINT
Cuando Sonic esté haciendo la cuenta atrás al principio del nivel, agita el Wiimote después de que cuente uno. El erizo hará un sprint y comenzarás el nivel en forma de bola a toda velocidad. Nota: este truco solo vale para los niveles de día.

Monopoly

■ DESBLOQUEAR NUEVOS TABLEROS
Si no tenéis suficiente (ansiosos, que sois



unos ansiosos) con los tableros que ya vienen de inicio, tomad nota de cómo conseguir algunos nuevos.
TABLERO DEL FUTURO:
- 6 estampillas (dueño de 6 propiedades).
TABLERO DE LAS GOLOSINAS:
- 22 estampillas (dueño de 22 propiedades).
TABLERO DEL QUESO:
- 56 estampillas (2 tableros completados).
TABLERO DE LA JUNGLA:
- 84 estampillas (3 tableros completados).
TABLERO DEL HIELO:
- 112 estampillas (4 tableros completados).
TABLERO DECO:
- 168 estampillas (6 tableros completados).
TABLERO DE CARTULINA:
- 224 estampillas (8 tableros completados).

My Sims Party

■ NUEVOS PERSONAJES
Hay dos opciones a la hora de conseguir nuevos personajes. Si obtenéis un mínimo de 60



puntos en los minijuegos conseguiréis al personaje en cuestión como habitante para el pueblo. Si conseguís al menos 80 puntos, obtendréis al mismo personaje, pero además podréis usarlo para jugar con él.

Naruto Clash of Ninja Revolution

TODOS LOS PERSONAJES

El modo misión debe ser completado una vez antes de desbloquear los personajes.

OROCHIMARU:
- Completad el modo individual con Naruto, Sasuko y Kakashi en este orden.

GAARA:
- Completad el modo individual con Naruto.

KISAME HOSHIGAKI:
- Completad el modo individual con Naruto, Sasuke, Kakashi y Guy en este orden.



ITACHI UCHIHA:
- Lograd una puntuación de 350.000 o más en el modo individual.

DESBLOQUEAR LA DIFICULTAD 4

Completad el modo Time Attack una vez con cualquier personaje.

NUEVO NIVEL DE DAÑO

Colocad la mayor puntuación en el ranking del Survival Mode o conseguid un total de 30 o más enemigos derrotados. Si sois unos buenos ninjas esto no os costará mucho trabajo.

DESBLOQUEAR LAS MISIONES 20-23

Éstas son las 4 misiones finales del juego. Tras completarlas tendréis todos los personajes.

MISIÓN 20:
- Completad el modo individual con Rock Lee y Neiji Hyuga.

MISIÓN 21:
- Terminad el modo individual con Naruto Uzumaki.

MISIÓN 22:
- Haced lo propio con Sasuke Uchiha.

MISIÓN 23:
- Esta vez le toca el turno a Kakashi.

DESBLOQUEAR MINIJUEGOS

Jugad en el modo minijuego para desbloquear lo siguiente.

CLONES DE LAS SOMBRAS:
- Juegad en el Entrenamiento Shuriken.

RASENGAN:
- Participad en Clones de las Sombras.

Pikmin 2

DESBLOQUEAR MODO RETO

Tenéis que llegar a la tercera zona del juego, la que está en el lago. Cuando estéis allí, coged un Pikmin de cada color, excepto azul. Combatid a los insectos eléctricos y abríos camino hasta la base del nivel 5. Luchad contra la araña mecánica con los Pikmin amarillos y, cuando hayáis acabado



con ella, aparecerá una llave. Cogedla y salid del nivel saltando en el géiser. Ahora tendréis el modo disponible en el menú principal.

CANCIÓN PIKMIN
- Todo lo que tenéis que hacer es conseguir 20 Pikmin de cada color.

SECUENCIAS DE VÍDEO Y CRÉDITOS
- Conseguid todos los tesoros y rescatad a Luís. Completad luego todos los escenarios y lograd el rango Flor. Debes obtener también 10.000 puntos.

Punch-Out!!

RECUPERAR SALUD ENTRE ASALTOS

Este truco es fácil, pero muy eficaz. Presionad simultáneamente los botones + y – entre los asaltos y escucharéis una campana (esto no quiere decir que empiece ya el combate, tranquilos). Al comienzo del siguiente round, se incrementará vuestra salud y estaréis como una rosa para volver a repartir leña.

DESBLOQUEAR A HEADGEAR

Sabemos que lo que os vamos a pedir os va a doler en vuestro orgullo de jugadores, pero la vida es así. Si queréis a este personaje tenéis que perder 100 veces en el modo para un jugador.

Sonic Chaos (Wii Ware)

MENÚ DE SELECCIÓN DE NIVEL

En la pantalla de los títulos debéis presionar ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, y luego los botones **1** ó **2**. Aparecerá un menú de selección de nivel con el que podréis acceder a la pantalla que queráis.

SER INVENCIBLE

Si habéis elegido a Sonic y presionáis Arriba, el botón de saltar y de nuevo Arriba mientras estáis saltando, Sonic empezará a titilar. El erizo azul será entonces invencible hasta que pare de correr. Este truco se puede hacer las veces que queráis.



XBOX 360

Battlestations: Pacific



VEHÍCULOS LA CAMPAÑA JAPONESA

Todo el mundo sabe que los japoneses tienen mucho genio y que en la guerra no hay quien les pueda. Si a esto le sumamos que podéis conseguir los barcos que os venga en gana, para qué queremos más, ¿verdad?

AHIZUKI CLASS DESTROYER:
- Terminad la misión "Saving the Shoho"

BETTY WITH OHKA:
- Es necesaria una medalla de oro en la "Invasion de Hawaii"

H8K EMILY:
- Concluid la misión "Destruction of Z Force"

I-400 CARRIER SUBMARINE:
- Terminad con éxito "Hunt for the USA Hornet"

J7W SHINDEN:
- Concluid la batalla "Invading of Port Moresby".

SHIMAKAZI CLASS DESTROYER:
- Llegad al final de "Solomons Skirmish".

TONE CLASS CRUISER:
- Acabad "Battle of Java Sea".

TYPE B WITH KAITEN TORPEDOES:
- Debéis triunfar en "Attack on Sydney's Harbour".

YAMATO CLASS BATTLESHIP:
- Lograd la medalla de oro en la "Invasion de Midway"

Call of Duty World at War

NUEVOS MODOS DE JUEGO

¿No habéis tenido bastante con los que ya trae el juego? Pues



como parece que no, allá van un par más.

MODO ZOMBIE:
- Supera el modo campaña al menos una vez para que los enemigos parezcan zombies.

MODO VETERANO:
- Alcanza el nivel 32 en el modo cooperativo y lograréis este modo que es sólo para los más expertos.

CONSEGUIR DEATH CARDS:



Son útiles, pero no tan sencillas de conseguir. Para obtenerlas, tendréis que completar cada una de las misiones que os indicamos a continuación.

UNDEAD SOLDIER (LOS ENEMIGOS RESUCITAN):
- Eviction.

FLAK JACKET (LOS ENEMIGOS SE HACEN



MÁS FUERTES CONTRA EXPLOSIVOS):
- Relentless.

HARD HEADED (LOS ENEMIGOS SE HACEN MÁS FUERTES CONTRA LAS BALAS):
- Little Resistance.

VAMPIRE (CONSIGUES VIDA CUANDO ELIMINAS ENEMIGOS):
- Burn 'Em Out.

PAINKILLER (REVIVE A LOS COMPAÑEROS CAÍDOS):
- Blowtorch & Corkscrew.

BERSERKER (AUMENTA TU FUERZA):
- Breaking Point.

COLD DEAD HANDS (LAS ARMAS ENEMIGAS DESAPARECEN):
- Vendetta.

PAINTBALL (LAS BALAS SON DE PINTURA):
- Heart of the Reich.

BODY ARMOR (SOLO PODRÁS ACABAR CON LOS ENEMIGOS DISPARANDO A LA CABEZA):
- Ring of Steel.

STICKS & STONES (SOLO HAY CUCHILLOS Y PIEDRAS):
- Their Land, Their Blood.

SUICIDE KING (SOLO HAY PISTOLAS EXPLOSIVAS):
- Hard Landing.

THUNDER (SI DISPARAS A LA CABEZA, EL ENEMIGO EXPLOTA):
- Semper Fi.

AÚN MÁS ARMAS

El mes pasado os dijimos que este os daríamos las claves para conseguir más armas, y como lo prometido es deuda, aquí están.

•RIFLES BOLT ACTION SPRINGFIELD:
- Llegad al Nivel 4.

BAYONET:
- Completad con éxito Desafío Marksman 1 (incrementa el rango del ataque cuerpo a cuerpo).

RIFLE GRENADE:
- Terminad el Dasafío Marksman 2 (accesorio para lanzar granadas, reemplaza Perk 1 en la ranura).

ARISAKA:
- Llegad al Nivel 4.

SNIPER SCOPE:
- Completad Marksman Desafío 1 (aumenta la precisión y el rango).

MOSIN-NAGANT:
- Alcanzad el Nivel 21.

KAR98K:
- A por el Nivel 41.

PTRS-41:
- Subid al Nivel 57.

•SUB-AMETRALLADORAS THOMPSON:
- Llegad al Nivel 4.

ROUND DRUM:
- Completad con éxito Marksman Desafío 3 (aumenta la capacidad de carga de municiones).

MP40:
- Subid al Nivel 10.

APERTURE SIGHT:
- Terminad Marksman Desafío 2 (visión de precisión).



DUAL MAGAZINE:
- Triunfad en Marksman Desafío 3 (aumenta la capacidad de carga de municiones).

TYPE 100:
- Lograd el Nivel 25.

PPSH:
- Alcanzad el Nivel 41.

•GRANADAS PRIMARIAS FRAG:
- Es necesario el Nivel 4.

N 74 ST:
- Lo mismo que el anterior.

CÓCTEL MOLOTOV:
- Alcanzad el Nivel 10.

•GRANADAS ESPECIALES: SMOKE:
-Alcanzad el Nivel 4.

TABUN GAS:
- El mismo nivel que el anterior.

SIGNAL FLARE:
- El 4 sigue siendo el protagonista.

MEJORAS PARA LOS VEHÍCULOS

Los vehículos también tienen derecho a poder mejorar. Para demostrarlo aquí van



unos trucos.

WATER COOLER:
- Llegad al Nivel 4 (disminución del calentamiento de la torreta).

GREASED BEARINGS:
- Alcanzad el Nivel 4 (aumenta la velocidad de rotación de la torreta).

ORDENANCE TRAINING:
- Superad el Nivel 12.

LEAD FOOT:
- El nivel es el 28.

COAXIAL MACHINE GUN:
- A por el Nivel 40.

ESPACIO PARA MÁS ARMAS

Obtendréis un espacio adicional para armas al aumentar en los niveles de prestigio. En concreto, al llegar al primero, al segundo, al cuarto, al séptimo y al décimo.

El Padrino 2

CONSEGUIR EXTRAS Y VENTAJAS

Cuando estéis delante del Don, introducid cualquiera de estos trucos para conseguir lo que le corresponde. Pero ojo, porque como está claro que sois unos "hambrones", hay un bloqueo de cinco minutos antes de que un truco pueda volver a usarse.

SALUD AL MÁXIMO:
- **←, X, →, Y, →, mando analógico a la izda.**

5.000 DÓLARES:
- **X, Y, X, X, Y, mando**



TRUCOS A LA CARTA

GTA IV

David Guirado (email)

Hola. Me llamo David Guirado Lozano. Uno de mis juegos favoritos es «GTA IV». He completado todas las misiones de Jimmy Perogrino, siendo " Pest Control" la última que he superado. Ahora debería comenzar con las misiones que me encarga "Gambetti" Sin embargo, no se me desbloquea ninguna misión nueva. Me han llamado mientras por movil Roman, Mallorie y Brucie (para comentarme cosas acerca de la boda de Roman y Mallorie), he superado mientras tanto todas las misiones secundarias de "asesino" (las que nos encarga por teléfono el mediador), he consultado varias veces el correo electronico, y nada de nada. ¿Qué debo hacer para poder continuar la aventura? Muchas gracias por todo. Un saludo.

Hola David. Suponemos que cuando terminas la última misión de Perogrino consigues quitarte todas las estrellas de búsqueda, ¿verdad? Eso es lo primero que debes hacer. Luego deberías poder empezar con las misiones de Gambetti, siendo la misión Entourage la primera. En este caso, debes empezar consiguiendo munición para tu rifle de asalto, granadas y algo de protección. Luego conduce hasta el "waypoint" que aparece marcado en el mapa de tu GPS. Después de una pequeña escena comenzará la misión y estarás detrás de las ruedas de un coche de escolta.



analógico a la izda.
MUNICIÓN AL MÁXIMO:
- Y, ←, Y, →, X, mando analógico a la drcha.

Fable 2

■ EL LEÓN DE LIONHEAD STUDIOS
Estos de Lionhead son unos cachondos. Resulta que han escondido el león de su logo en alguna parte del juego. Menos mal que nosotros hemos puesto a un redactor durante 43 noches para buscarlo. Finalmente lo ha conseguido (aunque le hemos tenido que ingresar) y nos ha dicho que está en la misión secundaria de "Treasure Island of Doom", una vez que se llega a la isla del tesoro, justo en la isla del medio del lago.

■ DINERO FÁCIL EN LOS JUEGOS DE PUB
A todos nos gusta el dinero. Bueno, a todos menos a Yen, que lleva casi 20 años haciendo el Teléfono Rojo gratis total. Para los que sois un poco más espabilados que él, id a la Torre Fortuna y apostad al menos 150 monedas. Cuando haya salido la primera carta, pulsad el gatillo



izquierdo para que la apuesta aumente hasta las 1500 monedas. Realmente solo estáis apostando 150, pero si ganáis, la consola os devolverá dinero como si hubierais jugado 1500. Lo de las 150 es un ejemplo: podéis apostar tanto como queráis y al apretar el gatillo la cantidad se multiplicará por 10.

GTA IV

■ VIAJES RÁPIDOS
Cuesta dinero, pero ahorra tiempo. Si no queréis recorrer la ciudad de un punto a otro, llamad a un taxi, que os llevará hasta donde le digáis en unos 10 segundos. Si queréis recuperar el dinero pagado, cuando estéis cerca de vuestro destino (a unas dos manzanas) romped la ventanilla y disparad. El taxista saldrá corriendo y no tendréis que pagarle.

■ VEHÍCULOS DE EMERGENCIA
Marcad 911 en el teléfono y escucharéis una voz que os indica que marquéis el 1 para una patrulla de policía; 2 para una ambulancia y 3 para un camión de bomberos. Elegid el vehículo que más os guste y esperad a



que lleguen. Cuando lo hagan, darán un paseo para ver dónde está la emergencia, y en ese momento aprovecharéis para robar el vehículo.

■ SALUD DURANTE LAS MISIONES
Es posible abandonar la misión durante unos momentos e ir al Cluckin' Bell, al puesto de perritos calientes, etc. y comer algo para rellenar salud si es que la tenéis baja y no disponéis de ningún pack de salud.

■ PAQUETES PEQUEÑOS DE SALUD
Entrad en una ambulancia para obtener un pequeño incremento de salud. Si estáis en medio de una misión, llamad al 911 y pedid una ambulancia.

■ CARTUCHOS GRATIS
Entrad en un coche de policía para obtener 5 cartuchos de escopeta.

■ OBTENER DESERT EAGLE
Sólo tenéis que acabar con el vendedor de armas. EL hombre la lleva equipada y al caer podréis cogerla.



■ TONOS Y TEMAS PARA MÓVIL
Después de robar el teléfono de Playboy X, id hacia el café con



Internet más cercano. Comprad online todos los tonos y temas que queráis. Cuando salgáis, sólo os habrán cobrado 100 dólares y vuestro teléfono estará a la última.

■ BASE DE DATOS DE LA POLICÍA
Dirigíos al TW@ Internet Cafe, entrad en www.libertycitypolice.com, y haced clic en el botón "Database" de la página inicial para obtener información de todos los personajes, incluidos Niko y Roman.

Resident Evil 5

■ CONSEGUIR MUCHO DINERO
Simplemente comenzad el capitulo 5-2 (donde salen los primeros zombis con ametralladoras) y avanzad hasta una sala que vista en el GPS tiene forma de U mayúscula al revés. En esta sala, formada por dos pasillos, os saldrán Lykers (los bichos que van a cuatro patas y os clavan la lengua en el hombro). Avanzad hasta el fondo del pasillo y, cuando estéis seguros de que no queda ningún Lyker y de haber recogido todos los corazones (siempre son



5), pulsad Pause y salid, pero sin salir de la sala. Os dará la opción de guardar; decid que sí y saldréis. Después dadle a continuar y volveréis a ese pasillo, pero primero podréis vender los 5 corazones de león que os habían dado. Repetid este proceso las veces que queráis hasta que tengáis la cantidad de dinero que deseéis. Con esto la dichosa crisis queda en nada.

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES

Resident Evil 5

Hola, me gustaría felicitaros por la gran revista que haceis, vuestro trabajo y los grandes analisis de la revista. Os traigo un truco de «Resident Evil 5», un truco bastante fácil para conseguir dinero de forma muy rápida. Primero teneis que situaros en el capitulo 1-2, y subir al tercer piso del edificio, donde podréis saltar a un hueco para llegar a un cofre con dinero dentro. Hecho esto, pulsad pausa, salid de la partida y, cuando os pregunte si quereis guardar (justo después de decir que perderás todos los datos no guardados), decidle que sí. Volved a empezar la misión desde ese punto y repetid el truco tantas veces como os haga falta. Con este truco, junto al enviado por Javier Flores el número pasado, os será mucho más fácil conseguir dinero para comprar el lanzacohetes y vencer facilmente a Wesker. Un saludo a todos los hobbymaniacos ;)

Arcadi Tarrida (email)

The Dishwasher (Xbox Live)

■ IMAGEN DE SAMURAI
Para que nuestro querido amigo friega platos se vista como un samurái, tenéis que completar el juego en la misma dificultad, es decir, la Samurai. Vestíos con el traje y terminad otra vez el juego para desbloquear una imagen de Samurai Dishwasher para vuestro perfil de jugador.

■ NUEVOS MODOS DE DIFICULTAD
Para poner a prueba vuestra habilidad en este entretenido juego, mucha atención a estos trucos.

SAMURAI MODE:
- Completad el juego el cualquier nivel de dificultad.



TOURNY MODE:
- Terminad el juego en dificultad Samurai.

Wanted

■ VENTAJAS POR TODAS PARTES
Introducid cualquiera de los siguientes números en el menú de códigos para conseguir todas estas



mejoras. Son muchas, y además una no anula a la otra, así que os podéis hinchar a meter trucos.

01110100:
- Modo cinemático.
01100101:
- Modo combate cerrado.
01100111:
- Modo disparo a la cabeza.
01001100:
- Mejora de salud.
01110010:
- Un disparo, una muerte.
01010111:
- Juegas como el guardaespaldas del avión.
01010100:
- Juega como Cross.
01000110:
- Juega como Janice.
01000011:
- Juega como Wesley.
01100001:
- Juega con un traje especial.
01001111:
- Súper-armas.
01101101:
- Adrenalina infinita.
01101111:
- Munición infinita.

■ PERSONAJES DESBLOQUEABLES
Hay personajes que reclaman su momento de fama. Estos piden poco para poder aparecer. ¿Será porque el juego está producido en España? No queremos ser mal pensados.

PESADILLA:
- Completad el juego en el modo Combate Cerrado.



EL INMORTAL:
- Completad el juego una vez.
LA ARAÑA ORIGINAL:
- Completad la batalla contra el jefe La Araña.

NINTENDO DS

FIFA 09

TODAS LAS RECOMPENSAS



Todo lo que hay que hacer es cumplir los siguientes requisitos en el modo Manager para conseguir estas recompensas.

MEJORA DE ESTADIO LOCAL 1:
- Ganad por diferencia de 3 goles.

BANDERA GIGANTE DE EQUIPO:
- Llegad a la mitad alta de la clasificación.

MEJORA DE ESTADIO LOCAL 2:
- Conseguid el liderato de la liga.

ENTRENAMIENTO DE PORTERO:
- Permaneced imbatidos durante 5 partidos.

ENTRENAMIENTO DE RECUPERACIONES DE BALÓN:
- Ganad 10 partidos.

MEJORA DE ESTADIO LOCAL 3:
- Ganad al menos 1 liga.

ENTRENAMIENTO DE DRIBBLING:
- Ganad 5 partidos seguidos.

MEJORA DE ESTADIO LOCAL 4:
- Ganad vuestra copa doméstica.

MEJORA DE ESTADIO LOCAL 5:
- Ganad dos veces vuestra copa doméstica.

MEJORA DE ESTADIO LOCAL 6:
- Ganad dos veces vuestra liga.

EQUIPO CLÁSICO:
- Ganad 15 partidos (Manager o Kick Off).

EQUIPO WORLD XI:
- Ganad 20 partidos (Manager o Kick Off).

Profesor Layton y la Villa Misteriosa

DESBLOQUEAR PUZZLES

Sigue siendo el título más vendido en DS y eso que lleva unos cuantos meses entre nosotros. Y es que además de listo, este profesor ha caído bien entre los jugadores. Para conseguir unos cuantos puzles extra, haced lo que os decimos en cada caso. Aparecen en el menú de Bonus.

LA CASA DE LA MANZANA DE ORO (PUZLES 130-132):
- Terminad el juego.

LA CASA DEL AMANTE DEL ARTE (PUZLES 127-129):
- Terminad el retrato.

LA CASA DEL DECORADOR (PUZLES 124-126):



- Llenad el mayor número posible de habitaciones de la posada consiguiendo una buena satisfacción en los clientes.

LA CASA DEL INVENTOR (PUZLES 121-123):
- Completad el Monte Gizmo.

LA CASA DEL PUZLE MAESTRO (PUZLES 133-135):
- Buscad y acabad los 132 puzles anteriores.

BROKEN SWORD: LA LEYENDA...

DESBLOQUEAR EL MENSAJE DEL DIRECTOR

Completad la aventura para desbloquear un mensaje de Charles Cecil, el director del juego. Podréis acceder a él desde el menú principal. Lo que no os decimos es lo que cuenta, porque sino ya la cosa no tendría gracia.

DESBLOQUEAR ARTE

Completad el juego para desbloquear imágenes del arte. Podréis acceder a ellas desde el menú principal.



TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

GTA: Chinatown Wars

Hola, me gustaría compartir con vosotros estos dos trucos que he "encontrado" para el fabuloso juego de Nintendo DS «GTA Chinatown Wars». Son trucos sencillos, que casi podrían colocarse en la sección de "El Tontotruco", pero bueno ahí van.

El primero es para conseguir coches sin daños y sin tener que perder tiempo haciendo puentes o con riesgo de persecución. Se trata de empezar a dar puñetazos a un coche en marcha para asustar al conductor y que deje el coche. Puede ser que en vez de eso acelere y escape, pero no es muy frecuente. Como el conductor abandona "voluntariamente" el coche, no hay nada que nos pueda reprochar la policía.

El segundo sirve para conseguir una escopeta por la patilla, además de un buen coche. Lo único que hay que hacer es "provocar" a un coche de la policía y llevarlo hasta nuestro destino, que será un contacto que nos dará una misión (el truco sólo funciona cuando no se ha completado el modo historia). Una vez dentro del local, en la pantalla superior se ve como el policía que nos perseguía se baja dócilmente del coche y nos deja vía libre para pilotar el patrullero y coger la escopeta que lleva dentro.

Espero que os sea de utilidad.

Álvaro de Vicente (email)

Rhythm Paradise

CONSEGUIR EXTRAS Y VENTAJAS

Unas cuantas ayudas para que no perdáis el "ritmo" de este título.

MINI-JUEGO TABLA DE AIRE:
- Completad las primeras seis remezclas.

DESAFÍOS PERFECTOS CONSTANTES:
- Conseguid una medalla en las cincuenta canciones para no volver a esperar nunca más entre los desafíos perfectos.

LECCIONES DE GUITARRA BÁSICAS:
- Completad el nivel Rockero (6-3) y conseguid al menos quince medallas.

LECCIONES DE GUITARRA TÉCNICA:
- Terminad el nivel Rockero 2 (10-3) y lograd un mínimo de treinta y cinco medallas.

TODAS LAS CANCIONES EN LA MÁQUINA DE DISCOS:
- Conseguid una calificación de "perfecto" en los cincuenta niveles del juego.

Sim City Creator

CONSEGUIR EXTRAS Y VENTAJAS

Introducid cualquiera de los siguientes códigos en el menú de opciones para desbloquear lo que corresponde a cada uno.

MONEYBAGS:
- 99999999 de dinero.

NEWWORLD:
- Mapa "años de la prosperidad americana"

SAMURAI:
- Mapa "años de Asia"

FEUDAL:
- Mapa extra "años de Asia".

ANCIENT:
- Mapa "amanecer de las civilizaciones"

MODERN:
- Mapa "calentamiento global".

BEYOND:
- Mapa "calentamiento global".

HEREANDNOW:
- Mapa "renacimiento"

REBIRTH:
- Mapa "renacimiento II"

Sonic Chronicles

DESBLOQUEAR PERSONAJES

Cream the Rabbit:
- Una vez que Knuckles se haya unido a vuestro equipo, dirigíos al centro de la zona Green Hill. Cuando lleguéis allí, buscad un poco de queso en la torre Suroeste. Así conseguiréis que Cream the Rabbit se una también al equipo.

E-123 Omega:
- Completad la misión secundaria en el noroeste de Metrópolis y subid a la zona más alta. Desde allí, debéis volar con Tails en dirección oeste y encontraréis a E-123 Omega en una habitación subterránea.

PSP

Castlevania. Dracula X



DESBLOQUEAR A MARIA

En la fase 2, mientras el minotauro intenta dar caza a Richter, veréis un candelabro que contiene una llave. Cogedla y bajad a las cloacas después de que el minotauro se quede bloqueado en el muro. Al final del camino hacia las alcantarillas hay una puerta cerrada. Usad la llave para abrirla y comenzará una escena cinemática en la que Maria se une a Richter. A partir de ese momento Maria será un personaje seleccionable en el menú principal.

EL RONDO OF BLOOD ORIGINAL

En la fase 4, cerca del final, encontraréis seis calaveras de esas que escupen fuego una encima de otra. Para superarlas veréis que hay una plataforma que se mueve de izquierda a derecha. Justo enfrente hay una bola con pinchos. Saltad por encima tirándoos desde la plataforma para aterrizar junto al muro. Romped la parte más baja del mismo para encontrar una bomba. Usadla para derribarlo por completo y pasad por el hueco que habéis dejado. Nada más pasar veréis dos plataformas plagadas de pinchos que se dirigen directamente hacia vosotros. Subíos a la primera y saltad justo cuando está a punto de alcanzar el punto más alto. Caeréis en el nivel superior, donde, al final, encontraréis una vela. Golpeadla y tendréis acceso a algunos juegos clásicos.

Dynasty Warriors: Strikeforce

DESBLOQUEAR EL CUARTO TRAJE

Hay uno para cada personaje. Todo lo que tenéis que hacer es acabar con 1.000 enemigos con el personaje para el que queráis obtener el traje.

PERSONAJES POCO SECRETOS

Eran secretos hasta ahora. Con estos trucos ya podéis jugar con ellos cuando queráis.

DIAO CHAN:
- Terminad la versión 5 estrellas de "Battle of Hu Lao Gate"

DONG ZHUO:
- Tenéis que acabar la versión 5 estrellas de "Battle of Luo Yang" y "Battle of Mei Castle2.

LU BU:
- Completad el capítulo 6 del modo historia.

YUAN SHAO:
- Pasaos la misión "Zenith Tower" del capítulo 6.



ZHANG JIAO:
- Completad la versión 5 estrellas de "Yellow Turban Rebellion"

Locoroco 2

DESBLOQUEAR NIVELES SECRETOS

Todos los niveles ocultos a vuestro alcance, y todo por la patilla. ¿Se puede pedir algo más?

NIVEL BUIBUI FORT 3:
- Debéis conseguir los 3 mapas manchados.

NIVEL JAOJAB 3:
- Necesitaréis los 3 mapas ásperos.

NIVEL KELPATON 2:
- Es el turno de los 3 mapas empapados.

NIVEL PERCULOKA 2:
- A por los 3 mapas deformados.



DESBLOQUEAR JEFE SECRETO

Si este jefe se esconde, seguro que se debe a que es un cobarde. Haced lo que os indicamos para que aparezca y le podáis dar su merecido.

DESBLOQUEAR GALANMAR:
- Limpiad las nubes negras de todos los niveles.

TRUCOS DE LOS LECTORES



Patapon 2

¡Hola! Es la primera vez que escribo y tengo unos trucos geniales del «Patapon 2». Espero que me los publiquéis y por cierto, ¡vuestra revista es la mejor!

- Para poder activar la pantalla de trucos, sólo tenéis que entrar en cualquier nivel que no sea de un jefe, avanzar un poco y mantener **L** y pulsar ▲. Os aparecerá una pantalla con asteriscos. Elegid una opción y veréis qué efectos tiene...
- Este truco no es muy útil y sólo funciona con el ultimo jefe pero allá va: si os paráis y no dais ordenes a vuestros Patapon, el jefe tampoco se moverá. Así, si os liáis, no os atacará.

Doky Mike (email)

Monster Hunter Freedom United

PELÍCULAS DE ÁREA DE LA GALERÍA

Las películas de área se desbloquearán al hacer la primera misión en un área específica. Al principio de la misión, veréis una escena. Para todas las áreas, excepto la torre, esto ocurre en el campamento base. Para la de la torre debéis ir al Área 1 primero para ver la escena.

INTRO DE LA PLAYA:
- Realizad una misión en el área de la playa.

INTRO DEL DESIERTO:
- Realizad una misión en el área del desierto.

INTRO DEL BOSQUE Y LAS COLINAS:
- Completad cualquier misión.

INTRO DE LAS MONTAÑAS:
- Lo mismo que el anterior.

INTRO DEL PANTANO:
- Seguimos con lo mismo.

INTRO DE LA TORRE:
- Repetimos.

INTRO DEL VOLCÁN:
- ¿Hace falta decirlo más?

PELÍCULAS DE MONSTRUO

Las películas de la galería pueden ser desbloqueadas



encontrando ciertos monstruos, así como realizando ciertas tareas en el juego. Las películas son escenas que veréis cuando encontréis un monstruo por primera vez. Si encontráis un monstruo de los que se indican a continuación, aparecerá su película:

- Babakonga
- Diablos
- Dodobrango
- Dos Fango
- Gizami
- Gravios
- Khezu
- Monoblos
- Rathalos
- Rathian
- Velocidrome
- Yian Kut Ku
- Zazami
- Akantor
- Fatalis
- Crimson Fatalis
- Ucamulbu
- Hypnoc
- Yamatukami
- Narugakaruga
- Volganos
- Giadrome
- Cephadrome
- Gypceros
- Garuga

Aunque hay algunos monstruos que son unos especialitos y requieren algo más:

INTRO DE RAHJAN:
- Encontrad un Rahjan en la misión Elder Dual Rahjan.

INTRO DE KIRIN:
- Encontradlo en el área de la Montaña.

INTRO DE LAO SHAN LUNG:
- Completad la misión de Lao Shan Lung encargada por el herrero legendario.

INTRO DE OONAZUCHI:
- Buscadle en el área del bosque y las colinas.

INTRO DE TEO TESKATORU:
- Está en el área del volcán.

INTRO DE ANCIENT (BLANCO) FATALIS:
- Encontrad a Ancient Fatalis.

INTRO DE NANA TESKATORY 1:
- Completad la misión Nana Teskatory urgente.

INTRO DE NANA TESKATORY 2:
- Terminad la misión Nana Teskatory en la torre.

INTRO DE KUSHARUDAORA 1:
- Realizad la misión vestido de mujer lila urgente.

INTRO DE KUSHARUDAORA 2:



- Buscad un Kusharudaora en las montañas.

TRAILERS ESPECIALES

Los trailers aparecerán cuando eliminéis a Nana Teskatory en la torre, y son dos: una película alternativa y los créditos de la película.

ECOLOGÍA DE MONSTRUOS

Para conseguir todas las pelis, haced lo que se indica en cada caso.

ECOLOGÍA DE BABAKONGA:
- Coged un Babakonga.

ECOLOGÍA DE KUSHARUDAORA:
- Capturad el Kusharudaora en el área de la montaña.

ECOLOGÍA DE ZAZAMI:
- Haced lo propio con el Zazami en la misión urgente del desierto.

ECOLOGÍA DE DIABLOS:
- Coged un Diablos.

ECOLOGÍA DE AKANTOR:
- Es el turno del corte al Akantor.

ECOLOGÍA DE PLESIOTH:
- A por el Plesioth.

ECOLOGÍA DE RATHIAN:
- Lo mismo, pero con un Rathian.

ECOLOGÍA DE KHEZU:
- Coged un Khezu, que no un queso.

ECOLOGÍA DE TIGREX:
- ¿A quién habrá que capturar? Pues eso...

ECOLOGÍA DE GRAVIOS:
- A por el Gravios.

PLAYSTATION 2

DBZ Budokai Tenkaichi 3



LUCHADORES MAXIMIZADOS
En la pantalla de Contraseñas, que está en el Centro de Datos del menú de inicio, introducid estos códigos para que los luchadores tengan sus capacidades al máximo. Para que el truco funcione, antes debéis equiparlos con un arma. Estos personajes podréis utilizarlos en los modos Duelo y Entrenamiento.

GOKU (INICIO):
- S+2wRffGkp F2R96Y! cQ*x2K!0pC$NQXM$2

GOHAN (NIÑO):
- (ZIZgRW#?1 q%q2nx Cfck!zb$6c3l4P*v*X

PICCOLO (INICIO):
- 14qnmF$+vVrjqVmNd vyBd$6jt 6gbWt1wg$

VEGETA (EXPLORADOR):
- S0VVVlfNjB$&$&#G5 *tT0r9PnysgDC

KRILIN:
- c7wQ@jjR64T&glrF2n $@% q7!0r9PnysgDC

YAMCHA:
- gZk4TR5t7pll&9Ph9Pf) @pnTLPhZQjv9+#

TRUNKS (ESPADA):
- tpcBkkx(mW¬NJ+?xm wf9Nvz$M*78vM+2-W

GOKU (FINAL):
- bjGN)1#&K5*l!%$mdc 0gsWNLsfH$ICZR-q

GOTEN:
- zk*9!$6h81P%B&tSg @8MTZT@ 11p(294nKD

FREEZER:
- K3vBFdcrSDnYz9rNRJ LJS9t4j4!Jr1z%9k

CELULA:
- 1yCbW7rl#OnRcWPRv F5HYNX7sRf*BZ+41j

TAO PAI PAI:
- 15%IMxxySdh (fd?$KgRzfc+CXy+0G) hWd2

ARALE:
- 0Qkc2S#!nS# (y!$C7p8 *s3j X1M6XXn2P$

God of War II

CONSEGUIR LA URNA DE GAIA
Dentro del Palacio de Rodas, una vez que coloquéis la estatua del águila más allá de la puerta, pasad al otro lado y arrastradla hasta el fondo del pasillo paralelo a vuestra derecha. Colocadla justo debajo de los tres cofres que descansan en el hueco de arriba. Destruid la estatua con un ataque fuerte, subíos al pedestal y usad el doble salto para alcanzar los cofres. El del centro contiene la urna de Gaia.



URNA DE LAS GÓRGONAS
En el Sendero Petrificado, una vez recibáis el vellocino de oro, regresad al túnel de rayos verdes del episodio "El Río de los Olvidados" y pulsad **L1** para repeler la segunda fila de rayos. Tras hacerlo, apretad el botón que aparezca en la pantalla y se producirá una explosión. Dentro del boquete de la pared veréis un cofre con la urna.

OBTENER LA URNA DEL OLIMPO
De camino hacia las Tierras Bajas, tras conseguir la Lanza del Destino, arrastrad la estatura de la esfera verde hacia la plataforma de la manivela. Moved después la manivela hasta que la estatua quede mirando hacia el sur. Con la estatua de cara a la puerta, volved a arrastrarla hasta bajar con ella la rampa y situadla al borde del estanque. Congelad entonces el tiempo y corred a toda pastilla en dirección hacia la plataforma retráctil que se encuentra junto a la gran estatua de la entrada. Al estar congelado el tiempo podréis alcanzar los cofres del fondo sin que las rejas se cierren. El cofre central contiene la urna del Olimpo.

URNA DE PROMETEO
Está dentro del Poderoso Titán. Tras abandonar la cueva de las colmenas y ver de perfil al Titán, escalad por el siguiente techo y acercaos a la primera estalactita, la oscura. Destrozadla a golpes y descubriréis un hueco en el techo por el que podéis entrar. Allí dentro os haréis con un buen número de orbes rojos y con la ansiada urna. Esta es la última de las cuatro urnas que se pueden conseguir en el juego. Las restantes serán vuestras completando el "Desafío de los Titanes"

Guitar Hero Metallica

CONSEGUIR EXTRAS Y VENTAJAS
Todo rockero que se precie sabe que hacer trampas de vez en cuando es algo muy bien visto en su profesión. Estas se hacen pulsando las teclas de colores.



INSTRUMENTOS DE AIRE:
- Rojo (2), Azul, Amarillo, Verde (3), Amarillo.

ROQUERO INVISIBLE:
- Verde, Rojo, Amarillo (3), Azul (2), Verde.

TRAJES DE METALLICA:
Verde, Rojo, Amarillo, Azul (2), Amarillo, Rojo, Verde.

Lego Batman

DESBLOQUEAR EXTRAS Y VENTAJAS



Desde el ordenador principal de la Batcueva, buscad la opción "Introducir Códigos" y meted los que os facilitamos a continuación. Ahora toca pasarlo bien.

PUNTUACIÓN MÚLTIPLE SIEMPRE ACTIVADA:
- 9LRGNB

CORAZONES EXTRA:
- MLKHP

CONSTRUCCIÓN RÁPIDA:
- GHJ2DY

MODO DIOS:
- WYDSCP

PUNTUACIÓN X10:
- 18HW07

PUNTUACIÓN X8:
- WCCDB9

INMUNE AL FRÍO:
- JXUDY6

DETECTOR DE MINIKITS:
- ZXGH9J

MÁS OBJETIVOS PARA EL BATARANG:
- XWP645

Thunder Force VI

CONSEGUIR EXTRAS Y VENTAJAS
Todo lo necesario, e incluso más, para "destripar" este juego de altos vuelos.

FINAL MALO:
- Finalizad el juego en el modo de dificultad Fácil, con o sin continuar.

FINAL 1:
- Acabad en el modo de dificultad Normal, con o sin continuar.

FINAL BUENO:
- Completad el juego en el modo de dificultad Difícil o Maníaco, con o sin continuar.

NEO STYLE:
- Terminad el modo Time Attack.

RANKING NEO STYLE:
- Completad Neo Style.

CAMBIO RÁPIDO DE FONDO:
- Entrad en uno de los menús y presionad Círculo dos veces para volver a la pantalla del título. Cuando cargue veréis que hay tres aviones distintos.

INFORMES DEL 1 AL 5:
- Completad el juego en los modos de dificultad de Niños a Maníaco con Phoenix.

INFORMES DEL 6 AL 11:
- Los mismo, pero con Rynex-R.

INFORMES DEL 11 AL 15:
- Terminad el juego en los modos de dificultad de Niños a Maníaco con Syrinx.



RYNEX-R E INFORME 3:
- Completa el modo de dificultad Normal con Phoenix.

SYRINX:
- Lo mismo, pero con Rynex-R.

MODO TIME ATTACK:
- Debéis terminar el juego en el modo de dificultad Difícil.

RANKING TIME ATTACK:
- Finalizad el modo Time Attack.

X-Men Orígenes Lobezno

DESBLOQUEAR DIFICULTAD BERSERK
Para desbloquear el nivel de dificultad Berserk (se trata de la dificultad más alta del juego) debéis completar la aventura en cualquiera de los otros niveles de dificultad. Podréis volver a jugar la partida manteniendo toda vuestra experiencia y habilidades conseguidas en la partida anterior.

MÁS RÁPIDO Y MÁS FURIOSO
Podréis conseguir puntos de experiencia extra si vencéis a jefes rápidamente y si destruir todas las torretas de pistola que se encuentran en cada uno de los escenarios. Vamos, que esto es pan comido para el machote de Lobezno.

TRUCOS DE LOS LECTORES



GTA: San Andreas

Hola me gustaría compartir un truco con vosotros y espero compartir muchos más. El truco se basa en ir sin cabeza, y para ello es necesario tener dos mandos y el segundo jugador una Katana. Primero tenéis que ir al lugar de los dos jugadores y que el jugador de la Katana le corte la cabeza al primero. Al hacerlo, el jugador morirá pero luego saldrá sin cabeza. Aunque te mueras el truco no se va. Sólo se irá si reinicias el juego.
Espero que os sirva; a mi me sirvió para echar unas risas con los amigos.

Kevin Jurado (email)

Consigue tu DS Lite seminueva

¡¡por tiempo limitado!!

99,95 €

Promoción limitada hasta el 31 de julio. No acumulable a otras ofertas o promociones.

Nuevas tiendas



C.C. Alcampo Motril
Av. Salobreña s/n L 11-12
Pol. Ind. La Puchilla Motril - Granada

A CORUÑA
- A Coruña: C.C. 4 Caminos; C.C. Dolce Vita
- Ferrol: C.C. Odeón
- S. de Compostela: C.C. Área Central

ALBACETE
- Albacete: C.C Albacenter; C.C. Imaginalia

ÁLAVA
- Vitoria-Gasteiz: C/ Adriano VI, 4; C.C Boulevard de Vitoria; C.C. Gorbeia

ALICANTE
- Alicante: C.C. Plaza Mar 2
- Alcoy: C.C. Alzamora
- Elche: C.C. Aljub
- Finestrat: C.C. La Marina
- Ondara: C.C. Portal de la Marina
- Orihuela: C.C. Ociopía
- Torrevieja: C.C. Habaneras

ALMERÍA
- Almería: Av. de La Estación, 14; C.C. Mediterráneo
- El Ejido: C.C. El Copo
- Roquetas de Mar: C.C. Gran Plaza

ASTURIAS
- Avilés: C.C. ParqueAstur
- El Entrego: C.C. Alcampo Valle Nalón
- Gijón: C.C. Los Fresnos; C.C. Alcampo Roces
- Lugones: C.C. Azabache; C.C. Parque Principado
- Oviedo: C.C. Los Prados; C.C. Espacio Buenavista
- Trasona: C.C. ParqueAstur

ÁVILA
- Ávila: C.C. El Bulevar

BADAJOZ
- Badajoz: C.C. Conquistadores

BALEARES
- P. de Mallorca: C.C. Porto Pi Centro
- C.D´Enrabassa: C.C. Carrefour Palma II
- Ibiza: C/ Vía Púnica, nº5
- Marratxí: C.C. Alcampo Mallorca; C.C. Festival Park

BARCELONA
- Barcelona: C.C. Barcelona-Glories; C.C. La Maquinista; C/ Gran de Gracia, nº116; C/ Pau Claris nº97; C/ Sants, nº17; C.C. Diagonal Mar; C.C. Maremagnum; Paseo de Fabra y Puig, 162-182
- Badalona: C.C. Montigalá
- B. del Vallés: C.C. Baricentro (1); C.C. Baricentro (2)
- C. Llobregat: C.C. Llobregat Centre
- Gavá: C.C. Barnasud
- Granollers: C/ Santa Ana,11
- H. De Llobregat: C.C. Gran Vía 2; C.C. La Farga
- Sant Adriá de Besós: C.C. Sant Adriá
- S. Boi De Llobregat: C.C. Sant Boi
- S. Cugat del Vallés: C.C. Sant Cugat
- San Quirze del Vallés: C.C. Alcampo San Quirze
- Tarrasa: C.C. Carrefour

BURGOS
- Burgos: C.C. Camino de la Plata; C.C. El Mirador

CÁCERES
- Cáceres: C.C. Ruta de la Plata

CÁDIZ
- Cádiz: Plaza del Palillero, 4
- Jerez: C.C. Área Sur; C.C. Carrefour Jerez; C.C. Jerez Norte
- La Linea De La C.: C.C. Gran Sur
- San Fernando: C.C.Bahía Sur
- San Lucar de B.: C.C. Doñana
- El Pto. de Santa María: C.C. El Paseo-Cádiz
- Los Barrios: Factory Guadacorte

CANTABRIA
- Maliaño: C.C. Valle Real
- Santander: C.C. Peñacastillo-El Empalme; C.C. Carrefour El Alisal

CASTELLÓN
- Castellón: C.C. Salera

CIUDAD REAL
- Ciudad Real: C.C. El Parque-Eroski

CÓRDOBA
- Córdoba: C.C. Zoco; C.C. La Sierra; C.C. Córdoba Arcángel

CUENCA
- Cuenca: C.C. El Mirador

GIRONA
- Girona: C/ Emili Grahit, 67
- Figueres: C/Morería, 10
- Salt: C.C. Espai Gironés

GRANADA
- Granada: C/ Recogidas, 39; C.C. Alcampo-Granada
- La Zubia: C.C.Alhsur
- Motril: C/ Nueva, 44; C.C. Alcampo Motril

GUADALAJARA
- Guadalajara: C.C. Ferial Plaza

GUIPÚZCOA
- San Sebastián: Av. Isabel II, 23; C.C. Garbera
- Usurbil: C.C. Urbil
- Irún: C/ Luis Mariano, 7; C.C. Txingudi

HUELVA
- Huelva: C/ Tres de Agosto, 4; C.C. Aqualon Puerto
- Ayamonte: C.C. La Plaza

HUESCA
- Huesca: C/ Coso Bajo, 63

JAÉN
- Jaén: C.C. La Loma

LAS PALMAS DE GRAN CANARIA
- Fuerteventura: C.C. Las Rotondas; C.C. Atlántico; C.C. El Campanario
- Lanzarote: C/ Coronel I. Valls, 3
- Las Palmas: C.C. Las Arenas; C.C. La Ballena; Pº de Chil, 309; C.C. 7 Palmas; C.C. El Muelle; C.C. La Minilla
- Telde: C.C. Alcampo Telde
- San Bartolomé de T.: C.C. Bellavista
- Vecindario: C.C. Atlántico

LA RIOJA
- Logroño: C.C. Parque Rioja; C.C. Berceo

LEÓN
- León: Av. República Argentina, 25; C.C. Espacio León
- Ponferrada: C.C. El Rosal

LÉRIDA
- Lérida: C/ Major, 68

LUGO
- Lugo: C.C. As Termas; C.C. Carrefour Lugo

MADRID
- Madrid: C.C. Gran Vía Hortaleza; C/ Preciados, 34; Pº Santa María de la Cabeza,1; C.C. Vaguada (1); C.C. Vaguada (2); C.C. Las Rosas; C.C. Príncipe Pío; C.C. Plaza Aluche; C.C. Madrid Sur; C.C. Plenilunio; C.C. Alcampo Moratalaz; C.C. Pío XII; C.C. Isla Azul; C.C. Gavia-Madrid
- Alcalá de Henares: C.C. La Dehesa; C/ Libreros, 17; C.C. Alcalá Magna
- Alcobendas: C.C. La Vega; C.C. Carrefour Alcobendas; C.C. La Gran Manzana; C.C. Moraleja Green
- Alcorcón: C.C. 3 Aguas; C.C. Parque Oeste-Alcampo
- Arroyomolinos: C.C. Xanadú (1); C.C. Xanadú (2)
- Colmenar Viejo: C.C. El Ventanal de la Sierra
- Fuenlabrada: C.C. La Estación; C.C. Loranca
- Getafe: C.C. Nassica; C.C. Bulevar Getafe; C.C. Getafe III
- Las Rozas: C.C. Burgocentro II
- Leganés: C.C. Avenida M-40; C.C. ParqueSur
- Majadahonda: C.C. Equinoccio
- Móstoles: C.C. Carrefour Móstoles
- Parla: C.C. El Ferial
- Pinto: C.C. Plaza Éboli
- Rivas Vaciamadrid: C.C. Parque Rivas; C.C. Rivas Futura
- S. S. de los Reyes: C.C. Plaza Norte 2
- Tres Cantos: C.C. Ciudad Tres Cantos
- Torrejón: C.C. Parque Corredor (1); C.C. Parque Corredor (2)
- Torrelodones: C.C. Esp. Torrelodones
- Villalba: C.C. Planetocio; C.C. Los Valles

MÁLAGA
- Málaga: C.C. Carrefour Alameda II; C.C. Carrefour Los Patios; C/ Almansa, 14; C.C. Vialia Estación De Málaga; C.C. Plaza Mayor; C.C. Larios; C.C. La Rosaleda
- Antequera: C.C. La Verónica
- Fuengirola: Av. Jesús Santos Rein; C.C. Miramar
- Marbella: C.C. La Cañada
- Torremolinos: C.C. El Pinillo
- Vélez-Málaga: C.C. El Ingenio

MURCIA
- Murcia: C.C. Thader; C.C. Las Atalayas; C.C. Nueva Condomina
- Aguilas: C.C. Aguilas Plaza
- Cartagena: C/ A. de San Antón, 20; C.C. Espacio Mediterráneo; C.C. Carrefour Cartagena
- Lorca: C.C. Parque Almenara
- Molina De Segura: C.C. Vega Plaza
- San Javier: C.C. Dos Mares

NAVARRA
- Cordovilla: C.C. La Morea
- Huarte: C.C. Itaroa
- Pamplona: C/ Pintor Asarta, 7

PALENCIA
- Palencia: C.C. Las Huertas

PONTEVEDRA
- Pontevedra: Avda. de Vigo, 1; C.C. Carrefour Pontevedra
- Poio: C.C. A Barca
- Vigo: C/ Elduayen, 8; C.C. Travesía 202; C.C. Gran Vía; C.C. A Laxe

SALAMANCA
- Salamanca: C/ Toro, 84
- Sta. M. del Tormes: C.C. Tormes

SANTA CRUZ DE TENERIFE
- La Orotava: C.C. La Villa 2
- Sta. Cruz de Tenerife: C.C. Meridiano; C.C. La Laguna; C.C. 3 de Mayo

SEGOVIA
- Segovia: C.C. Luz Castilla

SEVILLA
- Sevilla: C.C. Los Arcos; C.C. Plaza de Armas; C.C. Carrefour Macarena; C.C. Alcampo Sevilla
- Utrera: C.C. Utrera Los Molinos
- A. de Guadaira: C.C. Los Alcores
- Camas: C.C. Aljarafe
- Castilleja Cuesta: C.C. Aire Sur
- Mairena del Aljarafe: C.C. Metromar

SORIA
- Golmayo: C.C. Camaretas

TARRAGONA
- Tarragona: C.C. Park Central
- Reus: C/ Arrabal Martín Folguera, 1; C.C. Carrefour Reus

TOLEDO
- Talavera: C.C. Azul
- Toledo: C.C. Luz del Tajo; C.C. Zoco Europa; C.C. Fusión

VALENCIA
- Valencia: C/ Pintor Benedito, 5; C.C. El Saler; C.C. Nuevo Centro; C.C. Carrefour Alfafar
- Aldaia: C.C. Bonaire
- Carcaixent: C.C. Ribera del Xuquer
- Gandia: C.C. La Vital
- Pto. de Saplaya: C.C. Alcampo Alboraya
- Xirivella: C.C. Gran Turia

VALLADOLID
- Valladolid: C/ Pº Zorrilla, 52; C.C. Vallsur

VIZCAYA
- Abadiño: C.C Eroski Abadiño
- Bilbao: Pza. Arrikibar, 4; C.C. Zubiarte
- Barakaldo: C.C. Max Center (1); C.C. Max Center (2)
- Leioa: C.C. Artea
- Portugalete: C.C. Ballonti

ZAMORA
- Zamora: C.C. Valderaduey

ZARAGOZA
- Zaragoza: C/ Cádiz, 14; C.C. Augusta; C.C. Gran Casa; C.C. Plaza Imperial; C.C. Alcampo Los Enlaces
- Utebo: C.C. Alcampo Utebo

Servicio a domicilio:
¿cómo realizar tu pedido?
Por Teléfono: **902 17 18 19** L. a V. de 9 a 18 h.
Por Correo electrónico: **pedidos@game.es**
Por Internet: **www.game.es**



Más de 240 tiendas en toda España www.game.es

CENTRO MAIL

Servicio a domicilio:
¿cómo realizar tu pedido?
Por Transporte Urgente Servicio de transporte urgente 24/48 horas. Coste incluido embalaje y seguro, +6.50€ para España peninsular y +7,50€ Baleares.
Pago contra reembolso o con tarjeta de crédito (VISA y MASTER CARD).

GAME
Tu especialista en videojuegos

Super oferta













Accesorios Gameware

Lápiz-puntero extensible metal pack 2 uds. (NDS)



Pack 7 en 1 DSi (negro)



Fuente alimentación PSP



Cable HDMI (PS3)



Headset Bluetooth (PS3)



Volante para Wiimote (Wii)



Cargador 2 Wiimote + 2 baterías V2 (Wii)



Kit de carga y juega (Xbox 360)





Prototype



Red Faction Guerrilla



The Conduit



Transformers: La Venganza de los Caídos



Monster Hunter Freedom Unite



Harry Potter y el Misterio del Príncipe



Tráenos los juegos que ya no quieras y podrás disfrutar de estas novedades desde sólo 1€

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes hasta el 31/07/09.
Impuestos incluidos.

* **SI NOS VENDES 2 JUEGOS USADOS.** Si quieres vendernos un juego, tendrás que disponer de la TARJETA de SOCIO **GAME-CentroMAIL**. Compramos todo tipo de juegos Usados de los siguientes sistemas: **NINTENDO DS, NINTENDO Wii, PC, PSP, PLAYSTATION 2, PLAYSTATION 3 y XBOX 360.** La valoración del producto se realizará en función de diferentes factores, como, por ejemplo, el estado físico del juego y sus manuales originales, su antigüedad, etc. Sólo podremos valorar el producto que quieras vendernos si se encuentra en nuestra base de datos. No se comprará más de 1 unidad del mismo título por persona.





Más de 240 tiendas en toda España
www.game.es



TELÉFONO ROJO
Yen te responde



Uf, tras el estrés de la feria de Los Angeles me estoy recuperando en esta playa artificial de Japón. Mola ¿eh? ¡Miradme ahí tumbado al fondo, leyendo todas vuestras cartas!

Juegos nuevos y clásicos

@ Hola Yen, me llamo Samuel y llevo leyendo la Hobby desde el numero 1, y crecí leyendo la Micro Hobby, y la Micromania, enviciado a mi MSX PHILIPS VG 8020, y ahora tengo la PS2, la PS3, la Game Cube y por motivos sentimentales la Saturn, con el ‹D&D collection›... un juegazo. Tengo unas preguntas, y, aunque son muchas, espero que puedas responderlas, muchas gracias!!

■ Me ha encantado el ‹Tomb Raider Underworld›. Aunque me ha parecido algo fácil, creo que es un indispensable. Al jugar eché de menos cosas que creo podrían incluir en próximos títulos, y tengo sugerencias para otros títulos de Konami, y Capcom, ¿seria posible que me dijeras como puedo hacer llegar por E-mail o carta a Eidos, Crystal Dynamics, Capcom y Konami estas ideas?



ALIENS COLONIAL MARINES es un shooter ambientado en el universo "Alien" desarrollado por Gearbox y distribuido por Sega. Ha ido sufriendo restrasos durante los últimos meses, y actualmente no tiene fecha de lanzamiento.

Si entras en las páginas web de cada compañía encontrarás diversas formas de contactar con ellos. Estoy seguro de que leerán las sugerencias de los usuarios. Otra cosa es que luego las tengan en cuenta para sus juegos...

■ El año pasado anunciaron que iban a lanzar el ‹Aliens Marines Coloniales›, y hasta ahora nada, las mismas imágenes en Internet y ni siquiera un video in-game para demostrar que el lanzamiento esta próximo, ¿se sabe algo sobre el juego o una fecha exacta de el lanzamiento de este juego?

El juego está desaparecido en combate. Hace tiempo que Gearbox, sus desarrolladores, no dicen está boca es mía. Ahora se rumorea que puede salir en 2010, eso sí, nunca antes de «Aliens vs Predator».

■ Aquí viene una de remakes y continuaciones. ¿Se oye algo de remakes de ‹Resident Evil› para PS3? Por ejemplo, conversiones directas de los titulos aparecidos para la GameCube de Nintendo, ya sea en PsStore o en una especie de Blu-Ray recopilatorio para fans y coleccionistas. También me alucinan juegos clásicos como: ‹Silent Hill›, ‹Castlevania›, ‹Panzer Dragoon›, ‹Abe´s Oddysee›, ‹Shadow of Rome›, ‹The Thing›, ‹Shinobido›, ‹Medievil›, ‹D&D Demon Stone›, y por supuesto el ‹Final Fantasy VII›. ¿Sabes si lanzarán remakes de estos u otros juegazos clásicos? ¿Estarán al menos disponibles para la PsStore próximamente?

De «Resident Evil» solo se habla de los relanzamientos para Wii y un nuevo título para PSP. «Castlevania» tendrá una nueva entrega para 2010 y «Final Fantasy VII» ya lo tienes en la PS-network. Del resto no hay nada.

■ Como te dije tengo la PS3, y tengo un home cinema, sin entrada Digital Optica, y he averiguado que necesito como mínimo el cable de vídeo por componentes, pero me presenta un proble-



EL CONTROL PAD EDICIÓN L STREET FIGHTER IV presenta cuadro versiones diferentes, está adaptado para los juegos de lucha con funciones como Turbo a distintas velocidades. Se puede encontrar por 46 euros. .

¿La pregunta del mes?

Al no anunciarlo en el E3, ¿ya no habrá rebaja de PS3 este año?

■ ¿Qué pasa Yen?, aunque todavía no he leído vuestro reportaje sobre la feria de Los Ángeles, parece ser que Sony finalmente no ha anunciado una rebaja para su PS3. ¿Significa eso que ya no la va a hacer este año? Saludos.

Sí, la verdad es que se esperaba que Sony realizara un anuncio de este tipo, aunque no ha estado mal tampoco lo que han presentado. En cuanto a lo que preguntas, es difícil de decir. Pensándolo bien, si Sony tiene previsto hacer una rebaja en PS3 quizá resulta más lógico que lo haga de cara a final de año, que es la época en la que las ventas son más fuertes. Aunque supongo que el tema de la crisis también cuenta en este sentido (no sé si para bien o para mal). En fin, yo no lo descartaría, pero tampoco te hagas demasiadas ilusiones.

Javier Izquierdo (Huelva)

TU OPINIÓN CUENTA

Escribe tus cartas o e-mails a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS. C/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid. Indicando en el sobre: Teléfono Rojo
- telefonorojohobbyconsolas@axelspringer.es
- opinion.hobbyconsolas@axelspringer.es

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Sensor"

la entrada de audio de mi home cinema. Hay unos 30-40 cm de distancia, y la única solución que encuentro es ponerle empalmes, con la consiguiente perdida de sonido, así que si pudieras decirme, si lo sabes, un modelo de cable de cumpla con mis requisitos, o bien alguna otra solución para conectar la PS3 el home cinema.

Puedes llevar la señal de audio a través de la salida HDMI hasta tu televisor, y conectar la TV al amplificador a través de un cable analógico.

■ **¿Se sabe algo de «Sadness»? Ya llevamos mucho esperando...**

éxito de juegos descargables como «Marvel vs Capcom».

■ **¿Las sagas «Legacy of Kain» y «Soul Reaver» tendrán remakes o una última entrega?**

Tampoco he oído nada al respecto.

■ **¿Habrá continuación del "shooter" «Black»?**

No cuentes con ello. Por el momento, Criterion se encuentra centrada en la saga «Burnout».

■ **¿Sabes donde podría conseguir el gamepad edición especial «Street Fighter IV»? Es el de 6**

« TANTO XBOX 360 COMO PS3 PUEDEN MOSTRAR JUEGOS EN 1080 P. NO DEPENDE DE LAS CONSOLAS, SINO DE LO QUE OFREZCAN LOS JUEGOS »

¿tendrá también «Animal Crossing» una nueva entrega pronto?

«Sadness» está previsto para este otoño y se ha mostrado en el E3. «Animal Crossing» tendrá una nueva entrega seguro, pero no creo que sea pronto.

■ **¿Sabes si Capcom tendría opciones de lanzar un remake o en PSstore el «Dungeons & Dragons Collection» de Saturn? ¿Incluiría alguna mejora?, por ejemplo, multijugador.**

No tengo noticia de que vaya a hacerlo. Aunque depende del

botones especial para lucha 2D.

En Game lo puedes comprar por 46 euros.

■ **Sobre «FIFA», de Electronic Arts, ¿sabes hasta cuando tienen la licencia oficial de la FIFA? ¿El nuevo «Pro Evolution» tendrá por fin liga española y traerá novedades que mejoren la entrega de este año? Es bastante floja la edición 2009.**

No sé hasta cuando la tienen, pero no creo que tengan intención de soltarla. De las informaciones que se han ido publicando sobre «PES 2010» no hay ninguna que aclare de momento qué tipo de licencias incluirá.

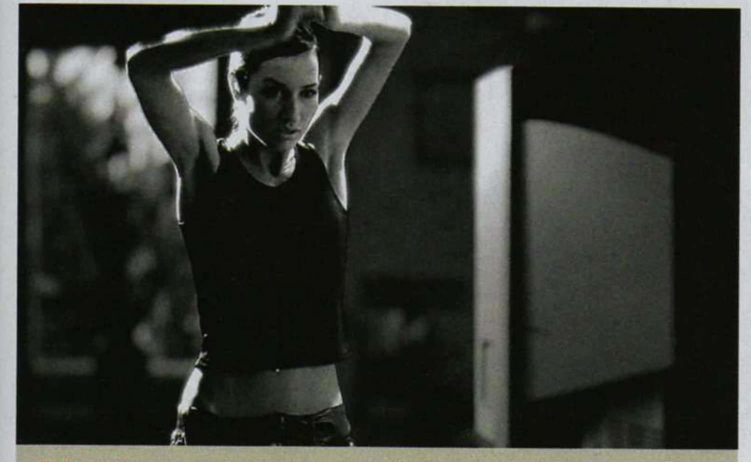
■ **¿Si compro un juego online y se borra del HDD por cualquier motivo, la PS Network conserva los datos de la descarga gracias a mi ID para no tener que gastarme de nuevo el dinero?**

Los conserva, pero eso sí, con un límite de cinco veces.

■ **Por ultimo, me gustaría saber si es cierto que la Xbox 360 siempre muestra 1080p en todos sus juegos, a diferencia de la PS3 que siempre los muestra, según creo, a 1080i. Son comentarios que me han hecho usuarios.**

No depende de las consolas, ambas tienen juegos que se ven en 1080p y otros que se ven en 1080i.

Samuel



SADNESS es una aventura de terror para Wii que está siendo desarrollada por Gamebryo. Afirman que su apartado gráfico (en blanco y negro) superará con creces todo lo que hemos visto hasta la fecha en la consola de Nintendo.

Lanzamientos en PSP

@ **Hola Yen eres un crack. Mira te escribo este e-mail para preguntarte unas cosas de los próximos lanzamientos de PSP:**

■ **¿Para cuándo saldrá el «Little Big Planet» que anunciasteis en el número 211?**

Aunque no se ha hecho oficial, todo apunta a que saldrá el 1 de octubre junto a la PSP Go y a otros grandes juegos para PSP.

■ **Pronto va a llegar mi santo y tengo un montón de juegos en mi cabeza. Estos son: «Resistance Retribution», «Prince of Persia Rival Swords» y «Tomb Raider Anniversary». ¿Cuál me recomiendas? Estoy hecho un lío.** ▸▸

vuestra OPINIÓN



Indignado con la piratería

Pablo Porras Jázmin

COLABORADORES

Hola, amigos de Hobby Consolas. Os escribo porque últimamente he estado leyendo en diversas páginas web y demás, que España está situada entre los diez países con mas descargas ilegales del mundo. Antes de nada quiero declarar que no apoyo de ninguna manera la piratería, de hecho me parece una atrocidad. Lo que quiero decir es que estos "piratas" están acabando con el sector de los videojuegos. Según ellos, se lo descargan porque los juegos valen muy caros, pero yo les digo: ¿no os dais cuenta de que un juego no se hace solo ni es gratis?. Y es que hay que pagar a la gente que los hace y si no se compran esos videojuegos, no se les puede pagar y al final, empresas importantes en el sector tienen que ir despidiendo trabajadores para abaratar costes y así los juegos cada vez cuestan mas dinero y como cuestan más dinero, hay más piratería. Señores/as, esto es la pescadilla que se muerde la cola. Si esta situación no cambia, no quiero ni imaginar lo que costarán los juegos en el futuro o las compañías que quebrarán. Dicho esto, solo me queda dar las gracias por la publicación de mi opinión y por la gorra. ¡Un abrazo!.

Yen: Sin duda es uno de los muchos argumentos -uno de los más importantes- que hay en contra de la piratería. Resulta increíble que un verdadero aficionado no pueda ver el daño que hace a su hobby favorito si piratea los juegos. Pero es que además se trata de un acto delictivo, porque lo que se hace al piratear es robar.



Jugar sin mandos

Raiden S3 (Madrid)

Hola, este mes quería comentar el tema de los accesorios que están sacando actualmente sobre todo en el tema de conseguir una jugabilidad estilo "Wii" como se demuestra con el nuevo accesorio Project Natal de Xbox. Me parece estupendo que se saquen accesorios de este tipo. Es genial, no podemos limitarnos a un mando para siempre, amigos no estamos jugando a la NES sino a una consola de nueva generación y, nos guste o no, las consolas deberán seguir este camino. Sony como mínimo apostó por el sixaxis, pero apenas lo ha adaptado a la mayoría de sus juegos. Yo creo que es una muy buena idea tanto por parte de Nintendo (por sacar la idea antes que nadie) y sus competidoras (por sacar productos nuevos para mejorar la idea). Yo opino que el futuro de los videojuegos no es jugar siempre con un mando, y seguro que se va a decantar más por la acción en movimiento y la realidad. Cuanto mas se sienta el juego, mas divertido y emocionante será para el usuario, y le doy mi enhorabuena a Microsoft por su nuevo periférico.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Totalmente de acuerdo. Desde luego lo de Microsoft nos ha dejado a todos alucinados. Se finalmente da lo que promete, va a ser toda una revolución. En la foto de arriba puedes ver como uno de los componentes de el grupo Estopa, que estuvieron en el E3, alucina con está nueva propuesta de Microsoft.

« SONY HA PROMETIDO SEGUIR APOYANDO A PLAYSTATION 2, Y ASEGURA QUE HABRÁ MÁS DE 100 JUEGOS NUEVOS »

Los tres son muy buenos. Si buscas acción de la buena y juego online, «Resistance» es la elección. Si lo que te gusta es la aventura, los saltos y la exploración, cualquiera de los otros te va a satisfacer, seguro.

He escuchado en internet que puede que Ubisoft se piense hacer una versión del primer «Assassin´s Creed» para PSP. ¿Es verdad?

No exactamente; se trata de un «Assassin´s Creed» nuevo apellidado «Bloodlines», y además se podrán compartir contenidos con la versión de PS3.

¿Sony no se pensará hacer una versión de «God Of War» para PSP o PlayStation 2? Soy un fan de Kratos y tengo todos los juegos que han salido hasta que llegó el «God of War III» y me ha desilusionado.

¿Qué te ha desilusionado? Pero si aún no ha salido y las imágenes tienen una pinta estupenda... para PSP no se ha anunciado ninguna nueva entrega, aunque apuesto a que llegará.

Juan Santos Sánchez

El futuro de PlayStation 2

@ ¡Hola YEN! ¿Cómo estamos? Espero que puedas resolverme alguna de mis dudas sobre PS2, Xbox 360 y Wii... es que no puedo dormir sin saber esto:

¿Vendrá algún bombazo más para PS2 o ya la podemos aparcar?

Como habrás visto en el E3 Sony se ha comprometido a seguir apoyando a la consola y ha prometido más de 100 nuevos títulos, así que no la "aparques" todavía.

¿Qué me aconsejas, «Bionic Commando» o «Prototype» (buenísimo vuestro apartado «Prototype» vs «Infamous») para Xbox?

A mí me gusta más «Bionic Commando». Aunque resulte un pelín repetitivo, me parece más equilibrado y divertido.

¿Saldrá alguna versión de PS3 algo más pequeña, así como PStwo o PSone?

Se ha hablado de ello y de hecho hay quien esperaba el anuncio en el E3, pero de momento, nada de nada.

Por cierto, con respecto a Wii, ¿esperamos alguna versión de «Zelda»? Porque se ha hablado algo del «Zelda Umbrella Chronicles», aunque no se ha dicho nada en claro. ¡¡Gracias maestro jedi!!

¿«Umbrella Chronicles»? ¿De dónde has sacado eso? Pues ya lo ves, Miyamoto ha prometido un «Zelda» y nos ha enseñado una imagen. Aunque habrá que esperar más para ver algo del juego y aún más para que salga.

Alfonso Pastor Romero

Acerca del nuevo Dragon Ball

@ Buenas Yen, lo primero quiero que sepas que se quien eres, así que o me respondes a mis preguntas o lo publico por internet, Ja Ja Ja Ja (risa maligna). Ahí van:

Llevo tiempo queriendo comprarme el «Killzone 2» y el «Resident Evil 5», y por fin tengo dinero suficiente para comprarme solo uno de los dos y no se qué hacer. Tres amigos míos tienen el «Killzone» y me dicen que me lo compre y así me uno a su clan (BBCs), pero otro tiene el «Resident Evil 5» y dice que así nos podemos echar una partida los dos juntos. ¿¿¿Qué hago???.

Pues vaya disyuntiva, chico. Yo me haría primero con el «Resident Evil», porque lo vas a disfrutar más que el otro en solitario... y luego les dices a tus otros tres amigos que te dejen unos días el «Killzone» para probar su multijugador. Por cierto, te



DRAGON BALL RAGING BLAST será la próxima entrega de la saga, y llegará para PlayStation 3 y Xbox 360 en otoño. Incluirá unos 70 personajes y promete lucir un gran apartado técnico con escenarios totalmente destructibles

has librado del "Qué me dices" por las preguntas, pero no dudo de que sepas quién soy: Yen (risa sarcástica).

■ **La otra es que como fan de Dragon Ball que soy estoy esperando otro juego para PS3, pero no como el ‹Burst Limit› (que me parece una patata menos en el apartado técnico) sino uno con la historia tan extensa como el ‹Tenkaichi 2› y tantos personajes como el ‹3›.**

Hay un «Dragon Ball» previsto para finales de año, «Dragon Ball Raging Blast», que recupera la esencia de los «Budokai Tenkaichi». Llegará con bastantes novedades y una notable mejora gráfica, y ya se han confirmado más de 70 personajes, incluidas transformaciones. Espero que no nos decepcione en este sentido...

Miguel Torija Montejano



KINGDOM HEARTS 358/2 DAYS ya tiene fecha de lanzamiento en USA, el próximo 29 de septiembre, así que esperemos que no tarde mucho más en llegar aquí. El que va a tardar un poco más es «Birth of Sleep» para PSP.

« RECIENTEMENTE SE HA ANUNCIADO FALLOUT NEW VEGAS UNA NUEVA ENTREGA DE ESTA PRESTIGIOSA SAGA QUE LLEGARÁ EN 2010 »

Contenidos descargables

@ **Hola Yen, tengo un par de preguntas para ti sobre juegos de PlayStation 3, espero que me respondas:**

■ **¿Cuántas posibilidades hay de que Rockstar saque los complementos del ‹Midnight Club Los Angeles› en un Blu-ray? ¿Y los complementos del ‹Padrino II›?**

Uf, ninguna, me temo. Rockstar va a sacar los episodios de «GTA IV» en DVD, pero eso no significa que lo vaya a hacer con «Midnight Club», puesto que no tiene ni de lejos el mismo tirón. Y en cuanto a «El Padrino», totalmente imposible, porque EA además ha finiquitado esta saga ante su escaso éxito.

Daniel García (Gijón)



EL CONTENIDO DESCARGABLE de «Midnight Club» no se podrá adquirir en formato físico, al contrario de lo que va a hacer Rockstar con los Episodios 1 y 2 de «GTA IV». El enorme éxito de esta saga sí permite hacerlo.

Los próximos Kingdom Hearts

@ **Hola, señor Yen. Es la primera vez que le escribo y en primer lugar quería felicitarles por la revista. Bueno, el caso es que he leído que el ‹Kingdom Hearts 358/2 Days› ya ha salido en Japón y me preguntaba cual es la fecha de su lanzamiento en España y si es posible que salga antes el ‹Birth by Sleep›.**

■ **¡Gracias de antemano por su respuesta!**

«358/2 Days» saldrá este otoño, no muy lejano a la fecha de lanzamiento de USA que es el 29 de septiembre. «Birth of Sleep» no saldrá antes, de hecho es posible que no lo veamos hasta bien avanzado el año que viene.

Pablo Porras Jazmín

Recomenados para Xbox 360

@ **Hola Yen, Esta es la primera vez que te escribo. Soy poseedor de una PS3, Xbox 360, PSP, Gamecube, Gameboy y DS.**

■ **¿Esta trabajando Bethesda en un nuevo ‹Fallout›? ¿Algún ‹Fallout 4›, o alguno para PSP?**

Sí, recientemente se anunció el desarrollo de «Fallout New Vegas» para PS3, 360 y PC. Según sus desarrolladores no es una secuela de «Fallout 3» sino una nueva entrega ambientada en el mismo universo. Llegará a lo largo de 2010.

■ **Hace poco me he comprado un nuevo juego, ‹Fable 2›, ¿qué**



FF también está visto

Isidro Valero

¡Hola! Lo primero que quería deciros es felicidades por la revista. Soy un fiel seguidor vuestro, desde que tanto vosotros como revista y yo como persona, éramos unos enanos. Os escribo porque estoy en bastante desacuerdo, con la nota que se ha llevado «Star Ocean The Last Hope», un 79. Veamos, sé que en la media que realizáis al puntuar un juego, lo que más valoráis es la diversión, entonces, yo me pregunto: DIVERSIÓN: "Pese a que la HISTORIA está BIEN NARRADA y los COMBATES son EMOCIONANTES, parece que todo está muy visto en el género" Vosotros sois los expertos en videojuegos, pero el 77 en diversión no me parece nada justo, primero porque decís que el juego tiene buenas cosas, como los combates y la historia. Segundo porque decís que todo esta muy visto... ¿Porque los "todopoderosos" «Final Fantasy», (soy un seguidor de esa saga), tienen unas puntuaciones en diversión de ESCÁNDALO, si llevan desde «FF6» es decir, 7 ediciones, dándonos prácticamente, la misma mecánica, los mismos combates por turnos... ¿¿eso no esta muy visto??

COLABORADORES

Yen: Entiendo tu planteamiento pero nos referimos a que resulta previsible, que no consigue sorprender o emocionar. Los personajes tampoco tienen profundidad... como en «Final».



otros juegos me recomendáis de Xbox 360? Tengo ‹Gears of War 2›, ‹Fallout 3›, ‹Dead Space› y ‹Fable 2›.

Pues muchos: «GTA IV», «Resident Evil 5», «Halo 3»...

■ **Esta es la última. Hace poco me compre en la tienda de 360, el ‹Halo: Combat Evolved› y comprobé que venía con una campaña, individual y cooperativa y un multijugador local para 4 jugadores, pero ¿dónde esta el online? Me siento un poco estafado.**

Ese juego salió sin modo online. Ten en cuenta que tiene ya unos cuantos años. Pero no me dirás que el resto merece mucho la pena.

Ángel Morán Santiago (Madrid)



EL PACK DE METROID, que incluirá los dos juegos de GameCube y el que ha salido en Wii, está a punto de llegar a Estados Unidos, y pronto lo hará aquí. Los juegos de GameCube tendrán algunas mejoras gráficas y formato panorámico.

« EL PRIMER HALO SE PUEDE DESCARGAR A TRAVÉS DE XBOX LIVE, NO TIENE MULTIJUGADOR ONLINE, PERO ES UNA AUTÉNTICA JOYA »

El pack de Metroid

@ Hola yen soy una chica de 14 años y vuestra revista me parece genial. Bueno aquí van las preguntas:

■ **¿Sabes cuando va a salir la trilogía de ‹Metroid Prime› para Wii en el mercado español? ¿Y la adaptación del ‹Metroid› cómo va a ser? Oí que los tres juegos de ‹Metroid› van a estar en un solo juego. ¿Se va a hacer simplemente una adaptación para Wii o se van a mejorar los graficos?**

Se van a vender los tres en un pack. Los dos primeros serán versiones casi idénticas a las de GameCube, aunque con el New Play Control (como «Pikmin») y algún retoque gráfico como soporte para pantalla panorámica y 480p. Sale el 24 de agosto en Estados Unidos, así que espero que no tarde en llegar aquí.

■ **¿Merece la pena comprarse el accesorio Wii Motion Plus?**

Los que lo hemos probado pensamos que sí, desde luego se nota que la detección de movimientos mejora claramente.

■ **Finalmente, ¿Va a salir algún juego de rol chulo para Wii?**

Pues tendrás «Final Fantasy Crystal Chronicles The Crystal Bearers».

DEW

FINAL FANTASY CRYSTAL CHRONICLES THE CRYSTAL BEARERS está siendo desarrollado para Wii, aunque aún no se sabe su fecha de lanzamiento.

Juegos de larga duración

@ Hola Yen, tengo una Xbox 360 y una Wii, pero me quiero comprar una PS3, aunque principalmente es para usar el Blu-ray por mis padres, pero aunque como yo la voy a utilizar habitualmente te pido que me aconsejes para comprarme un juego de PS3 que me entretenga durante mucho tiempo.

■ **Os he escrito tres veces y espero que esta vez me contestéis. Un saludo.**

Si quieres entretenerte durante mucho tiempo, creo que «GTA IV» o «Fallout 3» son perfectos. Si ya los tienes en Xbox 360, exclusivos de PS3 tienes «InFamous» (unas 25 horas) y los dos «Resistance» ("shooter" en primera persona) que son bastante largos. «Uncharted El Tesoro de Drake» tampoco anda mal de duración y, dentro de un género muy diferente, si aprovechas todas sus posibilidades «Little Big Planet» puede ser eterno.

Mikel Uribarren Ortiz, Colindres (Cantabria) HC

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

@YEN, LO SIENTO, YA NO PUEDO MÁS, SE LO TENGO QUE DECIR A TODOS ... SOY TU HERMANO GEMELO, Y NOS SEPARARON AL NACER. PERO... TE ECHO DE MENOS. ¡HERMANO!

Yen: Ay, pero que chistosos sois... ¡¡¡Soy hijo único!!!!

@EL MES PASADO, EN LA REVISTA , EN EL APARTADO DE OTROS PAÍSES PONÍA QUE EN EE.UU. EL PRIMER MÁS VENDIDO ERA POKEMON PLATINO PARA PSP .ES CIERTO QUE SALDRÁ EN PSP? GRACIAS

Yen: No, no es cierto. El redactor responsable de la "cagada" ha copiado un millón de veces: "No hay Pokémon en PSP"

✉ EL OTRO DÍA TE VI ROBANDO UNA HOBBY CONSOLAS EN UN QUIOSCO JUNTO AL BUENO DEL BIGOTES DE MARIO.

Yen: Fue una apuesta entre ambos. Si robaba una Hobby él se afeitaba el bigote.

@YEN, ESTOY DISGUSTADO POR LA CANTIDAD DE VECES QUE RETRASÁIS LOS JUEGOS MÁS ESPERADOS. ¿QUÉ OS PASA?

Yen: Solo que nos encanta haceros rabiar.

@HACE YA MUCHAS SEMANAS QUE NO PONÉIS A CHUCK "EL DIOS" NORRIS EN UN MONTAJE Y ESO LE ESTÁ MOSQUEANDO ¡ASÍ QUE HACED UNO! Y SI PUEDE SER CON CHIQUITO DE LA CALZADA, MEJOR.



Yen: Aquí los tienes, cara a cara. Lo último que queremos es mosquear al bueno de Chucky...

@YEN, ERES UN CRACK! EL MES PASADO ACERTASTE TODO SOBRE EL E3!!

Yen: A ver colega, ¿qué te pensabas? Uno no está aquí por casualidad...


PlayStation®Network
MONSTER HUNTER FREEDOM UNITE
DESCARGA LA DEMO DE LA PLAYSTATION® STORE
www.encyclopedia-gigantica.com
CAPCOM®
capcom-europe.com
Nunca estarás solo
en el universo Monster Hunter
Disponible exclusivamente para Sony PSP™
con modo multijugador local para cuatro jugadores
12+
www.pegi.info
PSP®
PlayStation®Portable
MONSTER HUNTER ©CAPCOM CO., LTD. 2007, 2008 ALL RIGHTS RESERVED. "PlayStation", "PSP" and "" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

JUEGOS PARA MÓVILES

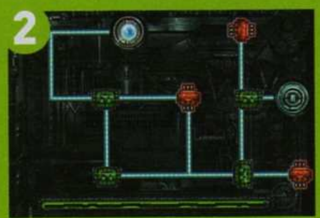
Una adaptación cinematográfica, plataformas de estilo clásico, estrategia en tiempo real, deporte... los dispositivos móviles se están consolidando como una opción muy versátil en la que cualquier género tiene cabida.

EL JUEGO DEL MES

■ precio: 8 € ■ compañía: GAMELOFT ■ género: ACCIÓN
■ dónde descargarlo: Apple Store (store.apple.com/es)

■ Móviles compatibles:
iPHONE, iPOD TOUCH







1. LA ACCIÓN es constante, y nos pasamos todo el juego disparando a decenas de terminators.
2. TAMBIÉN HAY PUZLES, aunque son poco frecuentes y se solucionan con bastante facilidad.
3. SOBRE UN CAMIÓN tenemos que enfrentarnos a algunos de los enemigos más grandes y peligrosos del juego.



UNA "MÁQUINA" DE DISPARAR

TERMINATOR SALVATION

La humanidad está en peligro, suena vuestro móvil y una voz ronca os dice: "si estáis oyendo esto, sois la resistencia".

■ **LA GUERRA ENTRE LA HUMANIDAD Y SKYNET** ha llegado a su punto culminante, y John Connor es el elegido para liderar al ejército humano contra los Terminators. Con este panorama, nuestro objetivo en este juego es manejar a Connor desde una vista en tercera persona a lo largo de unos futuristas y apocalípticos escenarios, mientras disparamos a cuánto robot se nos ponga a tiro, nos cubrimos del fuego enemigo utilizando cualquier elemento del escenario e incluso manejamos un camión con alta capacidad destructiva.

→EL ARSENAL DISPONIBLE ES EXTENSO, e incluye metralletas, lanzagranadas, escopetas... todo con tal de acabar con el mayor número de robots posible. Y es que, aunque hay momentos de exploración y pequeños puzles, el juego está enfocado a la acción, y nos pasamos casi todo el rato disparando, cubriéndonos y luchando contra jefes finales.

Por supuesto, un sistema de juego así requiere de una gran precisión, y los 4 tipos de control incluidos responden a la perfección. Algo más irregular es el apartado técnico, que combina unos enormes escenarios con unas animaciones de los enemigos algo toscas, que empañan un poco el resultado final. HC

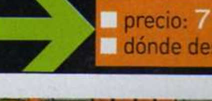
NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	86
■ SONIDO	85
■ DURACIÓN	83
■ DIVERSIÓN	88

Valoración Se trata de un divertido juego de acción que destaca por su buen sistema de control y frenético desarrollo, aunque le falta algo de profundidad.

PUNTUACIÓN FINAL 86





■ precio: 7 € ■ compañía: EIDOS ■ género: PLATAFORMAS
■ dónde descargarlo: http://www.n-gage.com

■ Móviles compatibles:
Compatibles con N-Gage







LAS TRAMPAS, como el fuego, nos obligan a calcular muy bien cada salto



LA CÁMARA gira constantemente, ofreciendo algunos planos muy vistosos.

PLATAFORMAS CLÁSICAS

PANDEMONIUM

Los 90 fueron una de las épocas más prolíficas en lo que a juegos de plataformas se refiere... ¡y ahora están de vuelta!

CON EL MISMO DESARROLLO que el original para PSone y el de la anterior N-Gage, en este plataformas en "2.5D" (nos movemos sólo en un plano, pero los escenarios son en 3D) hay que superar sencillos niveles ambientados en distintos mundos de fantasía. La mecánica es muy fácil y nos obliga a saltar de plataforma en plataforma, recolectar monedas y esquivar a los enemigos... todo el rato, por lo que se hace repetitivo.

valoración Su sistema de juego mola, pero es excesivamente lineal y fácil, por lo que no consigue engancharnos del todo.





■ precio: 7 € ■ compañía: GLU MOBILE ■ género: ESTRATEGIA
■ dónde descargarlo: http://www.n-gage.com

■ Móviles compatibles:
Compatibles con N-Gage







CREAR UNIDADES y después colocarlas correctamente es una tarea vital.



LAS BATALLAS dependen de muchos factores, como el número de efectivos.

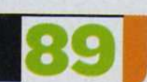
SACA TU VENA ESTRATEGA

AGE OF EMPIRES III

Defender Europa del Imperio Otomano no es tarea fácil. ¿Seréis capaces de tomar las decisiones correctas?

ESTA SAGA DE ESTRATEGIA en tiempo real se estrena en N-Gage con un desarrollo totalmente adaptado a los móviles. Nuestro objetivo es resolver misiones en las que las decisiones estratégicas son vitales, por lo que nos toca aprovechar los recursos naturales para construir edificios, reclutar soldados o colocar a nuestro ejército. Todo ello con una interfaz muy cómoda, un apartado gráfico resultón y juego online.

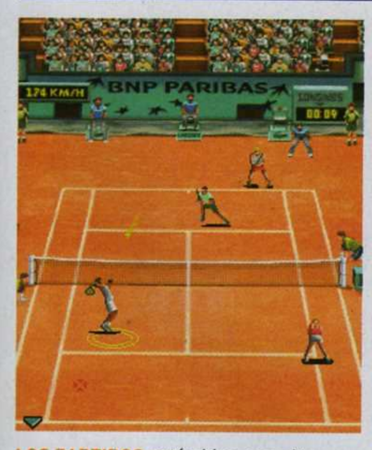
valoración Estrategia en tiempo real simplificada, pero llena de posibilidades, por lo que resulta ideal para llevar en el móvil.



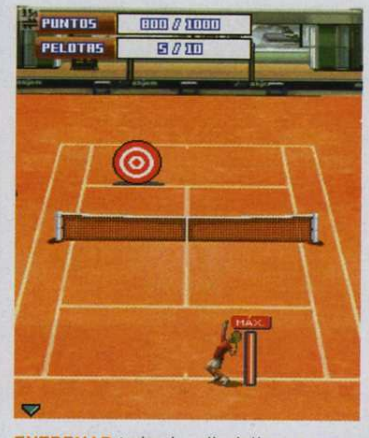


■ precio: 4 € ■ compañía: GAMELOFT ■ género: DEPORTIVO
■ dónde descargarlo: http://www.gameloft.es

■ Móviles compatibles:
Consultar modelos



LOS PARTIDOS están bien resueltos y nos permiten ejecutar cualquier golpe.



ENTRENAR todas las disciplinas es muy importante en el modo carrera.

CONSIGUE UN GRAND SLAM

ROLAND GARROS 2009

Si quieres resarcirte de la derrota de Nadal en el torneo galo sólo tienes que sacar tu móvil y demostrar lo que vales.

EL JUEGO DEL TORNEO Roland Garros ofrece 6 pistas diferentes y 16 tenistas ficticios, con los que podemos disputar la fase final del famoso torneo o crear nuestro propio jugador e ir potenciando sus habilidades con distintos minijuegos a lo largo de un completo modo carrera. El control es bastante sencillo y el apartado gráfico acompaña, por lo que sus partidos resultan bastante entretenidos.

valoración Un arcade de tenis sencillo y sin muchas pretensiones, pero que ofrece unos partidos muy atractivos y dinámicos.



ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS. C/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid. Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@axelspringer.es

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Sensor"

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

Lo último en móviles

¡Hola! He oído por ahí que Nokia va a sacar un nuevo terminal. ¿Me podríais contar como es? ¿Merece la pena?

El terminal del que has oído hablar es el nuevo producto estrella de la compañía Finlandesa: el Nokia N97. Se trata de un terminal de gama alta que cuenta con una gran pantalla táctil, teclado QWERTY deslizante, Wifi, brújula digital, GPS, cámara de 5 megapíxeles con grabación de vídeo en calidad DVD, compatibilidad con N-Gage... en fin, que sólo le falta que nos haga la comida. Además, este móvil inaugura un nuevo concepto de Internet móvil, en el que la comunicación con las redes sociales es constante, y su acceso desde el terminal muy rápido y sencillo. En cuanto a si merece la pena, ese siempre es un tema muy personal y depende en gran medida de las prestaciones que busques en tu teléfono móvil. Lo mejor es que mires ofertas y decidas si le vas a sacar partido a la inversión en el terminal

Antonio García (e-mail)

LISTAS

Nuestros favoritos

1. Metal Gear Solid Mobile (N-Gage)
2. Devil May Cry
3. Resident Evil: The Missions
4. God of War: Traición
5. One (N-Gage)
6. Metal Slug M3
7. Soul of Darkness
8. Real Football 2009 (iPhone)
9. FIFA 09
10. Star Wars: El poder... (N-Gage, iPhone)



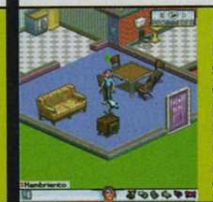
REAL FOOTBALL 2009
Ahora que se ha acabado nuestra liga tenemos más "mono" de fútbol que nunca, por lo que, cada vez que podemos, sacamos nuestro iPhone y saciamos nuestro "hambre de gol" con este divertido simulador.

Los más descargados

MOVISTAR
1. Los Sims 3
2. Más Reto Mental
3. Noche en el Museo 2

VODAFONE
1. Puzzle Bobble 08
2. Spore Origins
3. Real Football 2009

ORANGE
1. Los Simpson: Rascapicalandia
2. Platinum Solitaire 2
3. Pasapalabra



LOS SIMS 3
La tercera entrega de esta saga triunfa en Movistar gracias a sus enormes posibilidades, que nos permiten personalizar a tope nuestros Sims y hacer que se relacionen con otros a lo largo y ancho de su barrio.

Los móviles recomendados por HC



1 NOKIA N95 Desde 29 € (Vodafone)



2 iPHONE Desde 39 € (Movistar)





3 NOKIA N81 Desde 29 € (Vodafone)





4 SONY ERICSSON W910i 0 € (Orange)

5 SAMSUNG U900 Desde 49 € (Orange)

6 SONY ERICSSON W200I 59 € (Movistar)



7 NOKIA N73 Desde 0 € (Orange)

NOTICIAS MÓVILES

"¡ZAS! EN TODO TU MÓVIL"

Glu Mobile ha lanzado un juego para móviles basado en la popular serie **"Padre de Familia"**. En este alocado título tenemos que superar distintos minijuegos ambientados en lugares míticos de la serie, como las calles de Qhahog o la farmacia de Goldman. Todos los personajes estrella están presentes en el juego y el sentido del humor es tan estrambótico como constante.

VUELVEN LOS SIMS

La tercera entrega de **«Los Sims»** acaba de estrenarse en iPhone e iPod Touch. Esta nueva vuelta de tuerca al universo de estos personajes ofrece más opciones que nunca, tanto en la creación de los protagonistas como en las tareas que podemos realizar. Además, el apartado gráfico en 3D tiene una pinta estupenda. El mes que viene os contaremos todos los detalles en nuestro análisis.

ROL MASIVO

Por fin está disponible la versión para móvil de **«World of Dragons»**, el primer RPG masivo online en el que los jugadores de PC y teléfonos móviles pueden compartir aventuras simultáneamente en el mismo mundo de fantasía. El juego, que está repleto de posibilidades, cuenta con cientos de misiones, 4 razas de personajes y 6 profesiones distintas. La versión para PC tendrá que esperar un poco.

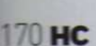
GANA A LA BANCA

«Blackjack 21» es un nuevo juego de cartas que ya está disponible en los portales de todos los operadores. Lo peculiar de este título es que no nos limita a jugar partidas al Blackjack, sino que nos propone empaparnos de toda la estrategia de este juego aprendiendo a "contar cartas" en 4 niveles de dificultad. A partir de ahora vais a ser intratables cuando organicéis "timbas" en casa con vuestros colegas.

LLEGA LA EVOLUCIÓN

Tras su paso por iPhone e iPod Touch, **«Spore Origins»** llega ahora a N-Gage con todas sus posibilidades intactas. El propósito del juego es conseguir que un pequeño microorganismo evolucione desde su fase unicelular hasta convertirse en un avanzado depredador personalizado. Para conseguirlo debemos superar 18 niveles en los que nos enfrentamos a todo tipo de retos y peligros en un medio acuático.





¡TE REGALAMOS 70€!

Al comprar los mejores juegos del año en GAME





















CÓMO APROVECHARTE DE ESTA OFERTA Efectúa tu compra con el cupón original en cualquiera de las tiendas GAME que hay en España. Conéctate a www.game.es o llama al 902 17 18 19 si quieres saber cuál es tu GAME más cercano o si necesitas información sobre los productos. Oferta válida hasta el 31 de julio de 2009. Oferta no acumulable a otras promociones y/o descuentos. Algunos de estos juegos pueden bajar de precio, aún así el descuento se mantendrá durante el período de vigencia de estas ofertas. Consulta al personal de GAME la disponibilidad de los productos.

MUCHO MÁS QUE





Dragon Ball Z

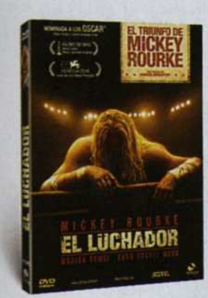
- Género **Animación**
- Protagonistas **Son Goku, Piccolo, Garlick JR, Gohan...**
- Director **Daisuke Nishio**
- Precio **17,95 €**
- No disponible en otros formatos.

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★☆☆☆





ARGUMENTO: Ya están disponibles los primeros volúmenes (con dos OVAs cada uno) de Dragon Ball, con historias como "Devolvedme a mi Gohan" o "El más fuerte del mundo". La imagen está totalmente restaurada.
EXTRAS DVD: Sonido Dolby Estéreo en español, catalán, euskera y japonés. Subtítulos en castellano. Ficha técnica...



El Luchador

- Género **Drama**
- Protagonistas **Mickey Rourke, Marisa Tomei, Evan R. Wood...**
- Director **Darren Aronofsky**
- Precio **19,99 €**
- También en Blu-Ray **29,95 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★☆☆☆

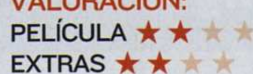


ARGUMENTO: Randy "The Ram" es una vieja gloria de la lucha libre que tiene una última oportunidad de recuperar sus éxitos pasados sobre el ring. Sin embargo, mientras se prepara para el combate, tendrá que enfrentarse a sus problemas de salud y recuperar su relación con su hija. Rourke estuvo nominado al oscar por este papel.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Tras las cámaras, Entrevista a los protagonistas, Entrevista al director, Trailer.



City of Ember

- Género **Aventuras**
- Protagonistas **David Ryall, Bill Murray, Tim Robbins...**
- Director **Gil Kenan**
- Precio **14,95 €**
- No disponible en otros formatos.

VALORACIÓN:

PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★★☆☆



ARGUMENTO: En el futuro, la humanidad vive en un refugio bajo tierra, pero sus recursos comienzan a agotarse. Dos jóvenes han hecho un descubrimiento que les podría conducir de nuevo a la superficie. Sin embargo, les espera un camino lleno de penurias y criaturas monstruosas, si quieren salvar a los habitantes de esta ciudad.
EXTRAS DVD: Ficha técnica, Ficha artística, Trailer, Promo, Entrevistas a los creadores, Detrás de las cámaras.

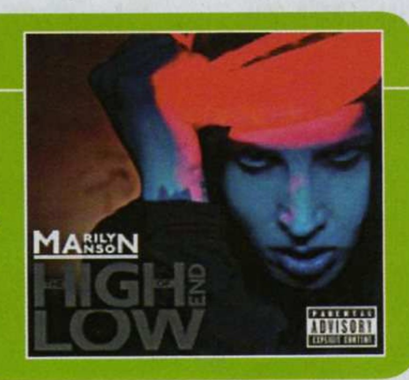


MÚSICA

Marilyn Manson

El séptimo álbum de esta banda, The High End of Low, recupera su sonido original con temas como "I Want to Kill You Like They Do in the Movies". La mayoría de los temas están inspirados en los desengaños de su vocalista, divorciado recientemente de Dita Von Teese.

- Compañía **Interscope** ■ Precio **16,95 €**



LIBROS

Tengo una pistola

Esta novela de Enrique Rubio está protagoniza por Cascaradenuez, un joven de 25 años que p sa el día frente a su ordenador, sólo se comun a través de Internet y vive una existencia parale como si fuese el personaje de un videojuego.

- Editorial **Booket** ■ Precio **8,95 €**

VIDEOJUEGOS

ESTRENOS
DVD



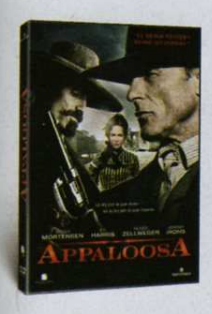
Resistencia

- Género **Bélica**
- Protagonistas **Daniel Craig, Liev Schreiber, Alexa Davalos...**
- Director **Edward Zwick**
- Precio **17,10 €**
- También en Blu Ray **28,95 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★★★☆



ARGUMENTO: Basada en un hecho real, la película narra las penurias que pasaron los rebeldes durante la ocupación nazi. Tras ocultarse en un bosque, los hermanos Bielski inician la resistencia.
EXTRAS DVD: **Trailer, Audiocomentario, Retorno al bosque, Componiendo la banda sonora, Los supervivientes, Los niños de Otraid...**



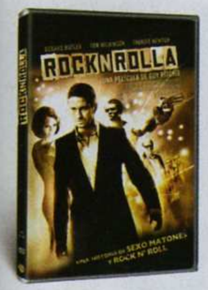
Appaloosa

- Género **Western**
- Protagonistas **Viggo Mortensen, Ed Harris, Jeremy Irons...**
- Director **Ed Harris**
- Precio **14,99 €**
- También en Blu Ray **29,95 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★☆
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Un policía federal y su ayudante (Harris y Mortensen) son contratados por los habitantes de una pequeña aldea para acabar con un grupo de forajidos. Una vez en Appaloosa, tendrán que imponer la ley (con la ayuda de su revólver) y evitar las argucias de una recién llegada, la provocadora Allison French (Renee Zellwegger).
EXTRAS DVD: **Sonido 5.1, Detrás de la historia, Comentarios, El pueblo, Escenas inéditas, Dean Semler...**



RockNRolla

- Género **Acción**
- Protagonistas **Gerard Butler, Tom Wilkinson, Thandie Newton...**
- Director **Guy Ritchie**
- Precio **16,19 €**
- También en Blu Ray **28,95 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★★☆☆



ARGUMENTO: La mafia londinense sirve como telón de fondo a una película de acción con toques de humor en la que un gángster de poca monta intenta jugársela a dos "peces gordos". Persecuciones, tiroteos y personajes con mucho estilo se suceden en este cinta que sigue la estela de "Snatch" y "Lock and Stock"
EXTRAS DVD: **Sonido 5.1, Comentarios del director y del protagonista, Escenas adicionales, Dentro de RockNRolla, La ciudad de Guy...**



CINE

Transformers 2

Los deceptions vuelven a la Tierra para secuestrar a Sam Witwicky (Shia LaBeouf). que ha descubierto el origen de los Transformers. Sin embargo, Optimus Prime y el resto de los autobots están preparados para defender a la humanidad con nuevas armas, más poderosas...

- Productora **Paramount**
- Estreno **24 de junio**



IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones





LA GUERRA DEL FUTURO SE LUCHA EN TU HABITACIÓN

Si habéis flipado con "Terminator Salvation" en el cine, seguro que os encantarán estas estatuas de resina Masterpiece. Representan al T600 y a John Connor, el líder de la resistencia, tienen un tamaño de 12" y están realizadas con un impresionante nivel de detalle.

Más información en: www.bigbadtoystore.com
Precio: 134,99 € y 154,99 €

UNA CAMISETA PARA PASEAR POR EL REINO

La moda de verano se va a revolucionar con esta camiseta de «Kingdom Hearts» en que aparecen Sora y todos sus compañeros de esta genial saga de Disney y Square-Enix.

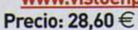
Más información en: www.vistoenpantalla.com
Precio: 24,99 €



ESTE PAC MAN ES UN "BLANDO"

Los clásicos nunca pasan de moda. Por eso nos encanta esta versión blandita del "comecocos". Hay dos versiones disponibles: el peluche normal y el modelo con sonido, que reproduce melodías del primer «Pac Man» cuando lo apretamos.

Más información en: www.vistoenpantalla.com
Precio: 28,60 €





SONIC PONE EN JAQUE AL DOCTOR ROBOTNIK

Nosotros pensábamos que ya habíamos jugado con Sonic de todas las formas posibles, pero este erizo azul nos propone una nueva idea. Se trata de un tablero de ajedrez en el que las piezas son personajes del videojuego.

Más información en: www.gaya-entertainment.de
Precio: 50 €

EL CINTURÓN DEL JEFE MAESTRO

A nosotros casi se nos caen los pantalones cuando nos enteramos del regreso de la saga «Halo» a Xbox 360. Por suerte, teníamos este estupendo cinturón con el logotipo de «Halo 3» grabado en la hebilla.

Más información en: www.gaya-entertainment.de
Precio: 24,95 €



MANGA Y CÓMIC

Musashi

A lo largo de casi 500 páginas, este manga de Shotaro Ishinomori narra la historia del samurai más famoso de todos los tiempos. En él podremos descubrir cómo fue su dramático enfrentamiento contra Sasaki Kojiro en la isla Ganryu.

Publicado por: Planeta De Agostini
Precio: 11,95 €



Crisis Final

Después de "Crisis de identidad" y "Crisis Infinita" se cierra la saga que definirá el futuro del universo DC. Este es el primer número (de un total de 8) y contiene 74 páginas con guión de Grant Morrison y dibujos de Jones y Mahnke.

Publicado por: Planeta De Agostini
Precio: 5,95 €



HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13



- Venta a tiendas y distribuidoras en toda España
- Stock con más de 5000 referencias actualizadas
- Exposición permanente de más de 150 m²
- Estanterias y maquinas regenadoras de discos
- Packs limitados y exclusivos
- Promociones especiales para nuestros clientes (bolsas, catálogos, merchandising...)
- Envios a toda España en 24 h (incluidas las islas)
- Liquidación permanente de sobrantes de stock

¡Somos tu mayorista! de videojuegos

Tel. 916 699 660 - Fax. 916 734 438

dvd-distribuciones@dvd-distribuciones.es



DISTRIBUCIONES VIDEOGRÁFICAS DIGITALES

C/ Abril, 42 - 28022 Madrid - Tel. 916 699 660 - Fax. 916 734 438 - dvd-distribuciones@dvd-distribuciones.es



EL ÚNICO MAYORISTA DE *VIDEOJUEGOS QUE NECESITAS*

· **POR PRODUCTO:**
MÁS DE 3000 REFERENCIAS EN STOCK, CON ACTUALIZACIONES CONSTANTES EN NOVEDADES.

· **POR SERVICIO:**
ENTREGA DE PEDIDOS EN 24 HORAS.

· **POR PRECIO:**
EL MÁS COMPETITIVO DEL MERCADO Y, ADEMÁS, CON CONDICIONES DE PAGO APLAZADO.

TLF.: **902 364 463** FAX.: **913 801 912**







XBOX 360 · NINTENDO DS · PSP · Wii · PLAYSTATION 3

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio, solicita información en el teléfono: **902 11 13 15**



SERVICIO DE VENTA POR CORREO
967 193 158
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

TODOS LOS PRECIOS INCLUYEN I.V.A. ..PRECIOS EXCLUSIVOS VENTA ONLINE Y TELEFÓNICA

XBOX 360

CONSOLA XBOX 360 PRO 60GB + KUNG FU PANDA + LEGO INDIANA JONES + SEGA SUPERSTAR TENNIS



239,95€

CONSOLA XBOX 360 ELITE



299,95€

CONSOLA XBOX 360 ARCADE

179,95€

PACK EXCLUSIVO GAMESHOP
- DISCO DURO 120GB
- 2100 MP
- MANDO UNIVERSAL
- DISCO JUEGOS ARCADE

99,95€

NOVEDADES Y PROXIMOS LANZAMIENTOS



66,95€



56,95€



64,95€



66,95€



56,95€



56,95€



66,95€



CONSOLA NINTENDO Wii + juego WII SPORTS

249,95€

CONSOLA NINTENDO Wii + LA BRUJULA DORADA + NIGHTS



269,95€

Wii FIT (INCLUYE JUEGO Y BALANCE BOARD)



86,95€

Juego GUITAR HERO WORLD TOUR SUPER BUNDLE (incluye juego, microfono, guitarra y bateria)



206,95€

NOVEDADES Y PROXIMOS LANZAMIENTOS



46,95€ 56,95€ 46,95€ 36,95€ 46,95€ 46,95€ 47,95€ 27,95€ 26,95€

NINTENDO DS

CONSOLA NINTENDO DS 7 COLORES DIFERENTES



149,95€

CONSOLA NINTENDO DS BLANCA + BRAIN TRAINING



169,95€

CONSOLA NINTENDO DSi BLANCA O NEGRA



169,95€

EL MES QUE VIENE

Los contenidos más destacados del próximo número

Se acerca Tekken 6

El juego de lucha más esperado prepara su lanzamiento. El mes que viene os ofreceremos una entrevista con sus creadores para que conozcáis todos los detalles de este espectacular torneo.

Y ADEMÁS...

No te pierdas nuestro primer contacto con Pro Evolution 2010. ¡Vuelve el mejor fútbol!

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.

DIRECTOR: Manuel del Campo

REDACCIÓN
SUBDIRECTOR: Javier Abad
REDACTOR JEFE: David Martínez
JEFE DE SECCIÓN: Daniel Quesada

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño
MAQUETADOR: David Plana

DIRECCIÓN DE ARTE
Abel Vaquero

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Javier Gamboa, David Alonso, Juan Carlos Ramírez, Mario Jiménez, Patricia Gamo, Carlos Hergueta, Carlos Villasante, Borja Abadíe, Rafael Aznar, Luis M. Galán

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
JEFA DE SERVICIOS COMERCIALES: Jessica Jaime
DIRECTORA DE VENTAS: Mayte Contreras
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
PUBLICIDAD: Tatiana Sigüenza y Noemí Rodríguez
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Santiago de Compostela, Nº 94. 28035-Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

axel springer

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo
DIRECTOR DE RECURSOS HUMANOS: Gerardo González
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil
DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón
DIRECTOR DE SISTEMAS: Javier del Val
DIRECTORA DE MARKETING: Belén Fernández

REDACCIÓN: C/ Santiago de Compostela, Nº 94. 28035-Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: DISPAÑA.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta 28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 8/2009

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S. L.
Tlf.: 902 73 42 43
ARGENTINA. York Agency, S. A.
MÉXICO. Pernas y Cía., S. A. de C. V.
VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Printed in Spain

Publicación controlada por 

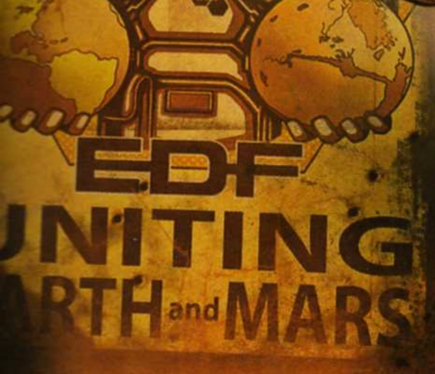


Hobby Press Es una marca de Axel Springer España S.A.



RED FACTION®

GUERRILLA™



Resérvalo en

GAME

Tu especialista en videojuegos

SMASHAUTHORITY.COM

A LA VENTA EL 5 DE JUNIO











GEO-MOD 2.0





